

Heavy-United

Spielleiter:

Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, A-1090 Wien
Telefon: 0043-1-9422683 oder mobil: 0043-699-12723030
michael@18centers.de <http://www.mfunited.de/huha/>

8. Saison – Saisonbegleiter

Warteliste

leer

Hall of Fame

Saison	Meister	Pokalsieger
1	Liga A: Fikschn Fäktori (Stephan Rink) Liga B: Zärtlichen Treter (Jörg Doll)	Zärtlichen Treter (Jörg Doll)
2	TSV Computerwelt (Harry Kübler)	TSV Computerwelt (Harry Kübler)
3	Eff Zee Rad ab (Benedikt Lickes)	Berti's Pöse Purschen (Holger Heiser)
4	Blutigen Elche (Stefan Otto Heyd)	Dreams come true (Bernhard C. Witt)
5	Blutigen Elche (Henry Springer)	Eff Zee Rad ab (Benedikt Lickes)
6	Berti's Pöse Purschen (Holger Heiser)	TSV Computerwelt (Andreas Zöch)
7	SV Geodäsia (Björn Schober)	SV Geodäsia (Björn Schober)

Die Teamdaten

1) SV Geodäsia	4.0 WP / 827 kKj	Björn Schober
15 Spieler: "Ich bins", ABB, Asterixx, Gesichtslähmung, Harki, Imoen, Jay-Jay, Langnase, Moesi, Moppi, Ossi, Schunk, T.Bringts, Torralf, Wächti		
2) Eff Zee Rad ab	5.0 WP / 6835 kKj	Benedikt Lickes
11 Spieler: Darias, Genschman, Hau M. Wech, Kaiser Franz, Kimball, Lodda M., Marie, R. Baermlich, Stop the Plopp, Tom Pasta, Vier		
3) Independent Pop Heroes	3.0 WP / 4917 kKj	Ralf Schröder
11 Spieler: Coldplay, Eels, Field Mice, Future Bible Heroes, My Bloody Valentine, Placebo, Radiohead, Ride, The 6ths, The Ark, The Doves		
4) Crimes United	2.5 WP / 5558 kKj	Taco Kraijenbrink
11 Spieler: Clyde, Dr.Frankenstein, Erich Honecker, James Bond, Johan V, Johnny H, Karel P, Kim-Il-Sung, Mohammed P, Moneypenny, Pol Pot		
5) TSV Computerwelt	4.5 WP / 4574 kKj	Andreas Zoech
11 Spieler: CD-R, Grafikkarte, HKEY_CLASSES_ROOT, HKEY_CURRENT_USER, HUB, Joystick, Mouse, Scanner, Soundblaster, USB-Stick, Windows 98		
6) BLUTGRÄTSCH E.V.	3.5 WP / 8113 kKj	Gabor Polinger
11 Spieler: Beinbruch, Daumenschraube, Genickstarre, Haarspalter, Hammerzehe, Jochbeinbruch, Kapselriss, Luxation, Parkinson, Sepp, Terrier		
7) Die Gipfelstürmer	3.5 WP / 3152 kKj	Edwin Bischof
11 Spieler: Big Mack, Big Point, Katti, Orkan, Platsch, Poker Face, Power, Schlafmuetze, Sugar, Super Maus, Traumprinz		
8) Berti´s Pöse Purschen	5.0 WP / 2772 kKj	Holger Heiser
11 Spieler: "Willi", C.Metzgerder, C.Rammelau, J.Boehse, L.Poposki, M.Koeppe, M.Prellbock, O.Noepille, P.Maehdenacker, S.Cool, Torwartfrage		
9) Dreams come true	4.5 WP / 5762 kKj	Bernhard C. Witt
11 Spieler: Anke Huber, Anna Kournikova, Britney Spears, Carolin Gralla, Heidi Klum, Kylie Minogue, Laura San Giacomo, Milla Jovovich, Nathalie Portmann, Thandie Newton, Tia Carrere		
10) Die Blutigen Elche	3.5 WP / 2815 kKj	Daniel Hogetoorn
11 Spieler: Amok-Huf, B, Breit-Huf, Dr. D., E, F, G, H, Ren-Axt, Schaufel, Wechsel-Balg		
11) Gladbach-Fohlen	3.5 WP / 4977 kKj	Udo Wollert
13 Spieler: Asanin, Auer, Broich, Dahlin, Hagner, Janssen, Klinkert, Müller, Netzer, Neuville, Stiel, Ulich, Voronin		
12) Die Harder	3.0 WP / 9456 kKj	Patrik Prekopp
9 Spieler: Blaxx, Conny, Jack, Mathew, Morlock, Paddel, Sam, Simon Gruber, Sims		
13) Deportivo Granada	2.5 WP / 506 kKj	Sir Heavy
11 Spieler: Abd Ar-Rahman, Berny Bernhadiner, Carlos Cano, Frank Schmidt, Hader Lump, Jacub al Mansurs, Roman Sangria, Sandro Peduto, Sägefisch, Tomas de Espartero, Simon Raul		
14) Dat Wat & Dat Gesoogs	3.5 WP / 4157 kKj	Stephan Schön
10 Spieler: Dat Boxt, Dat Dopt, Dat Fühlt, Dat Hoppelt, Dat Kehlt, Dat Knüppelt, Dat Stürmt, Dat Wars, Wat Ballstark, Wat Doping		

Spielplan für Hattrick Heavy United

1.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Eff Zee Rad ab :
 SV Geodäsia - Dep. Granada :
 Dreams c. true - Crimes United :
 Dat Wat & Dat - Die Harder :
 Indep PopHeroes - Blutigen Elche :
 Computerwelt - Pöse Purschen :
 Gipfelstürmer - Blutgrätsche :

2.Spieltag

Die Harder - SV Geodäsia :
 Eff Zee Rad ab - Dreams c. true :
 Blutigen Elche - Dat Wat & Dat :
 Dep. Granada - Gladbach-Fohlen :
 Crimes United - Gipfelstürmer :
 Blutgrätsche - Computerwelt :
 Pöse Purschen - Indep PopHeroes :

3.Spieltag

Die Harder - Blutigen Elche :
 SV Geodäsia - Gladbach-Fohlen :
 Dreams c. true - Dep. Granada :
 Dat Wat & Dat - Pöse Purschen :
 Indep PopHeroes - Blutgrätsche :
 Computerwelt - Crimes United :
 Gipfelstürmer - Eff Zee Rad ab :

4.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Dreams c. true :
 Eff Zee Rad ab - Computerwelt :
 Blutigen Elche - SV Geodäsia :
 Dep. Granada - Gipfelstürmer :
 Crimes United - Indep PopHeroes :
 Blutgrätsche - Dat Wat & Dat :
 Pöse Purschen - Die Harder :

5.Spieltag

Die Harder - Blutgrätsche :
 SV Geodäsia - Dreams c. true :
 Blutigen Elche - Pöse Purschen :
 Dat Wat & Dat - Crimes United :
 Indep PopHeroes - Eff Zee Rad ab :
 Computerwelt - Dep. Granada :
 Gipfelstürmer - Gladbach-Fohlen :

6.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Computerwelt :
 Eff Zee Rad ab - Dat Wat & Dat :
 Dreams c. true - Gipfelstürmer :
 Dep. Granada - Indep PopHeroes :
 Crimes United - Die Harder :
 Blutgrätsche - Blutigen Elche :
 Pöse Purschen - SV Geodäsia :

7.Spieltag

Die Harder - Eff Zee Rad ab :
 SV Geodäsia - Gipfelstürmer :
 Blutigen Elche - Crimes United :
 Dat Wat & Dat - Dep. Granada :
 Indep PopHeroes - Gladbach-Fohlen :
 Computerwelt - Dreams c. true :
 Pöse Purschen - Blutgrätsche :

8.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Dat Wat & Dat :
 Eff Zee Rad ab - Blutigen Elche :
 Dreams c. true - Indep PopHeroes :
 Dep. Granada - Die Harder :
 Crimes United - Pöse Purschen :
 Blutgrätsche - SV Geodäsia :
 Gipfelstürmer - Computerwelt :

9.Spieltag

Die Harder - Gladbach-Fohlen :
 SV Geodäsia - Computerwelt :
 Blutigen Elche - Dep. Granada :
 Dat Wat & Dat - Dreams c. true :
 Indep PopHeroes - Gipfelstürmer :
 Blutgrätsche - Crimes United :
 Pöse Purschen - Eff Zee Rad ab :

10.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Blutigen Elche :
 Eff Zee Rad ab - Blutgrätsche :
 Dreams c. true - Die Harder :
 Dep. Granada - Pöse Purschen :
 Crimes United - SV Geodäsia :
 Computerwelt - Indep PopHeroes :
 Gipfelstürmer - Dat Wat & Dat :

11.Spieltag

Die Harder - Gipfelstürmer :
 SV Geodäsia - Indep PopHeroes :
 Blutigen Elche - Dreams c. true :
 Dat Wat & Dat - Computerwelt :
 Crimes United - Eff Zee Rad ab :
 Blutgrätsche - Dep. Granada :
 Pöse Purschen - Gladbach-Fohlen :

12.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Blutgrätsche :
 SV Geodäsia - Eff Zee Rad ab :
 Dreams c. true - Pöse Purschen :
 Dep. Granada - Crimes United :
 Indep PopHeroes - Dat Wat & Dat :
 Computerwelt - Die Harder :
 Gipfelstürmer - Blutigen Elche :

13.Spieltag

Die Harder - Indep PopHeroes :
 Eff Zee Rad ab - Dep. Granada :
 Blutigen Elche - Computerwelt :
 Dat Wat & Dat - SV Geodäsia :
 Crimes United - Gladbach-Fohlen :
 Blutgrätsche - Dreams c. true :
 Pöse Purschen - Gipfelstürmer :

14.Spieltag

Eff Zee Rad ab - Gladbach-Fohlen :
 Dep. Granada - SV Geodäsia :
 Crimes United - Dreams c. true :
 Die Harder - Dat Wat & Dat :
 Blutigen Elche - Indep PopHeroes :
 Pöse Purschen - Computerwelt :
 Blutgrätsche - Gipfelstürmer :

15.Spieltag

SV Geodäsia - Die Harder :
 Dreams c. true - Eff Zee Rad ab :
 Dat Wat & Dat - Blutigen Elche :
 Gladbach-Fohlen - Dep. Granada :
 Gipfelstürmer - Crimes United :
 Computerwelt - Blutgrätsche :
 Indep PopHeroes - Pöse Purschen :

16.Spieltag

Blutigen Elche - Die Harder :
 Gladbach-Fohlen - SV Geodäsia :
 Dep. Granada - Dreams c. true :
 Pöse Purschen - Dat Wat & Dat :
 Blutgrätsche - Indep PopHeroes :
 Crimes United - Computerwelt :
 Eff Zee Rad ab - Gipfelstürmer :

17.Spieltag

Dreams c. true - Gladbach-Fohlen :
 Computerwelt - Eff Zee Rad ab :
 SV Geodäsia - Blutigen Elche :
 Gipfelstürmer - Dep. Granada :
 Indep PopHeroes - Crimes United :
 Dat Wat & Dat - Blutgrätsche :
 Die Harder - Pöse Purschen :

18.Spieltag

Blutgrätsche - Die Harder :
 Dreams c. true - SV Geodäsia :
 Pöse Purschen - Blutigen Elche :
 Crimes United - Dat Wat & Dat :
 Eff Zee Rad ab - Indep PopHeroes :
 Dep. Granada - Computerwelt :
 Gladbach-Fohlen - Gipfelstürmer :

19.Spieltag

Computerwelt - Gladbach-Fohlen :
 Dat Wat & Dat - Eff Zee Rad ab :
 Gipfelstürmer - Dreams c. true :
 Indep PopHeroes - Dep. Granada :
 Die Harder - Crimes United :
 Blutigen Elche - Blutgrätsche :
 SV Geodäsia - Pöse Purschen :

20.Spieltag

Eff Zee Rad ab - Die Harder :
 Gipfelstürmer - SV Geodäsia :
 Crimes United - Blutigen Elche :
 Dep. Granada - Dat Wat & Dat :
 Gladbach-Fohlen - Indep PopHeroes :
 Dreams c. true - Computerwelt :
 Blutgrätsche - Pöse Purschen :

21.Spieltag

Dat Wat & Dat - Gladbach-Fohlen :
 Blutigen Elche - Eff Zee Rad ab :
 Indep PopHeroes - Dreams c. true :
 Die Harder - Dep. Granada :
 Pöse Purschen - Crimes United :
 SV Geodäsia - Blutgrätsche :
 Computerwelt - Gipfelstürmer :

22.Spieltag

Gladbach-Fohlen - Die Harder :
 Computerwelt - SV Geodäsia :
 Dep. Granada - Blutigen Elche :
 Dreams c. true - Dat Wat & Dat :
 Gipfelstürmer - Indep PopHeroes :
 Crimes United - Blutgrätsche :
 Eff Zee Rad ab - Pöse Purschen :

23.Spieltag

Blutigen Elche - Gladbach-Fohlen :
 Blutgrätsche - Eff Zee Rad ab :
 Die Harder - Dreams c. true :
 Pöse Purschen - Dep. Granada :
 SV Geodäsia - Crimes United :
 Indep PopHeroes - Computerwelt :
 Dat Wat & Dat - Gipfelstürmer :

24.Spieltag

Gipfelstürmer - Die Harder :
 Indep PopHeroes - SV Geodäsia :
 Dreams c. true - Blutigen Elche :
 Computerwelt - Dat Wat & Dat :
 Eff Zee Rad ab - Crimes United :
 Dep. Granada - Blutgrätsche :
 Gladbach-Fohlen - Pöse Purschen :

25.Spieltag

Blutgrätsche - Gladbach-Fohlen :
 Eff Zee Rad ab - SV Geodäsia :
 Pöse Purschen - Dreams c. true :
 Crimes United - Dep. Granada :
 Dat Wat & Dat - Indep PopHeroes :
 Die Harder - Computerwelt :
 Blutigen Elche - Gipfelstürmer :

26.Spieltag

Indep PopHeroes - Die Harder :
 Dep. Granada - Eff Zee Rad ab :
 Computerwelt - Blutigen Elche :
 SV Geodäsia - Dat Wat & Dat :
 Gladbach-Fohlen - Crimes United :
 Dreams c. true - Blutgrätsche :
 Gipfelstürmer - Pöse Purschen :

Saisonplanung

Rd	Heavy United	HV	Pokal	HV
1	1+2	6		
2	3+4	6		
3	5+6	6	1.Runde Hinspiele	6
4	7+8	6	1.Runde Rückspiele	6
5	9+10	6		
6	11+12	7	2.Runde / 9-14 1.Runde	7/0
7	13+14	7	2.Runde / 9-14 2.Runde	7/0
8	15+16	7		
9	17+18	7		
10	19+20	8	3.Runde / 9-14 3.Runde	8/0
11	21+22	8	3.Runde / 9-14 4.Runde	8/0
12	23+24	8		
13	25+26	8	Finale / 9-14 5.Runde	0/0
14			Saisonbegleiter	

Heavy United - 8.Saison

Verein	WPP
1) SV Geodäsia	
2) Eff Zee Rad ab	
3) Crimes United	
4) Dep. Granada	
5) Pöse Purschen	
6) Blutigen Elche	
7) Computerwelt	
8) Gipfelstürmer	
9) Dat Wat & Dat	
10) Blutgrätsche	
11) Indep PopHeroes	
12) Gladbach-Fohlen	
13) Dreams c. true	
14) Die Harder	
Alle Ligen	102

Heavy United - 8.Saison

Verein	GHW
1) Blutgrätsche	
2) Eff Zee Rad ab	
3) SV Geodäsia	
4) Crimes United	
5) Dep. Granada	
6) Dreams c. true	
7) Pöse Purschen	
8) Indep PopHeroes	
9) Computerwelt	
10) Dat Wat & Dat	
11) Blutigen Elche	
12) Die Harder	
13) Gipfelstürmer	
14) Gladbach-Fohlen	
Alle Ligen	30430

Das Heavy United-Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen

- 1) Bei Heavy United Online muß mit HÄRTE 10 gespielt werden.
 - 2) Für eine Gelbe Karte gibt es bei Heavy Online 2 für eine Rote Karte 10 DP.
 - 3) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 6 mal in der Verteidigung gespielt hat.
 - 4) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden. **Maximal dürfen 6 Spieler in einer Reihe spielen (neu)**
 - 5) Die Mannschaft, die den Torschützenkönig stellt, bekommt eine Prämie von 100 kkj. Sollten mehrere Spieler Torschützen an der Spitze stehen bekommt jeder 100kkj.
 - 6) **Jeder Spieler mit mehr als 36 DP altert nicht. (neu). Damit soll der Wettbewerbsverzerrung gegen Ende der Saison Einhalt geboten werden**
 - 7) **Auch nach der Alterung behalten alle Feldspieler Ihre Fremdeinsätze (neu)**
 - 8) Es gibt eine Transferliste. In Runde 10 gibt es die letzte Möglichkeit Spieler auf die Transferliste zu setzen.
 - 9) Private Handel sind erlaubt.
 - 10) Es gibt kein GM-Angebot **siehe dazu Regelnummer 19)**
 - 11) Bei einem NMR bei Heavy United Online wird die Härte zugelost. Die Härtepunkte werden mit einem 10-seitigen Würfel zugeteilt. 1-2 Torhüter, 3-4 Ausputzer, 5-6 Verteidigung, 7-8 Mittelfeld, 9-10 Sturm. Sollte eine Verteidigungsreihe auf 10 sein wird entsprechend ein 6-8 seitiger Würfel genommen. Die 3:1 Regelung wird immer berücksichtigt. Zuerst wird also die NMR-Taste gedrückt, damit die Aufstellung feststeht.
 - 12) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
 - 13) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken
 - 14) Ein Verein darf maximal 5 Talente entdecken
 - 15) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.
 - 16) **Pokal: Es wird auch diese Saison einen Pokal geben. Zuerst spielen alle Vereine in der ersten Runde mit Hin- und Rückspiel 7 Gewinner aus. Der dazu beste Verlierer nach Punkten und Toren darf dann weiter in der Finalrunde spielen. Die Finalrunde wird jeweils in Hin- und Rückspiel im KO-System bis zum Finale durchgeführt. Die Vereine die in der 1. Pokalrunde verlieren spielen jeder gegen jeden ohne Heimvorteil um die Plätze 9-14.**
- In den Spielen in denen es um den Pokalsieg geht wird um 1 WP und 40kkj gespielt. Bei einem Unentschieden bekommen beide Vereine NICHTS. In den Platzierungsspielen und Trostrundenspielen bekommt man für einen Sieg 0.5 WP und 40kkj. Bei einem Unentschieden bekommen beide Vereine wieder NICHTS. Spiele im KO-System werden mit der Auswärtsregelung gespielt. Das Finale findet auf neutralem Platz statt. (NEU)
- 17) Spieler dürfen erst nach den Spielen gekauft werden, einmalig vor der Saison mit dem gegebenen Kapital.
 - 18) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.
 - 19) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	265	260	255	250	pro Stufe5
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	215	210	205	200	pro WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	180	170	160	150	pro Stufe
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	pro WP
Alter 2	Feld	150	147	144	141	138	135	132	129	126	123	120	pro Stufe
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	109	106	103	100	pro WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	92	88	84	80	pro Stufe
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	pro WP

TT können bis maximal Stufe 4 (Hintermannschaft) bzw. 5 (Feld) gekauft werden (neu)

NT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden

Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden

Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden

Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160 \text{ kkj} = 1120 \text{ kkj} + 20 \% \text{ von } 1120 (224) = 1344 \text{ kkj}$ in Runde 2: 1294 kkj
Denkt dran auch tT zählen zu den 19 Spielern

20) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden

21) Es gibt keine letzte Handelsrunde. Spieler können also noch vor dem Altern, sprich nach den letzten Spielen an die Nichtliga verkauft werden, wenn ein anderer jüngerer Spieler mehr DP besitzt und nicht altern soll. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nach Runde 11 an die Nichtliga verkauft werden. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nicht auf die Transferliste oder privat weitergehandelt werden.

22) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler Alter 0-X und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.

23) Es gibt keine Steuern

24) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind ab sofort nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

25) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei dem gleichen Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II Beispiel: Haxlsteller gefällt den Wild Ones so gut, daß er noch einen Spieler dazuhaben möchte der so heißt. Deshalb bekommt er den Namen Haxlsteller II.

26) Alle Sperren werden am Ende der Heavy United Saison auf 0 gesetzt.

Dies ist was den Wettbewerb angeht am gerechtesten. Dann spielt man auch um den Pokalsieg mit der stärksten Mannschaft und schont nicht sein fast komplettes Team.

Wie Ihr vielleicht seht hat sich einiges in der Zwischenzeit geändert. Die Grundidee ist geblieben, aber einige Regeln waren etwas überholt und durch neue ersetzt worden. Diese haben sich in der Zwischenzeit mehr als bewährt.

Vorschau auf die 1. Runde HV=6

1. Spieltag

Gladbach-Fohlen - Eff Zee Rad ab :
SV Geodäsia - Dep. Granada :
Dreams c. true - Crimes United :
Dat Wat & Dat - Die Harder :
Indep PopHeroes - Blutigen Elche :
Computerwelt - Pöse Purschen :
Gipfelstürmer - Blutgrätsche :

2. Spieltag

Die Harder - SV Geodäsia :
Eff Zee Rad ab - Dreams c. true :
Blutigen Elche - Dat Wat & Dat :
Dep. Granada - Gladbach-Fohlen :
Crimes United - Gipfelstürmer :
Blutgrätsche - Computerwelt :
Pöse Purschen - Indep PopHeroes :

Gebote auf den Transferlistenspieler, Käufe von Spielern vor der Saison, Käufe von Spielern nach dem Spieltag, Talententdeckungen und was Euch sonst noch alles so einfällt. Und vor allem die Aufstellung für die Spieltage 1+2

Da ich sehr viel in Runde 1 machen muss bitte so schnell als möglichst Eure Züge schicken. Danke

Gruß aus Wien

Michael

ACHTUNG NEUE MAILADRESSE BITTE BEACHTEN

michaelfrenzel@gmx.at

PS: Teamdaten kommen in den nächsten Stunden