

NBA goes United

2.Saison / Runde 0

Saisonbegleiter

7.Oktober 2007

So es geht wieder los, anbei findet Ihr einmal einige wichtige Daten. Der ZAT liegt aber erst im November, weil ich noch einige Vorbereitungen machen muss bis es bei mir richtig losgehen kann. Jeder Verein findet in seinen Teamdaten einen Spieler mit Namen unbekannt. Das ist der Draftspieler. Bitte gebt ihm einen Namen. Einige Namen habe ich glaube ich schon, was ich bis zum nächsten Journal oder per Mail dann aussortieren versuche.

In den nächsten beiden Ausgaben kommen dann noch einige Statistiken von der letzten Saison sofern sie jetzt nicht schon im Heft sind und jeder Manager sollte neben seinen Teamdaten auch noch spezielle Statistiken von seinem Verein bekommen.

Teamdaten

Gruppe A

A1) Kiffe (Kinderfernsehen) 1.0 WP / 1127 kKj Michael Hellige

14 Spieler: Barbapapa, Bert, Dipsy, Ernie, Faxe, Lala, Pikachu, Po, Sandmännchen, Seto Kaiba, Snorre, Tabaluga, Tjure, Unbekannt

A2) Borussia Vimmerby Bramfeld 06 1.0 WP / 843 kKj Jürgen Raschke

12 Spieler: Annika Settergren, Blom, Donner-Carlsson, Herr Nilsson, Klang, Kleiner Onkel, Kling, Messer-Jockel, Pippi Langstrumpf, Tante Prüsselius, Tommi Settergren, Unbekannt

A3) Leckereien 1.5 WP / 3360 kKj Stefan Dreier

9 Spieler: Arktos, Coca Cola, Fanta, Leo, Mars, Milka Nussini, Sprite, Twix, Unbekannt

A4) Dirks Wunderwelt 1.5 WP / 1368 kKj Maria Amtag

12 Spieler: Adolf, Dirk, Egon, Friedrich, Fritz, Helmut, Johann, Karl, Kaspar, Manfred, Paul, Unbekannt

Gruppe B

B1) Söhne Mannheims 3.0 WP / 2328 kKj Florian Lenz

11 Spieler: Blumen Peter, Christian Wörns, Gerhard Widder, Jakob Faulhaber, Jürgen Kohler, Karl-Heinz Bührer, Otto Siffling, Rudi Altig, Sepp Herberger, Unbekannt, Xavier Naidoo

B2) Die Hinterwäldler 1.0 WP / 1333 kKj Björn Schober

12 Spieler: Gohlis, Hermsdorf, Hinterhermsdorf, Kleinwolmsdorf, Lauterbach, Lohmen, Ottendorf, Papstdorf, Porschdorf, Prossen, Radeberg, Unbekannt

B3) Szolnok Strikers 1.5 WP / 1390 kKj Daniel Hogetoorn

10 Spieler: Bela, Csilla, Dani, Frusi, Ircsi, Jeri, Joco, Marus, Tibsi, Unbekannt

B4) Paschas Haremsdamen 06 1.0 WP / 2457 kKj Stefan D. Tomard

12 Spieler: Anna, Beate, Christine, Doro, Evelyn, Frieda, Gerlinde, Heike, Irene, Julia, Katrin, Unbekannt

Gruppe C

C1) Dallas Mavericks 1.0 WP / 1049 kKj Holger Heiser

12 Spieler: August der Starke, Austin Croshere, Avery Johnson, DeSagana Diop, Devin Harris, Dirk Nowitzki, Erick Dampier, Jason Terry, Jerry Steakhouse, Josh Howard, Unbekannt, Wehlen

C2) Springfield Isotopes 1.0 WP / 2796 kKj Hardy Trautwein

12 Spieler: Abe Simpson, Barney Gumble, Bart Simpson, C. Montgomery Burns, Dr. Marvin Monroe, Frank Grimes, Kent Brockman, Marge Simpson, Milhouse van Houten, Scratchy, Unbekannt 01, Zahnfleischbluter-Murphy

C3) AllStar Zines 1.5 WP / 2112 kKj Henry Springer

12 Spieler: Amtsblatt, CSPP, Grasrootdwarven, Hattrick, Jobst-Liga, Kieselschwein, Kopfball, RNZ, STABSanzeiger, Unbekannt, Zong, Zugzwang

C4) Seattle Supersonics 1.0 WP / 3091 kKj **Matthias Braun**

9 Spieler: Collison, Felix, Lewis, Moore, Petro, Ridnour, Schrempf, Unbekannt, Watson

Gruppe D

D1) Royal Players 1.5 WP / 3513 kKj **Michael Epp**

9 Spieler: Anna Karenina, Attila, Kaiser Franz, König Otto, Ludwig XIV., McBeth, Nero, Robert the Bruce, Unbekannt

D2) FC Renaissance 1.0 WP / 3807 kKj **Rene Schuster**

10 Spieler: Brunelleschi, Dante Alighieri, Leonardo da Vinci, Lorenzo de Medici, Lucrezia Borgia, Machiavelli, Michelangelo, Montefeltro, Raffael Santi, Unbekannt

D3) Ice Levels 1.0 WP / 3080 kKj **Taco Kraijenbrink**

12 Spieler: Black Cat, Blackhawks, Canadien, Chimba, Devil, Hurricanes, Mighty Ducks, Poema, Ranger, Red Wings, Tiger, Unbekannt

D4) Meenzer Buben 1.0 WP / 2405 kKj **Patrik Prekopp**

12 Spieler: Dominik, Frank, Mark, Matthias, Michael, Mo, Nico, Patrik, Rudi, Timo, Unbekannt, Vale

NBA01 GHW
 A1) Kiffe
 B1) Söhne Mannheims
 C1) Dallas Maverick
 D1) Royal Players
 D2) FC Renaissance
 C2) Spring Isotopes
 B2) Hinterwäldler
 A2) BVB 06
 A3) Leckereien
 B3) Szolnok Striker
 C3) AllStar Zines
 D3) Ice Levels
 D4) Meenzer Buben
 C4) Supersonics
 B4) Haremsdamen 06
 A4) DirksWunderwelt
 Alle Ligen 22562

NBA01 WPP
 1) BVB 06
 2) Söhne Mannheims
 3) Dallas Maverick
 4) Hinterwäldler
 5) Meenzer Buben
 6) Szolnok Striker
 7) Haremsdamen 06
 8) Spring Isotopes
 9) Kiffe
 10) AllStar Zines
 11) FC Renaissance
 12) Royal Players
 13) Supersonics
 14) Ice Levels
 15) DirksWunderwelt
 16) Leckereien
 Alle Ligen 90

Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 21 Runden, danach werden Play-Offs gespielt die maximal dann 12 Runden dauern können.
- 2) **Pro Runde werden 2 Meisterschaftsspiele und eine Pokalrunde durchgeführt.**
- 3) Es werden 16 Mannschaften auf 4 Gruppen aufgeteilt. Diese spielen dann jeder gegen jeden innerhalb einer Gruppe 3 mal zuhause und auswärts. Gegen jeden Verein der anderen Gruppe einmal daheim und auswärts.
- 4) Anschließend spielen Gruppensieger und die 4 Punktbesten in den Play-Offs um den Gesamtsieg.
- 5) Entsprechend Ihrer erzielten Punkte werden die 8 Mannschaften neu gereiht. Der Punktbeste Verein spielt dabei gegen den Punkt schlechtesten. So kann es auch vorkommen, dass im Viertelfinale zwei Mannschaften aufeinander treffen die bereits in der Vorrunde in der gleichen Gruppe gegeneinander gespielt haben.
- 6) In den Play-Offs wird das Verfahren Best-of-Seven gespielt. Der Verein der zuerst 4 Siege geschafft hat gewinnt das Play-Off und steigt auf.
- 7) In der ersten Runde spielen die Teams zuerst 2 mal im eigenen Stadion, danach zweimal auswärts, einmal daheim, einmal auswärts und Spiel 7 wird auf jedenfall im Stadion des besseren Teams ausgetragen.
- 8) In der nächsten Runde spielt der Sieger des PlayOffs 1 gegen den Sieger der PlayOffs 4. Entsprechend 2-3. Auch hier das gleiche Verfahren Best-of-Seven. Partienansetzung siehe Punkt 6 und 7; Jedes Play-Off Spiel hat einen Sieger. Steht es nach 90 Minuten Unentschieden kommt zuerst eine Verlängerung und im Anschluß ein Elfmeterschiessen.
- 9) Um den Gesamtsieg spielt dann der Sieger der PlayOffs (1-4) gegen den Gewinner der PlayOffs (2-3). Dabei spielt der Sieger der PlayOffs (1-4) bei den Best-of-Seven zuerst zweimal im eigenen Stadion, danach 3 mal auswärts und anschließend zweimal daheim.
- 10) Prämien: Während der normalen Saison bekommt ein Team 1 WP pro Runde, für jeden Sieg gibt es 0,5 WP, Unentschieden 0,25 WP. An Geld bekommt jeder Verein pro Runde 50 kkj. Für einen Sieg 40 kkj und für ein Unentschieden 10 kkj.
Für die Play-Offs bekommt jeder Verein der in der Vorrunde ausgeschieden ist 2 WP zum trainieren, die anderen Vereine bekommen in jeder der drei Runden 1 WP
- 11) Es darf maximal 1,75 WP mit in die nächsten Runde genommen werden.
- 12) In den Play-Offs bekommt der Sieger der Best-of-Seven Serie 1 WP der Verlierer 0,5 WP zu den normalen Runden WP. Pro Sieg bekommt ein Verein 50 kkj. Der Sieger der Finalplay-Offs bekommt 1,5 WP der Verlierer 1 WP kkj.
- 13) Ein Talent benötigt 6 Spiele um eingespielt zu sein. Fremdqualifikationen werden nach 10 Spielen in einer fremden Reihe erreicht.
- 14) In den Gruppenspielen, Pokalvorrunde: Gelbe Karten zählen 3 DP, Rote Karten 10 DP
- 15) In den Gruppenspielen, Pokalvorrunde Am Ende der normalen Saison, also vor den Play-Offs werden alle DP gelöscht. Sperren die aus der letzten Runde resultieren, zählen für die neue Saison.
- 16) In den Play-Offs, Pokalfinale: Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Diese werden am Ende der Play-Offs gestrichen und zählen nicht für die neue Saison. Natürlich zählen Sperren solange bis alle Play-Off-Spiele vorbei sind.
- 17) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 10 mal in der Verteidigung gespielt hat. Zählt eigentlich nur beim Nichtligaverkauf.
- 18) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.
- 19) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.
- 20) Private Handel sind bis zu den Ligaspielen der Runde 12 erlaubt.
- 21) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 22-36 nach den Spielen gekauft werden.
- 22) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.
- 23) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 24) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.
- 25) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken. Bei einem NMR in Runde 1 werden vom GM keine Talente entdeckt sofern sie nicht schon mit Runde 0 abgegeben wurden! Stan übernimmt die Aufstellung per Tastendruck, das Training wird von mir vorgenommen nach besten Wissen und Gewissen was ich trainieren würde.

26) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.

27) Ein Verein darf maximal 9 Talente besitzen.

28) NBA-Pokal: Zusätzlich zum normalen Spielbetrieb gibt es den NBA-Pokal. Ähnlich wie die Play-Offs spielen die Gegner ein Best-of-Seven aus. Das Heimrecht wird dazu ausgelost. In den Runden 1-7 finden die 1. Pokalrunde statt. In den Runden 8-14 die zweite und in den Runden 15-21 die 3. Pokalrunde. Das Pokalfinale wird in während der Play-Offs mit dem Team der abgelaufenen Saison. Talenteinspielungen und Fremdeinspielungen zählen wie im normalen Spiel. Ebenso werden die Dps auf die normale Saison angerechnet.

Der Pokalgewinner bekommt für die neue Saison einen X nT 6 wahlweise ein Hintermannschaft nT 3. Der Verlierer bekommt einen X II 8, wahlweise einen Hintermannschaftsspieler III 6. Siegesprämien gibt es keine.

29) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

30) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.

31) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.

32) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.

33) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.

34) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.

35) Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj.

36) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!

37) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	300	298	296	294	292	290	288	286	284	282	280	pro	Stufe
Alter 0	HIM	250	248	246	244	242	240	238	236	234	232	230	pro	WP
Alter 1	Feld	250	246	242	238	234	230	226	224	220	216	212	pro	Stufe
Alter 1	HIM	200	197	194	191	188	185	182	179	176	173	170	pro	WP
Alter 2	Feld	160	158	156	154	152	150	148	146	144	142	140	pro	Stufe
Alter 2	HIM	130	128	126	124	122	120	118	116	114	112	110	pro	WP
Alter 3	Feld	120	118	116	114	112	110	108	106	104	102	100	pro	Stufe
Alter 3	HIM	100	99	98	97	96	95	94	93	92	91	90	pro	WP

Runde		12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	PO		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	278	276	274	272	270	268	266	264	262	260	250	pro	Stufe
Alter 0	HIM	228	226	224	222	220	218	216	214	212	210	200	pro	WP
Alter 1	Feld	208	204	200	196	192	188	184	180	176	170	160	pro	Stufe
Alter 1	HIM	167	164	161	158	155	152	149	146	143	140	130	pro	WP
Alter 2	Feld	138	136	134	132	130	128	126	124	122	120	110	pro	Stufe
Alter 2	HIM	108	106	104	100	98	96	94	92	90	88	80	pro	WP
Alter 3	Feld	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	70	pro	Stufe
Alter 3	HIM	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	70	pro	WP

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1327 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

Kommabeträge werden immer abgerundet.

38) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.

39) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (keine tTs) und einen Torhüter Alle diese Spieler müssen das Alter 0-X besitzen.

40) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei

einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺

41) In jeder Saison werden die Mannschaften entsprechend Ihrem Handelswert auf die 4 Gruppen verteilt. So wird die Gruppe A mit Vereinen besetzt die vom Handelswert her die Plätze 1, 8, 9, 16 belegen, entsprechend die anderen Gruppen ; 2, 7, 10, 15, dann 3, 6, 11, 14 und schließlich 4, 5, 12, 13. Innerhalb der Gruppe werden diese 4 Mannschaften willkürlich auf die Nummern 1-4 verteilt.

42) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

43) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II

44) Draft: Mit Beginn der Play-Offs beginnen auch die Drafts.

45) Zugabgabeformat. Am liebsten habe ich natürlich Teamchefausdrucke, und dann bitte alles untereinander in einer Datei, aber wichtig nur, dass alles in der angehängten Datei enthalten ist, bzw. wenn der Zug in die Mail reinkopiert wird, dort alles entsprechend aufgeteilt wird.

46) Fehler die entstehen gehen zu Lasten der Spieler und können nach Rücksprache korrigiert werden.

47) Peter Drexler wird nicht mitspielen.

48) 16 Spieler werden kostenlos angeboten. Der letzte Platz der abgelaufenen Saison hat nun zuerst die Möglichkeit, einen dieser Spieler zu Nichtligapreisen zu erwerben. Danach geht es weiter mit Platz 15 usw. – Platz 9. Im Anschluss dürfen die Spieler der Verlierer aus der ersten Play Off wählen. Reihung nach Abschlusstabelle der normalen Saison usw. bis der amtierende Meister feststeht.

Es ist auch möglich seinen Draft zu verkaufen. Dabei wird die Abschlusstabelle hinzugezogen. Sollte der beste Verein dem schlechtesten Verein den Draft abkaufen wollen, muss er minimal 100 kkj* Differenz der Platzierung bezahlen. Dies ist aber erst möglich nachdem alle Drafts beendet sind und feststeht, welcher Spieler zu welchem Verein wechselt, bzw. verpflichtet wird. Beispiel Platz 16 entscheidet sich für Spieler 9 T tT 2 und der Gewinner entscheidet sich für Spieler 16 S tT 1 so wäre es möglich, dass beide Vereine einen Privaten Handel abschließen. Spieler 9 wandert von Platz 16 für 1500 kkj und Spieler 16 zu Platz 1.

Spieler die beim Draft erworben wurden sind in Ihrer ersten Saison nur durch private Handel mit anderen Draftspieler + Differenz aus Platzierung handelbar oder an die Nichtliga verkaufbar. In der darauf folgenden Saison werden sie wie normale Spieler behandelt.

Folgende Spieler befinden sich im Draft:

1)	VMS	X	8
2)	VS	X	8
3)	MS	X	4 (30 kkj/Spiel des Vereins in der normalen Saison, max 42)
4)	S	X	4 (0,1 WP/Spiel des Vereins in der normalen Saison, max 42)
5)	T	IV	5
6)	A	IV	5
7)	VMS	III	5
8)	VS	III	5
9)	T	tT	2
10)	A	tT	2
11)	S	tT	3
12)	M	tT	3
13)	V	tT	2
14)	S	tT	2
15)	M	tT	1
16)	S	tT	1

Diese Spieler kommen in Runde 0 der folgenden Saison zu Ihren neuen Vereinen

Spielplan

Spieltage	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8
1	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
2	A3-A1	A4-A2	B3-B1	B4-B2	C3-C1	C4-C2	D3-D1	D4-D2
3	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
4	A2-A1	A4-A3	B2-B1	B4-B3	C2-C1	C4-C3	D2-D1	D4-D3
5	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
6	A4-A1	A3-A2	B4-B1	B3-B2	C4-C1	C3-C2	D4-D1	D3-D2
7	A1-B4	A2-B3	A3-B2	A4-B1	C1-D4	C2-D3	C3-D2	C4-D1
8	B3-A1	B2-A2	B1-A3	B4-A4	D3-C1	D2-C2	D1-C3	D4-C4
9	A1-B2	A2-B1	A3-B4	A4-B3	C1-D2	C2-D1	C3-D4	C4-D3
10	B1-A1	B4-A2	B3-A3	B2-A4	D1-C1	D4-C2	D3-C3	D2-C4
11	B4-A1	B3-A2	B2-A3	B1-A4	D4-C1	D3-C2	D2-C3	D1-C4
12	A1-B3	A2-B2	A3-B1	A4-B4	C1-D3	C2-D2	C3-D1	C4-D4
13	B2-A1	B1-A2	B4-A3	B3-A4	D2-C1	D1-C2	D4-C3	D3-C4
14	A1-B1	A2-B4	A3-B3	A4-B2	C1-D1	C2-D4	C3-D3	C4-D2
15	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
16	A4-A1	A2-A3	B4-B1	B2-B3	C4-C1	C2-C3	D4-D1	D2-D3
17	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
18	A3-A1	A4-A2	B3-B1	B4-B2	C3-C1	C4-C2	D3-D1	D4-D2
19	A1-A4	A3-A2	B1-B4	B3-B2	C1-C4	C3-C2	D1-D4	D3-D2
20	A2-A1	A4-A3	B2-B1	B4-B3	C2-C1	C4-C3	D2-D1	D4-D3
21	A1-C4	A2-C3	A3-C2	A4-C1	B1-D4	B2-D3	B3-D2	B4-D1
22	C3-A1	C2-A2	C1-A3	C4-A4	D3-B1	D2-B2	D1-B3	D4-B4
23	A1-C2	A2-C1	A3-C4	A4-C3	B1-D2	B2-D1	B3-D4	B4-D3
24	C1-A1	C4-A2	C3-A3	C2-A4	D1-B1	D4-B2	D3-B3	D2-B4
25	C4-A1	C3-A2	C2-A3	C1-A4	D4-B1	D3-B2	D2-B3	D1-B4
26	A1-C3	A2-C2	A3-C1	A4-C4	B1-D3	B2-D2	B3-D1	B4-D4
27	C2-A1	C1-A2	C4-A3	C3-A4	D2-B1	D1-B2	D4-B3	D3-B4
28	A1-C1	A2-C4	A3-C3	A4-C2	B1-D1	B2-D4	B3-D3	B4-D2
29	A1-A3	A4-A2	B1-B3	B4-B2	C1-C3	C4-C2	D1-D3	D4-D2
30	A2-A1	A3-A4	B2-B1	B3-B4	C2-C1	C3-C4	D2-D1	D3-D4
31	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
32	A4-A1	A3-A2	B4-B1	B3-B2	C4-C1	C3-C2	D4-D1	D3-D2
33	A1-A2	A4-A3	B1-B2	B4-B3	C1-C2	C4-C3	D1-D2	D4-D3
34	A3-A1	A2-A4	B3-B1	B2-B4	C3-C1	C2-C4	D3-D1	D2-D4
35	A1-D4	A2-D3	A3-D2	A4-D1	B1-C4	B2-C3	B3-C2	B4-C1
36	D3-A1	D2-A2	D1-A3	D4-A4	C3-B1	C2-B2	C1-B3	C4-B4
37	A1-D2	A2-D1	A3-D4	A4-D3	B1-C2	B2-C1	B3-C4	B4-C3
38	D1-A1	D4-A2	D3-A3	D2-A4	C1-B1	C4-B2	C3-B3	C2-B4
39	D4-A1	D3-A2	D2-A3	D1-A4	C4-B1	C3-B2	C2-B3	C1-B4
40	A1-D3	A2-D2	A3-D1	A4-D4	B1-C3	B2-C2	B3-C1	B4-C4
41	D2-A1	D1-A2	D4-A3	D3-A4	C2-B1	C1-B2	C4-B3	C3-B4
42	A1-D1	A2-D4	A3-D3	A4-D2	B1-C1	B2-C4	B3-C3	B4-C2

Sortieren der Erstplatzierten + 4 Punktbesten. Reihung nach Punkten

	Spiel 1		Spiel 2		Spiel 3		Spiel 4	
PO1	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
PO2	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
PO3	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
PO4	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
PO5	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
PO6	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
PO7	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5

Spiel A:

Spiel B:

PO8	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
PO9	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
PO10	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
PO11	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
PO12	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
PO13	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
PO14	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3

Finale:

Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A

Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B

Rundeeinteilung

Runde	Spieltag	Spieltag	Pokalspiel	Heimvorteil
1	1.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel AF	6 / 6
2	3.Spieltag (Eigene Gr.)	4.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel AF	6 / 6
3	5.Spieltag (Eigene Gr.)	6.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel AF	6 / 6
4	7.Spieltag (Fremde Gr.)	8.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel AF	6 / 6
5	9.Spieltag (Fremde Gr.)	10.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel AF	7 / 6
6	11.Spieltag (Fremde Gr.)	12.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel AF	7 / 6
7	13.Spieltag (Fremde Gr.)	14.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel AF	7 / 6
8	15.Spieltag (Eigene Gr.)	16.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel VF	6 / 6
9	17.Spieltag (Eigene Gr.)	18.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel VF	6 / 6
10	19.Spieltag (Eigene Gr.)	20.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel VF	6 / 6
11	21.Spieltag (Fremde Gr.)	22.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel VF	6 / 6
12	23.Spieltag (Fremde Gr.)	24.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel VF	7 / 6
13	25.Spieltag (Fremde Gr.)	26.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel VF	7 / 6
14	27.Spieltag (Fremde Gr.)	28.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel VF	7 / 6
15	29.Spieltag (Eigene Gr.)	30.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel HF	6 / 6
16	31.Spieltag (Eigene Gr.)	32.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel HF	6 / 6
17	33.Spieltag (Eigene Gr.)	34.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel HF	6 / 6
18	35.Spieltag (Fremde Gr.)	36.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel HF	6 / 6
19	37.Spieltag (Fremde Gr.)	38.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel HF	7 / 6
20	39.Spieltag (Fremde Gr.)	40.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel HF	7 / 6
21	41.Spieltag (Fremde Gr.)	42.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel HF	7 / 6

Rote Spiele sind möglich je nach Stand in den Pokalspielen

PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
1.Runde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8
PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
2.Runde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8
PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
Finalrunde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8

Pokalfinale	1.Spiel	2.Spiel	8
	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8

49) Aufbaubedingungen:

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben
 Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler > 0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 4 Spieler gleichen Alters aufbauen.

50) ZAT wird alle 2 Wochen sein, Während der Play-Off Phase wird versucht einen 1 Woche-ZAT zu erreichen, der urlaubsbedingt etwas ausgedehnt werden kann, max 2 Wochen. Am ZAT-Tag müssen alle Züge bis 20 Uhr beim Spielleiter eintreffen. Züge die zu spät kommen können unter Umständen noch berücksichtigt werden, sofern mit der Auswertung noch nicht begonnen wurde.

Auslosung NBA-Pokal

	Paarung 1		Paarung 2		Paarung 3		Paarung 4	
	0 : 0		0 : 0		0 : 0		0 : 0	
R01	FC Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
R02	FC Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
R03	Hinterwäldler	FC Renaissance	Leckereien	Ice Levels	Dirks Wunderwelt	Söhne Mannheims	BVB 06	AllStar Zines
R04	Die Hinterwäldler	FC Renaissance	Leckereien	Ice Levels	Dirks Wunderwelt	Söhne Mannheims	BVB 06	AllStar Zines
R05	Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
R06	Die Hinterwäldler	FC Renaissance	Leckereien	Ice Levels	Dirks Wunderwelt	Söhne Mannheims	BVB 06	AllStar Zines
R07	Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
	Paarung 5		Paarung 6		Paarung 7		Paarung 8	
	0 : 0		0 : 0		0 : 0		0 : 0	
R01	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
R02	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
R03	Dallas Mavericks	Szolnok Strikers	Springfield Isotopes	Meenzer Buben	Paschas Haremsdamen	Royal Players	Kiffe	Seattle Supersonics
R04	Dallas Mavericks	Szolnok Strikers	Springfield Isotopes	Meenzer Buben	Paschas Haremsdamen	Royal Players	Kiffe	Seattle Supersonics
R05	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
R06	Dallas Mavericks	Szolnok Strikers	Springfield Isotopes	Meenzer Buben	Paschas Haremsdamen	Royal Players	Kiffe	Seattle Supersonics
R07	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
	Spiel A:				Spiel B:			
R08								
R09								
R10								
R11								
R12								
R13								
R14								
	Spiel C:				Spiel D:			
R08								
R09								
R10								
R11								
R12								
R13								
R14								

	Spiel I:	Spiel II:
R15		
R16		
R17		
R18		
R19		
R20		
R21		
	Spiel C:	
PO		
PO		
PO		
PO		
PO		
PO		
PO		

Vorschau auf Runde 1

Meisterschaftsspiele HV=6

Spieltage

A-A

1. Spieltag Gruppe A

Kiffe – Dirks Wunderwelt

A-A

BVB 06 – Leckereien

Spieltage

B-B

Söhne Mannheims – Paschas Haremsdamen 06

B-B

Die Hinterwäldler – Szolnok Strikers

Spieltage

C-C

Dallas Mavericks - Seattle Supersonics

C-C

Springfield Isotopes – AllStar Zines

Spieltage

D-D

Royal Players – Meenzer Buben

D-D

FC Renaissance – Ice levels

2. Spieltag Gruppe A

Leckereien - Kiffe

Dirks Wunderwelt – BVB 06

2. Spieltag Gruppe B

Szolnok Strikers – Söhne Mannheims

Paschas Haremsdamen 06-Die Hinterwäldler

2. Spieltag Gruppe C

AllStar Zines – Dallas Mavericks

Seattle Supersonics – Springfield Isotopes

2. Spieltag Gruppe D

Ice Levels – Royal Players

Meenzer Buben – FC Renaissance

Pokalrunde HV=6

	Paarung 1	Paarung 2	Paarung 3	Paarung 4
R01	FC Renaissance Die Hinterwäldler	Ice Levels Leckereien	Söhne Mannheims Dirks Wunderwelt	AllStar Zines BVB 06
	Paarung 5	Paarung 6	Paarung 7	Paarung 8
R01	Szolnok Strikers Dallas Mavericks	Meenzer Buben Springfield Isotopes	Royal Players Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics Kiffe

Entdeckung neuer Talente wer will. Umbenennung des Spielers Unbekannt, Verkäufe an die Nichtliga, **Spielerkäufe vor oder nach den Spielen**. Privater Handel, Transferliste setzen. Aufstellungen der Spieltage 1+2, Pokalspiel 1.Spiel