



BRETTON WOODS

SPIELE
RK
 SPIELE

Spielleiter: Michael Frenzel, Gussenbauergasse 2/13, 1090 Wien

e-mail: Michael@18centers.de

Homepage: <http://www.postspillion.de> , Meine eigene Homepage: <http://www.mfunitied.de/>

Runde 144

Oktober 2007

BRETTON WOODS erscheint exklusiv im POSTSPILLION als Begleitinformation zum gleichnamigen Postspiel. Das Postspiel BRETTON WOODS ist ein Strategiespiel aus der Wirtschaftswelt für beliebig viele Spieler. Jeder Spieler versucht als Staatsoberhaupt eines Landes durch den geschickten Einsatz seiner Bevölkerung, Produktionsmittel und Grundstoffe den Lebensstandard seines Landes zu erhöhen und die Entwicklung des Landes zu fördern. Die Spezialisierung eines Landes beendet rasch die anfängliche Autarkie und erfordert internationale Kooperation in ihren vielfältigen Formen (z.B. Welthandel) einschließlich militärischer Angriffe und Bündnisse.

Neuigkeiten in Bretton Woods:

Wieder ein NMR von Biberien und Sandistan. Nur weil nichts dabeisteht, heißt es nicht dass Biberien und Sandistan Züge abgegeben haben. Ich führe die Länder soweit es geht provisorisch damit kein großer Schaden entsteht, aber Anpassungen usw. führe ich nicht durch

Keine Hungersnöte, keine Toten

Weltmarkt

	Kauf	Verkauf	Umsatz	Überschuß
Konsumgüter	12	12	338	0
Agrarprodukte	(0)	(1)	0	0
Energie	5	4-5	65	20
Rohstoffe	(-)	(4)	0	0
Waffen	(-)	(-)	0	0

Industrie: Der Preis für eine Industrie beträgt 35 Goldeinheiten (**Preis für 2007**)

Statistik, Industrien und Goldmenge:

Transfervolumen: 4326 k 205525 a 43165 e 32948 r 0 w 3000 g

Handelsvolumen: Kosten 4381 g, Gewinn 4361 g, Schwund 20 g

Industrien und Goldmenge:

Kauf von I: 10 (Kosten 0 g)

Ertrag der Goldminen: 1366 g (produziert von 1597 B)

Goldmenge: 455969 g (gestiegen um 996 g)

Transfer

Afroland	an Mah-Jongg	2500a	gegen: e, k
Afroland	an Zauberland	5000a	gegen: e,
Afroland	an Wellington	2500a	gegen: r,
Afroland	an Fundgrube	18000a	gegen: am liebsten k
Balkonien	an Minerva	1164a 29e	gegen: 1164 a = 291 r (aus R144), Rest Vorschuß
Balkonien	an Zauberland	1050a	gegen: 1050 a = 185 e (R144), Rest Vorschuß
Bananien	an Minerva	23000a	gegen: -
Bananien	an WüsteGorbi	23577a	gegen: -
Bananien	an Fundgrube	17000a	gegen: -
Bananien	an Schalkland	50000a	gegen: -
Biberien	an Randalien	200k	gegen: -
Biberien	an Sandistan	1000r	gegen: -
Biberien	an Titanien	250r	gegen: -
DarkCity	an Titanien	100r	gegen: -
DarkCity	an Kö-Saxonien	100r	gegen: -
DarkCity	an Saftland	77r	gegen: -
Fundgrube	an Afroland	1000k	gegen: -
Fundgrube	an Sandistan	1000k 1000r	gegen: -
Fundgrube	an Schalkland	100k 8200r	gegen: -
Fundgrube	an WüsteGorbi	1000k 2000a 7947r	3000g gegen: -
Kö-Saxonien	an Titanien	780a 20r	gegen: 150 e
Kö-Saxonien	an Wellington	1440a	gegen: 240 r
Kö-Saxonien	an DarkCity	960a	gegen: 160 r
Kö-Saxonien	an Saftland	1080a	gegen: 160 e
Kitkat	an Minerva	6000a	gegen: -
Kitkat	an Mah-jongg	60k	gegen: -
Kitkat	an WüsteGorbi	8000a	gegen: -
Kitkat	an Fundgrube	8000a	gegen: -
Mah-jongg	an Kitkat	180e	gegen: 60 k
Mah-jongg	an Wellington	700e	gegen: r
Mah-jongg	an Randalien	870e	gegen: a
Mah-jongg	an Minerva	1022e	gegen: siehe Kontakte
Minerva	an Balkonien	10k 593r	gegen: 1165a+1230a(R145)
Minerva	an Bananien	380k 3676r	gegen: 24080a
Minerva	an Kitkat	116k 2083r	gegen: 5685a+5960a(R145)
Minerva	an WüsteGorbi	20k 5060r	gegen: 5120e
Randalien	an Wellington	4224a	gegen: Depot 3
Randalien	an Mah-jongg	4250a	gegen: Depot 2
Saftland	an Kö-Saxonien	230e	gegen: 160 e = 960 a (R143), Rest Vorschuß
Saftland	an DarkCity	216e	gegen: 140 e = 140 r (R144), Rest Vorschuß
Sandistan	an Fundgrube	5000a	gegen: -
Sandistan	an Biberien	6000a	gegen: -
Sandistan	an Schalkland	16000a	gegen: -
Schalkland	an Bananien	250k 2500e	gegen: -
Schalkland	an Biberien	1750e	gegen: -
Schalkland	an Fundgrube	7600e	gegen: -
Schalkland	an Sandistan	350k 1700e	gegen: -
Titanien	an Kö-Saxonien	160e	gegen: a
Titanien	an DarkCity	140e	gegen: r
Titanien	an Biberien	169e	gegen: r
Wellington	an Afroland	800r	gegen: -
Wellington	an Zauberland	800r	gegen: -
Wellington	an Kö-Saxonien	262r	gegen: -
Wellington	an Randalien	1000r	gegen: -
WüsteGorbi	an Bananien	4500e	gegen: -
WüsteGorbi	an Minerva	5120e	gegen: -
WüsteGorbi	an Fundgrube	12608e	gegen: -
WüsteGorbi	an Kitkat	390e 3000g	gegen: -

Kitkat	A	Agrarfaktor: 2.9					Mah-jongg	E	Agrarfaktor: 2.6				
B:15805=15382	0	-1573	2046	-50			B: 6584= 5787	0	-599	1231	165		
k: 2067= 2046		-686	400	251	56		k: 925= 1231		-368	0	2	60	
A:13666=13100	0	-1234	1800				A: 621= 411	0	-48	258			
a:41401=41177-15382	-384	37990	0	-22000			a:18947=18809-5787	-1893	1068	0	6750		
E: 0= 0	0	0	0				E: 3612= 3183	0	-300	729			
e: 570= 480	-480	0	0	0	570		e: 3183= 3601	-829	0	3183	0	-2772	
R: 0= 0	0	0	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 3455= 2203	-480	-351	0	0	2083		r: 1353= 2319	-829	-137	0	0	0	
I: 611= 594	0	-63	80				I: 840= 829	0	-89	100			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 3141= 3018	0		135	-3012	3000		g: 66= 27	0		63	-24	0	

Minerva	R	Agrarfaktor: 2.4					Randalien	A	Agrarfaktor: 2.9				
B:48573=46037	0	-4568	6932	172			B:17838=16780	0	-1734	2672	120		
k: 7236= 6932		-1933	2763	0	-526		k: 2651= 2672		-879	658	0	200	
A:11138=10494	0	-1075	1719				A:14601=13548	0	-1320	2373			
a:75660=71997-46037	-5649	25185	0	30164			a:39289=25254	-16780	0	39289	0	-8474	
E: 2= 2	0	0	0				E: 0= 0	0	0	0			
e: 7218= 6877	-6877	0	2	0	7216		e: 870= 858	-858	0	0	0	870	
R:21285=20268	0	-1983	3000				R: 0= 0	0	0	0			
r:22252=20498	-6877	-225	20268	0	-11412		r: 946= 901	-858	-97	0	0	1000	
I: 7406= 7037	0	-745	1114				I: 971= 858	0	-87	200			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 4443= 4379	0		64	0	0		g: 3430= 3358	0		72	0	0	

Saftland	E	Agrarfaktor: 1.9					Sandistan	A	Agrarfaktor: 2.9				
B:2063=1772	0	-175	405	61			B: 41703= 41283	0	-4090	4887	-377		
k: 315= 405		-117	27	0	0		k: 5268= 4887		-1913	944	0	1350	
A: 622= 577	0	-66	111				A: 36719= 34938	0	-3419	5200			
a:7736=8110	-1772	-778	1096	0	1080		a:148453=120539-41283	-5123	101320	0	-27000		
E: 467= 500	0	-53	20				E: 0= 0	0	0	0			
e: 500= 493	-47	0	500	0	-446		e: 1700= 1144	-1144	0	0	0	1700	
R: 10= 12	0	-2	0				R: 0= 0	0	0	0			
r: 76= 47	-47	-13	12	0	77		r: 1852= 1144	-1144	-148	0	0	2000	
I: 158= 174	0	-16	0				I: 2079= 2085	0	-206	200			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 370= 298	0		72	0	0		g: 376= 361	0		15	0	0	

Schalkland	E	Agrarfaktor: 2.4					Titanien	E	Agrarfaktor: 2.8				
B: 55941= 53126	0	-5330	7962	183			B:2544= 2316	0	-233	423	38		
k: 8319= 7962		-2201	3058	0	-500		k: 421= 423		-122	120	0	0	
A: 15081= 14566	0	-1424	1939				A: 712= 732	0	-91	71			
a:136720= 108405	-53126	-12024	27465	0	66000		a:4458= 4189	-2316	-244	2049	0	780	
E: 25246= 23656	0	-2410	4000				E: 954= 878	0	-89	165			
e: 23656= 22053	-8458	0	23656	-45	-13550		e: 878= 794	-325	0	878	0	-469	
R: 0= 0	0	0	0				R: 13= 16	0	-3	0			
r: 7465= 8639	-8458	-916	0	0	8200		r: 492= 490	-325	-59	16	0	370	
I: 8986= 8458	0	-872	1400				I: 333= 325	0	-32	40			
w: 0= 0	0	0	0	0	0		w: 0= 0	0	0	0	0	0	0
g: 875= 569	0		81	225	0		g:1278= 1206	0		72	0	0	

Kö-Saxonen: **An Titanien:** Ich liefere wieder für 150 e. War und ist das mit den r in Ordnung?? Vorschlag für nächste Runde: Titanien: 160e gegen Saxonien: 840a + 20r. **An Welington:** Ich liefere, wie Du letzte Runde für 240r. Ich richte mich nach Dir. Wenn nichts anderes dasteht, liefere ich das, was Du die Runde davor geliefert hast. **An Dark City:** Ich bleibe weiter bei den 160 r. Beim nächsten Mal steigern wir nur, wenn Du ausreichend liefern kannst. Wenn es Dir lieber ist, nur alle 2 Runden zu handeln, dann können wir das machen. Vielleicht gibt es noch, oder wieder freie Handelspartner. **An Saftland:** Ich habe mal 120a draufgepackt auf die 960a gegen 160e. Nächste Runde 1020a gegen 170e von Dir. Oder wollen wir danach stärker steigern???? Ich könnte!!

Kitkat: -

Mah-jongg: Minerva: Sorry ich kann die Steigerungen nicht halten ohne mich selber zu gefährden. Durch einen Fehler hab ich irgendwie vergessen E zu bauen was mich noch weiter zurückwirft. Bitte die nächsten 2 bis 3 Runden runterfahren. Versuche wieder auf einen Level von 1000 e jeder Runde zu kommen. Steigerungen sind da aber erst einmal nicht weiter möglich.

Minerva: **Balkonien:** Eigentlich ist die übliche Rate 5a:1r. Für einen besseren Einstieg habe ich Dir einen günstigeren Kurs eingeräumt. Jetzt möchte ich langsam zum normalen Kurs zurückkommen, indem ich diesen nur bei der Steigerung der Steigerung anwende. Einverstanden? Danach gibt es in der nächsten Runde eine Steigerung von 65a:15r und jede Runde dann um 5a:1r Steigerung mehr. 10k liefere ich als Ausgleich; 178a gut. **Bananien:** 25240a in R145 erwartet; 1135a gut. **Kitkat** 5960a in Runde 145 erwartet; 279a gut. **Mah-jongg:** Alles ok. **WuesteGorbi:** 5430e in R145 erwartet. **Zauberland:** 2e gut.

Randalien: Biberien (1) 11855a, Mah-Jongg (2) 100a, Welington (3) 1776a..

Saftland: **Kö-Saxonen:** Ich habe Dir noch 70 e dazu gepackt, die mir sonst verschimmeln, da ich sie mangels r und den Problemen von DarkCity nicht verwerten kann. Also kleiner Vorschuß; am Rande. In den nächsten Runden dann 170 e, 180 e und 190 e - falls ich mein r-Problem in den Griff bekommen kann. **DarkCity:** Zu den 140 e habe ich Dir noch 76 e als Vorschuß; gepackt - mir verschimmeln die ansonsten, da ich sie mangels r nicht verwerten kann. In den nächsten Runden dann 150 e, 160 e und 170 e - falls mir nicht aufgrund r-Mangels die Produktionsstätten zu sehr veraltern.

Sandistan: NMR

Schalkland: Der Ausbau der E-Kapazitäten geht gut voran. Meine Lieferangaben sind vorsichtig kalkuliert und können höher ausfallen. Es kann sich also lohnen, für Spielraum bei den I/r-Kapazitäten zu sorgen. Ich transferiere e lieber als dass ich sie auf dem Weltmarkt anbiete, da sie bei fehlender Nachfrage veraltet.

Lieferungen nächste Runde:

Fundgrube 8000e, Bananien 2800e+250k, Biberien 1800e, Sandistan 1750e+350k gegen 15750a.

Übernächste Runde voraussichtlich:

Fundgrube 8400e, Bananien 3000e+250k, Biberien 1800e, Sandistan 1750e+350k gegen 15750a.

Bananien: Ich steigere die e-Lieferungen kontinuierlich - Du kannst sie offenkundig brauchen (und ich brauche immer mehr a). **Fundgrube:** Danke für die Aufstockung der r-Lieferung. Die Steigerungen können besser. **Sandistan:** Jetzt hast Du genügend Industrien, aber zu wenig Rohstoffe - letzte Runde war es genau umgekehrt. so oder so konntest Du meine e nicht vollständig verwerten. Ich warte mal mit Steigerungen, bis Du sie auch nutzen kannst. Du machst doch weiter? **Biberien:** Was ist mit Dir?

Titanien: -

Welington: -

WüsteGorbi: -

Zauberland: **Balkonien:** Versuche Deine Industrien etwas aufzubauen um so mehr e bekommst Du von mir und kannst statt E zu bauen k produzieren **Afroland, Welington und Minvera:** Juhuuuuu die 1000er Marke ist erreicht

Durchschnittswerte aller Länder:

B:36685 k:5121 A:18504 a:75777 E:3950 e:6066 R:3998 r:6700 I:3623 w: 0 g:4160; (144)
 B:35038 k:5003 A:17608 a:68792 E:3663 e:5723 R:3838 r:6465 I:3395 w: 0 g:4104; (143)
 B:33503 k:4812 A:16756 a:65163 E:3482 e:5402 R:3662 r:6258 I:3270 w: 0 g:4031; (142)
 B:32032 k:4601 A:15878 a:62634 E:3289 e:5266 R:3487 r:6148 I:3177 w: 0 g:3956; (140)
 B:30527 k:4464 A:14938 a:60359 E:3146 e:4958 R:3323 r:5949 I:3105 w: 0 g:3918; (139)
 B:29115 k:4224 A:14180 a:55205 E:2990 e:4768 R:3214 r:5838 I:2996 w: 0 g:3853; (138)
 B:27683 k:4074 A:13352 a:54542 E:2862 e:4577 R:3074 r:5744 I:2858 w: 0 g:3801; (137)
 B:26330 k:3830 A:12698 a:49746 E:2747 e:4393 R:3019 r:5575 I:2708 w: 0 g:3711; (136)
 B:25008 k:3649 A:12054 a:45740 E:2639 e:4182 R:2921 r:5366 I:2587 w: 0 g:3683; (135)
 B:23766 k:3439 A:11514 a:42128 E:2529 e:4022 R:2850 r:5121 I:2464 w: 0 g:3668; (134)
 B:22504 k:3311 A:10996 a:41110 E:2412 e:3840 R:2753 r:4830 I:2339 w: 0 g:3619; (133)
 B:21256 k:3160 A:10454 a:39565 E:2296 e:3653 R:2690 r:4482 I:2228 w: 0 g:3614; (132)
 B:20403 k:3087 A: 9926 a:34011 E:2193 e:3437 R:2576 r:4161 I:2146 w: 0 g:2953; (131)
 B:19235 k:2875 A: 9320 a:28020 E:2081 e:3337 R:2581 r:3721 I:2058 w: 0 g:2795; (130)
 B:17137 k:2689 A: 8243 a:27401 E:1938 e:3166 R:2263 r:3108 I:1936 w: 0 g:2630; (129)
 B:16778 k:2644 A: 7634 a:24845 E:1882 e:3060 R:2046 r:3031 I:1875 w: 0 g:2132; (128)
 B:15783 k:2699 A: 7015 a:20635 E:1800 e:2974 R:1819 r:3002 I:1768 w: 0 g:1745; (127)
 B:14614 k:2661 A: 6469 a:21443 E:1647 e:2879 R:1701 r:3199 I:1685 w: 0 g:2117; (126)
 B:13435 k:2523 A: 5991 a:19673 E:1713 e:2800 R:1622 r:3309 I:1615 w: 0 g:2035; (125)

Neueinsteiger starten mit:

B: 3500 k: 350 A:2000 a: 7000 E: 300 e: 300 R: 300 r: 300 I: 300 w: 0 g:1200

Ein Spieleintritt neuer Spieler ist jederzeit möglich. Näheres enthält die Spielregel, die ebenso wie Zugabgabebblätter beim Herausgeber bezogen werden kann. Jeder Neueinsteiger kann seinen Landestyp frei} wählen.

Weltlebensqualität: 0.141220 (0.136073) in Runde 144 (145)
 0.137962 (0.138154) in Runde 143 (144)
 0.136763 (0.137962) in Runde 142 (143)
 0.137760 (0.136763) in Runde 141 (142)
 0.135000 (0.137760) in Runde 140 (141)
 0.134830 (0.135000) in Runde 139 (140)
 0.130974 (0.134830) in Runde 138 (139)
 0.128810 (0.130974) in Runde 137 (138)
 0.125074 (0.128810) in Runde 136 (137)
 0.124154 (0.125074) in Runde 135 (136)
 0.122375 (0.124154) in Runde 134 (135)
 0.122202 (0.122375) in Runde 133 (134)
 0.118526 (0.122202) in Runde 132 (133)
 0.119758 (0.118526) in Runde 131 (132)
 0.122820 (0.119758) in Runde 130 (131)
 0.126144 (0.122820) in Runde 129 (130)
 0.140854 (0.126144) in Runde 128 (129)
 0.160519 (0.140854) in Runde 127 (128)
 0.188240 (0.182130) in Runde 126 (127)

Das waren wohl die vielen k die den Unterscheid in der alten und neuen Lebensqualität ausmachen

603 e sind veraltet und im gespeichert

ZAT / Auswertungsstart 28. Oktober 2007 21 Uhr