

Crazy – United

Ausgabe 40/07

**Dynamic United, Grand-Slam United, Heavy United Online,
MF-United, NBA-United**

Hallo Freunde vom Crazy United,

So Der NBA Saisonbegleiter ist zum Teil fertig. Ich schicke Euch schon einmal das Nötigste, damit Ihr planen könnt, Euer Einkäufe vor der Runde tätigen könnt etc.. Bitte versucht Eure Einkäufe, Umbenennungen usw. so schnell als möglich mir zu schicken, da die erste Runde immer sehr viel Aufwand bedeutet. Spätestens am 9. November möchte ich vom Letzten den Zug haben. Je früher ich allerdings alles haben je früher startet die Saison

Die neuen Regeln von Dynamic sind fertig. Wer mitmachen will einfach ein Team gemäß den Regeln schicken..

Bei MF United hat es zwei Trainerwechsel gegeben. Die Alcoholics wurden von Uwe Meyer übernommen. Seine Märchenstunde möchte Michael Epp wieder auf Vordermann bekommen. Die erste Reaktion von Uwe mit seinem neuen Team. Boah sind die stark und wie es gibt noch drei Vereine die stärker sind? Tja, soll vorkommen.

Im European Cup sieht es im Moment eigentlich ganz gut für Heavy Online und MF-United aus aus. Ich glaube sogar dass MF-United die jährliche Tabelle im Moment anführt. Also weiter so. Vor allem Stefan hat noch beide Teams im Wettbewerb drin, auch wenn es diese Runde schwer werden wird.

Nächste Saison werden dann NBA auf jeden Fall gemeldet. Grand Slam dürfte wohl knapp werden, ach ja **Bei Grand Slam hab ich den falschen Spielplan eingefügt. Also bitte alle in die Grand Slam Auswertung reinschauen**

Ansonsten sind die Wartelisten jetzt leer. Wer also Leute kennt die irgendwo mitspielen wollen!

Danke dass Ihr dabei seid

Gruß aus Wien

Michael

Übersicht über die einzelnen Spiele:

Dynamic United: Regeln im Journal: Saisonbegleiter folgt

Eingegangene Züge (0):

Jetzt anmelden, Team senden bis 12. Oktober 2007

Grand Slam United: Tableaus im Journal. ZAT: 12. (Grand Slam)/ 19. Oktober 2007

(Turniere)

Eingegangene Züge (0):

Es fehlen (12):

WICHTIG: DRINGEND AUSWERTUNG ANSCHAUEN!!!!!!

Heavy United Online: Auszug im Journal ZAT: 26. Oktober 2007

Eingegangene Züge (4): Wild Ones, Red Devils Graz, Vienna Sweethearts, Leckereien

Es fehlen (12):

MF-United: Auszug Runde 9 im Heft ZAT: 19. Oktober 2007

Eingegangene Züge (4): EGNE Borussia, Leckereien, Alcoholics, Cocktail Shakers

Es fehlen (8):

NBA-United: Saisonbegleiter im Heft: ZAT: 9. November 2007

Es fehlen (16):

Dynamic United

2. Saison

0. Runde

Regelwerk

5. September 2007

Standard-Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen

- 1) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 6 mal in der Verteidigung gespielt hat.
- 2) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden. **Maximal dürfen 6 Spieler in einer Reihe spielen (neu)**
- 3) Die Mannschaft, die den Torschützenkönig stellt, bekommt eine Prämie von 100 kkj. Sollten mehrere Spieler Torschützen an der Spitze stehen bekommt jeder 100kkj.
- 4) Es gibt eine Transferliste. In Runde 10 gibt es die letzte Möglichkeit Spieler auf die Transferliste zu setzen.
- 5) Private Handel sind erlaubt.
- 6) Es gibt kein GM-Angebot **siehe dazu Regelnummer 14)**
- 7) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 8) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken
- 9) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken
- 10) Ein Verein darf maximal 3 tiefgekühlte Talente besitzen
- 11) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.
- 12) Pokal: Es wird auch diese Saison einen Pokal geben.
- 13) Spieler dürfen erst nach den Spielen gekauft werden, einmalig vor der Saison mit dem gegebenen Kapital.
- 14) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.
- 15) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	265	260	255	250	250	pro Stufe5
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	215	210	205	200	200	pro WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	180	170	160	150	150	pro Stufe
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	150	pro WP
Alter 2	Feld	150	147	144	141	138	135	132	129	126	123	120	120	pro Stufe
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	109	106	103	100	100	pro WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	92	88	84	80	80	pro Stufe
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	80	pro WP

TT können bis maximal Stufe 4 (Hintermannschaft) bzw. 5 (Feld) gekauft werden (neu)

NT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden

Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden

Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden

Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj

16) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden

17) Es gibt keine letzte Handelsrunde. Spieler können also noch vor dem Altern, sprich nach den letzten Spielen an die Nichtliga verkauft werden, wenn ein anderer jüngerer Spieler mehr DP besitzt und nicht altern soll. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nach Runde 11 an die Nichtliga verkauft werden. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nicht auf die Transferliste oder privat weitergehandelt werden.

18) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler Alter 0-X und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.

19) Es gibt keine Steuern

20) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind ab sofort nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

21) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei dem gleichen Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II Beispiel: Max Mustermann gefällt dem Verein XY so gut, daß er noch einen Spieler dazuhaben möchte der so heißt. Deshalb bekommt er den Namen Max Mustermann

22) Zu Beginn des Spiels werden die Teams mit 16.000 kKj aufgebaut. Sie unterliegen keinerlei Einschränkungen wie Alter, Stärke usw. mit Ausnahme der normalen Einschränkungen. Hintermannschaft maximal 10, bzw. siehe Regel 15

Zusätzliches Dynamic United Regelwerk

Rot markierte Regeln sind neu

Pro Heimsieg erhält jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,05 Punkte hinzu

Pro Auswärtssieg erhält jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,1 Punkte hinzu, bei einem Unentschieden 0,05

Pro Heimmiederlage verliert jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,1 Punkte, bei einem Unentschieden oder einer Auswärtsniederlage 0,05

Die eingesetzten Torhüter bekommen die Hälfte der Differenz zu Ihren Erwartungswerten je nachdem wie viel Tore prozentual zu den Torchancen ins Tor gingen addiert. Abgezogen wird die gesamte Differenz

Ähnlich verhält es sich bei den Ausputzern

T Stärke	%		A Stärke	%
10	71		10	67
9	64		9	60
8	57		8	53
7	50		7	47
6	43		6	40
5	36		5	33
4	29		4	27
3	21		3	20
2	14		2	13
1	7		1	7
0	0		0	0

Pro Elfmeter der verwandelt wird bekommt der Torhüter der gegnerischen Mannschaft die Stärke/100 abgezogen.

Pro Elfmeter der gehalten wurden bekommt der Verein die Differenz zum Erwartungswert zu eins dazu addiert

T Stärke	%		verwandelt	Gehalten
10	50		-0,10	+0,05
9	45		-0,09	+0,06
8	40		-0,08	+0,06
7	35		-0,07	+0,07
6	30		-0,06	+0,07
5	25		-0,05	+0,08
4	20		-0,04	+0,08
3	15		-0,03	+0,09
2	10		-0,02	+0,09
1	5		-0,01	+0,1
0	0		0,00	unmöglich

Pro Tor welches vom eigenen Spieler erzielt wurde bekommt der Spieler sofern er in der stärksten Reihe der Mannschaft gespielt hat 0,05 pro Tor hinzu, sollte er in der Zweitstärksten das Tor erzielt haben 0,1 / Tor in der Drittstärksten 0,2 pro Tor

Pro Gelber Karte werden dem Spieler 0,04 an Punkten abgezogen

Pro Roter Karte werden dem Spieler 0,1 Punkte abgezogen

Ein Feldtalent welches eingesetzt wurde bekommt den Erfahrungsbonus pro Spiel hinzu in welcher Reihe er prozentual zu den gesamten WP eingesetzt wurde. **Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten**

Ein Ausputzertalent welches im Feld eingesetzt wird bekommt den halben Erfahrungsbonus pro Spiel hinzu in welcher Reihe er prozentual zu den WP eingesetzt wurde. **Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten**

Ein Torhütertalent bekommt wenn er nicht spielt pro Spiel zusätzlich zu dem Erwartungsbonus der Mannschaft den zweifachen Stärkewert des anderen Torhüters / 100 addiert. Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten

Ein Ausputzertalent bekommt wenn er nicht spielt pro Spiel zusätzlich zu dem Erwartungsbonus der Mannschaft den zweifachen Stärkewert des anderen Ausputzers / 100 addiert. Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten

Ein Feldtalent welches nicht eingesetzt wurde bekommt die Feld-WP/1000 pro Spiel gutgeschrieben + Anteil an erspielte Punkten

Ein Feldtalent kann erst in einer anderen Reihe eingesetzt werden wenn es 4 Spiele in der Stammreihe gespielt hat.

Gekaufte neue Talente <= Stufe 2 werden genauso behandelt wie neue Talente mit der Ausnahme dass sie jederzeit in fremden Reihen eingesetzt werden können. Gekaufte Talente > Stufe 2 wie normale Feldspieler

Ein tiefgekühltes Talent bekommt die erzielten WP des Vereins pro Runde gutgeschrieben. Ein Verein der auf Platz 6 steht bekommt 0,5 WP zu trainieren. Somit bekommt das tiefgekühlte Talent auch 0,5 WP hinzu

Erst wenn ein Spieler einen ganzen Zahlenwert übersteigt bekommt er die höhere Stufe.

Ein Feldtalent welches in der stärksten Reihe eingesetzt wurde bekommt somit mehr Punkte als ein Talent welches in der schwächsten Reihe eingesetzt wurde, dennoch aber meistens mehr Punkte als wenn es überhaupt nicht eingesetzt wurde

Ein gesperrter Spieler bekommt keinen Anteil von den erspielten Wahrscheinlichkeit-Punkte hinzu.

Pro Platz Differenz zum Tabellenführer bekommt der Verein 0,1 Trainings WP, die er auf seine Spieler verteilen kann. Minimaltraining ist 0,1 pro Spieler. Bei Hintermannschaftsspieler wird die Trainingssumme halbiert. Also 0,2 Trainingspunkte steigern den Wert um 0,1. Es gibt keine Pflicht zum trainieren. WPs können jederzeit aufgehoben werden. Es können maximal 4 WP mit in die nächste Saison genommen werden.

Wer noch mitspielen möchte

**Anmeldungen werden bis 12. Oktober
entgegengenommen.**

**Einfach ein Team mit 16.000 kKJ den
Bedingungen entsprechend aufbauen.**

Grand Slam United

1.Saison

Runde 7

21. September 2007

Ja das kommt davon wenn man die Tabelle des Masters nicht aktualisiert, bzw. ich hatte sie aktualisiert und festgestellt, dass der Spielplan nicht stimmte. Somit hatte ich den Spielplan geändert aber nicht mehr als pdf. gedruckt.

Somit hatte ich von Euch falsche Begegnungen bekommen, die nicht stimmen konnten. Das Ranking hatte sich ja geändert und somit auch der Spielplan.

Also hier habt Ihr nun die richtigen Begegnungen. Nichtsdestotrotz hab ich aus Spass die Paarungen ausgewertet, aber sie zählen nicht.

USC Palermo	- Helden vom Bökelberg	2 : 3
Law & Order	- Stop Rock! United	1 : 0 n.V. (0 : 0)
Ibiza Republic	- Meenzer Buben	5 : 3 n.E. (0 : 0 n.V., 0 : 0)
Rachusclub Düsseldorf	- United op Düsseldorfer Platt	4 : 3

Wahrscheinlichkeiten, Gelbe und Rote Karten etc. hab ich natürlich weggelassen damit man nicht erkennen kann ob jemand mit viel oder wenig Härte gespielt hat.

Sorry wegen der Umstände.

Tabelle incl. Geldstände und aktuelle WP

Pl)	Verein	S	U	N	S	U	N	Diff	Tore	Punkte	DP	LWP	+	MWP	Geld	Manager	
1)	Capital Cities	7	0	1	4	0	3	+	38	76:38	22: 8	48	0,5	+	0,0	1590	Stefan Dreier
2)	Stop Rock!	7	0	2	3	0	1	+	24	45:21	20: 6	54	0,0	+	0,0	1530	Björn Schober
3)	Die Grünkerne	4	0	2	3	0	2	+	1	23:22	14: 8	16	0,5	+	0,0	1380	Henry Springer
4)	Fortuna Headz	3	0	2	3	0	2	+	1	37:36	12: 8	24	0,5	+	0,0	1250	Hardy Trautwein
5)	Rachusclub Dü	3	0	1	3	0	4	-	12	39:51	12:10	30	0,0	+	0,0	1500	Jürgen Raschke
6)	U.op Düsseldorf	4	0	3	1	0	2	+	4	22:18	10:10	18	0,5	+	0,0	1150	Stephan Schön
7)	H. v. Bökelberg	4	0	1	0	0	4	-	3	24:27	8:10	0	0,5	+	0,0	1170	Uwe Meyer
8)	Ibiza Republic	3	0	2	1	0	4	-	5	22:27	8:12	40	0,5	+	0,0	1180	Holger Heiser
9)	Meenzer Buben	0	0	1	3	0	5	-	9	15:24	6:12	34	0,0	+	0,0	1110	Patrik Prekopp
10)	USC Palermo	0	0	1	2	0	5	-	14	23:37	4:12	42	0,0	+	0,0	1000	Sven Poppendiek
11)	Law & Order	1	0	2	0	0	1	-	3	14:17	2: 6	16	0,0	+	0,0	2090	Michael Epp
12)	Williams Power	1	0	3	0	0	3	-	7	21:28	2:12	20	0,5	+	0,0	200	Daniel Hogetoorn
13)	BR Mannheim	0	0	1	1	0	3	-	15	6:21	2: 8	10	0,0	+	0,0	960	Florian Lenz

Punktetabelle normale Turniere

Pl)	lR)	Vereine	(Stärke)	Punkte
1)	2)	Capital Cities	(Hartplatz)	16+10,0+ 5,0+20,0+ 8,0+10,0=69,0 Punkte
2)	1)	Stop Rock!	(Matsch)	16+20,0+16,0+ 2,0+10,0+ 5,0=69,0 Punkte
3)	4)	Die Grünkerne	(Rasen)	4+ 5,0+ 4,0+ 8,0+20,0+20,0=61,0 Punkte
4)	3)	Rachusclub Dü	(Stein)	4+10,0+20,0+10,0+ 4,0+ 5,0=53,0 Punkte
5)	5)	Fortuna Headz	(Rasen)	2+ 2,5+ 4,0+16,0+16,0+ 5,0=45,5 Punkte
6)	9)	U.op Düsseldorf	(Matsch)	2+ 5,0+ 8,0+ 2,5+ 2,5+20,0=40,0 Punkte
7)	6)	H. v. Bökelberg	(Stein)	2+20,0+ 5,0+ 2,5+ 5,0+ 2,5=37,0 Punkte
8)	10)	Meenzer Buben	(Stein)	8+ 2,5+ 2,5+ 4,0+ 2,5+10,0=29,5 Punkte
9)	7)	Ibiza Republic	(Stein)	2+ 5,0+10,0+ 5,0+ 2,5+ 5,0=29,5 Punkte
10)	8)	USC Palermo	(Stein)	8+ 5,0+ 2,5+ 4,0+ 5,0+ 2,5=27,0 Punkte
11)	11)	Williams Power	(Hartplatz)	4+ 2,5+ 2,5+ 5,0+ 2,0+ 2,5=18,5 Punkte
12)	12)	BR Mannheim	(Rasen)	4+ 2,5+ 2,0+ 2,0+ 0,0+ 0,0=10,5 Punkte
13)	13)	Law & Order	(Hartplatz)	0+ 0,0+ 0,0+ 2,5+ 4,0+ 2,5= 9,0 Punkte

Masterstabelle

Pl)\Verein	S	U	N	S	U	N	Diff	Tore	Punkte	DP	Manager
1) BR Mannheim	4	0	0	0	0	0	+ 9	14: 5	8: 0	8	Florian Lenz
2) Die Grünkerne	3	0	1	0	0	0	+ 3	9: 6	6: 2	12	Henry Springer
3) U.op Düsseldorf	0	0	0	2	0	1	- 2	3: 5	4: 2	16	Stephan Schön
4) Fortuna Headz	1	0	1	0	0	0	+ 2	5: 3	2: 2	4	Hardy Trautwein
5) Capital Cities	0	0	0	1	0	1	- 2	1: 3	2: 2	8	Stefan Dreier
6) Stop Rock!	0	0	0	0	0	1	- 1	3: 4	0: 2	4	Björn Schober
7) USC Palermo	0	0	0	0	0	1	- 2	1: 3	0: 2	4	Sven Poppendiek
8) Meenzer Buben	0	0	0	0	0	1	- 1	0: 1	0: 2	4	Patrik Prekopp
9) Rachusclub Dü	0	0	0	0	0	1	- 1	1: 2	0: 2	4	Jürgen Raschke
10) Williams Power	0	0	0	0	0	1	- 1	0: 1	0: 2	0	Daniel Hogetoorn
11) H. v. Bökelberg	0	0	0	0	0	1	- 2	2: 4	0: 2	0	Uwe Meyer
12) Ibiza Republic	0	0	0	0	0	1	- 2	1: 3	0: 2	4	Holger Heiser
13) Law & Order	0	0	0	0	0	0	0	0: 0	0: 0	0	Michael Epp

Rangliste Masters

Pl)	lR)	Vereine	(Stärke)	Punkte
1)	0)	BR Mannheim	(Rasen)	32 Punkte
2)	0)	Die Grünkerne	(Rasen)	16 Punkte
3)	0)	U.op Düsseldorf	(Matsch)	8 Punkte
4)	0)	Fortuna Headz	(Rasen)	8 Punkte
5)	0)	Stop Rock!	(Matsch)	4 Punkte
6)	0)	Capital Cities	(Hartplatz)	4 Punkte
7)	0)	Williams Power	(Hartplatz)	4 Punkte
8)	0)	Ibiza Republic	(Stein)	4 Punkte
9)	0)	H. v. Bökelberg	(Stein)	2 Punkte
10)	0)	USC Palermo	(Stein)	2 Punkte
11)	0)	Rachusclub Dü	(Stein)	2 Punkte
12)	0)	Meenzer Buben	(Stein)	2 Punkte
13)	0)	Law & Order	(Hartplatz)	0 Punkte

Hall of Fame

Tokio	(2/M)	Turniersieger: Stop Rock! United
Brasil	(2/H)	Turniersieger: Capital Cities
Rom	(2,5/R)	Turniersieger: Stop Rock! United
Helsinki	(2,5/S)	Turniersieger: Helden vom Bökelberg
Wien	(2/M)	Turniersieger: Stop Rock! Untited
Stockholm	(2,5/S)	Turniersieger: Rachusclub Düsseldorf
Hannover	(2,5/H)	Turniersieger: Capital Cities
Buenos Aires	(2/R)	Turniersieger: Fortuna Headz
Sydney	(2/H)	Turniersieger: Fortuna Headz
Berlin	(2,5/M)	Turniersieger: Die Grünkerne
Los Angeles	(2,5/R)	Turniersieger: Die Grünkerne
München	(2,5/M)	Turniersieger: United op Düsseldorf Platt

1. Masters London (2/R) Turniersieger: Blut-Rot Mannheim
2. Masters Kairo (2/S) Turniersieger: Rachusclub Düsseldorf

Vorschau auf die 7.Runde

ZAT MASTERS ist der 12. Oktober 2007

ZAT Turniere ist der 19. Oktober 2007

Grand Slam United

1.Saison

Masters Kairo

Masters in Paris auf Hartplatz (2 WP)

Paris (dt. [pa' ʁ iː s], frz. [pa' ʁ i]) ist die Hauptstadt Frankreichs und der Region Île-de-France. In älteren, zumeist in lateinischen Texten wird Paris auch Lutetia beziehungsweise Lutezia genannt. Der Fluss Seine teilt die Stadt in einen nördlichen Teil (*rive droite* „rechtes Ufer“) und einen südlichen Teil (*rive gauche* „linkes Ufer“). Das administrativ zur Stadt Paris gehörende Gebiet hat 2.138.551 Einwohner (amtliche Zahl für 1. Januar 2005), in der Agglomeration lebten im Jahr 1999 9.644.507 Menschen^[1].

Die außerhalb der Ringautobahn (französisch *boulevard périphérique*, umschließt die 20 Arrondissements) liegenden Ortschaften der Banlieue sind selbständig verwaltet und zählen nicht zur Stadt Paris im verwaltungsrechtlichen Sinne. Paris ist eine der bedeutendsten Weltstädte und das überragende politische, wirtschaftliche sowie kulturelle Zentrum eines zentralistisch organisierten Landes und sein größter Verkehrsknotenpunkt (unter anderem mit drei Flughäfen und sechs Kopfbahnhöfen). Paris ist auch Sitz der UNESCO, der OECD und der ICC.

Teilnehmende Mannschaften

Gemeldet (12): United op. Düsseldorf, Blut-Rot Mannheim, Fortuna Headz, Die Grünerne, Stop Rock United, Helden v. Bökelberg, USC Palermo, Meenzer Buben, Rachusclub Düsseldorf, **Williams Power**, Ibiza Republic, **Capital Cities**, **LAW & Order**

Tableau

1	Rachusclub Düsseldorf - Freilos	A	Rachusclub Düsseldorf -	I			
2	Meenzer Buben - Williams Power						
3	Stop Rock! United - Freilos	B	Stop Rock! United -				
4	Law & Order - Fortuna Headz						
5	Die Grünerne - Freilos	C	Die Grünerne -			II	
6	Freilos - United op. Düsseldorf		United op. Düsseldorf				
7	Capital Cities - USC Palermo						
8	Helden vom Bökelberg - Ibiza Republic	D					

ZAT 5. Oktober 2007

Grand Slam United

1.Saison

Oslo

Oslo (2/Stein)

Oslo, vormalig **Christiania** (1624 bis 1877), **Kristiania** (1877 bis 1924), mitunter auch **Xania**) ist die Hauptstadt Norwegens und hat durch zahlreiche Eingemeindungen und stetiges Bevölkerungswachstum mittlerweile rund 550.000 Einwohner, wobei der Anteil der Ausländer an der Gesamtbevölkerung bei 23 % liegt (Stand Januar 2006). Im Großraum Oslo wohnen etwa 1,4 Millionen Einwohner. Die Stadt ist mehr als 1.000 Jahre alt. Sie bildet heute eine eigenständige Fylke (Verwaltungsbezirk) und ist zugleich Verwaltungssitz der benachbarten Fylke Akershus. Laut einer Studie des Economist löste Oslo im Januar 2006 die „Stadt“ Tokio als teuerste Stadt der Welt ab, die bis zu diesem Zeitpunkt 14 Jahre diese Position eingenommen hatte.

Teilnehmende Teams (6): Meenzer Buben, Rachusclub Düsseldorf (2), USC Palermo, Ibiza Republic (4), Helden vom Bökelberg (3), Capital Cities (1)

Tableau

1	Capital Cities - Meenzer Buben				
2	Freilos - Ibiza Republic		Ibiza Republic		
3	Helden vom Bökelberg - USC Palermo				
4	Freilos - Rachusclub Düsseldorf		Rachusclub Düsseldorf		

Viertelfinalsple

Capital Citites – Meenzer Buben

Helden vom Bökelberg – USC Palermo

Gesperre Spieler

keine

ZAT: 19. Oktober 2007

Grand Slam United

1.Saison

Stuttgart

Stuttgart (2/Matsch)

Stuttgart ist die Landeshauptstadt des deutschen Bundeslandes Baden-Württemberg. Mit rund 592.000 Einwohnern ist Stuttgart die größte Stadt Baden-Württembergs und die sechstgrößte Stadt Deutschlands. Stuttgart ist mit dem baden-württembergischen Landtag und der Landesregierung sowie zahlreichen Landesbehörden das politische Zentrum des Landes (siehe *Liste von Behörden und Einrichtungen in Stuttgart*). Die nächstgelegenen größeren Städte sind Frankfurt am Main (etwa 204 km nordwestlich) und München (etwa 220 km südöstlich von Stuttgart).

Stuttgart hat den Status eines Stadtkreises und ist Sitz des Regierungspräsidiums Stuttgart (4.007.385 Einwohner, 30. Juni 2005) und der Region Stuttgart (2.666.849 Einwohner, 30. Juni 2005) sowie des evangelischen Landesbischofs von Württemberg (Evangelische Landeskirche in Württemberg) und eines römisch-katholischen Bischofs (Bistum Rottenburg-Stuttgart). Die Stadt hat zwei Universitäten, Fachhochschulen und einige Fraunhofer- und Max-Planck-Forschungsinstitute.

Teilnehmende Teams (6): Williams Power, Stop Rock! United (1), Law & Order, Fortuna Headz (3), United op. Düsseldorf Platt (4), Die Grünerkerne (2)

Tableau

1	Stop Rock! United - Williams Power	A	-	-	
2	Freilos - United op. Düsseldorf		United op. Düsseldorf		
3	Fortuna Headz - Law & Order	B	-	-	
4	Freilos - Die Grünerkerne		Die Grünerkerne		

Viertelfinalsple

Stop Rock! United - Williams Power

Fortuna Headz – Law & Order

Gesperrte Spieler

keine

ZAT: 19. Oktober 2007

Heavy United Online

8. Saison

Runde 09

28. September 2007

Heavy United Online - Runde 9 / 17. Spieltag

Schau Dresden	- BR Mannheim	2 : 1	(1.45: 0.88,	50.837 / 26.895 / 22.268)
KLOmanen	- Euro-E-Soccer	1 : 1	(2.45: 1.50,	59.087 / 19.285 / 21.628)
Gemüse FC	- Big Brother	7 : 3	(3.60: 2.02,	68.472 / 14.268 / 17.260)
Red Devils Graz	- Leckereien	2 : 5	(2.50: 3.64,	24.161 / 15.336 / 60.503)
Wild Ones	- Bad Girls	6 : 2	(5.97: 2.45,	86.897 / 6.533 / 6.570)
Vie.Sweethearts	- DNA Utd.	2 : 1	(3.93: 0.91,	90.875 / 6.175 / 2.950)

Heavy United Online - Runde 9 / 18. Spieltag

Leckereien	- Vie.Sweethearts	10 : 3	(6.03: 3.07,	80.665 / 8.365 / 10.970)
KLOmanen	- Wild Ones	3 : 3	(2.22: 4.84,	10.205 / 9.535 / 80.260)
Gemüse FC	- Red Devils Graz	1 : 5	(2.50: 3.45,	26.450 / 16.073 / 57.477)
Big Brother	- BR Mannheim	0 : 1	(0.50: 1.60,	10.526 / 23.595 / 65.878)
Bad Girls	- DNA Utd.	2 : 3	(2.98: 3.26,	36.934 / 16.830 / 46.236)
Euro-E-Soccer	- Schau Dresden	0 : 1	(0.50: 1.74,	9.420 / 21.591 / 68.989)

Tabelle nach der 9. Runde

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	8 0 1	7 0 2	+ 56	94: 38	30: 6	306	4.5	1643	Stefan Dreier
2) BR Mannheim	8 0 1	6 0 3	+ 16	36: 20	28: 8	264	3	1062	Florian Lenz
3) Gemüse FC	7 0 2	5 1 3	+ 34	90: 56	25:11	268	3	-95	Christine Frenzel
4) Red Devils Graz	4 1 3	7 0 3	+ 26	65: 39	23:13	252	3	41	Rene Schuster
5) DNA Utd.	7 0 2	4 1 4	+ 20	54: 34	23:13	300	3.5	452	Mike Seier
6) Schau Dresden	6 1 2	3 1 5	+ 22	65: 43	20:16	314	4.5	90	Björn Schober
7) Big Brother	3 4 3	1 3 4	+ 1	56: 55	15:21	272	2	330	Matthias Braun
8) Vie.Sweethearts	5 1 3	2 0 7	- 21	62: 83	15:21	276	3.5	1058	Andreas Zöch
9) Euro-E-Soccer	3 1 5	1 3 5	- 37	34: 71	12:24	286	3	908	Stephan Schön
10) Wild Ones	2 3 3	0 2 8	- 31	39: 70	9:27	280	3.5	-322	Thomas Breite
11) Bad Girls	3 1 6	0 1 7	- 29	38: 67	8:28	282	2.5	725	Patrik Prekopp
12) KLOmanen	2 2 5	0 2 7	- 57	27: 84	8:28	288	3	2369	Daniel Hoogetorn

Heavy United Online 8. Saison Erwartungspunkte

Heavy United Online	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Leckereien	244	315	364	372	334	326	359	371	306			29.92	+ 0.08
2) BR Mannheim	249	386	212	364	305	326	188	336	227			25.92	+ 2.08 +
3) Schau Dresden	342	178	236	360	335	388	194	252	288			25.71	- 5.71 ---
4) Gemüse FC	235	204	330	311	139	235	355	312	220			23.40	+ 1.60
5) Red Devils Graz	275	359	169	247	240	305	349	199	195			23.38	- 0.38
6) DNA Utd.	126	173	320	254	299	104	234	195	121			18.26	+ 4.74 +++
7) Vie.Sweethearts	174	191	201	5	207	117	113	249	218			14.75	+ 0.25
8) Big Brother	299	163	59	125	66	253	106	214	93			13.77	+ 1.23
9) Wild Ones	123	71	137	132	48	158	179	85	350			12.83	- 3.83 --
10) Bad Girls	54	152	168	65	159	61	277	18	110			10.65	- 2.65 -
11) Euro-E-Soccer	275	194	163	33	111	85	2	19	103			9.85	+ 2.15 ++
12) KLOmanen	4	15	41	134	157	42	45	150	167			7.55	+ 0.45

Nichtliga-Verkäufe

DNA Utd.: Lena Lendenwirbel (942 kKj)

Neu entdeckte Talente

Schaulust Dresden: Ostrava

Transferlistenverkauf

- 1) Hassler VMS II 7 für 621 an Blut-Rot Mannheim (Sperrgebot)
 2) Lindenhof XV VMS II 8 für 654 an Blut-Rot Mannheim (Sperrgebot)

Privater Handel

Leckereien gibt: Bleidelis (VMS I 13)
 Schaulust Dresden gibt dafür: Verkehrsmuseum (MS I 10) und 1200 kKj

Vorschau auf die nächste Runde HV=8

19. Spieltag

Schau Dresden	-	Bad Girls	:	
BR Mannheim	-	Euro-E-Soccer	:	
DNA Utd.	-	Big Brother	:	
Red Devils Graz	-	KLOmanen	:	
Wild Ones	-	Leckereien	:	
Vie.Sweethearts	-	Gemüse FC	:	

20. Spieltag

Leckereien	-	Big Brother	:	
KLOmanen	-	DNA Utd.	:	
Gemüse FC	-	BR Mannheim	:	
Red Devils Graz	-	Schau Dresden	:	
Wild Ones	-	Vie.Sweethearts	:	
Euro-E-Soccer	-	Bad Girls	:	

Sperrn

Leckereien: Überraschungsei (5), Radler II (1), Kinderriegel (2), Verkehrsmuseum (1), Kinder Bueno (3), Albert Arm (2)
Schaulust Dresden: Nürnberger Ei (3), Kreuzkirche (1), Schönau II (3), Jennifer Lopez (2), Harbig Stadion (1)
Blut-Rot Mannheim: Wilderer (3), Käfertal XXI (2)
KLOmanen: KLOcho (2)
DNA Utd.: Petra Puls (1), Harald Hand (1), Bernd Blutbahn (3), Martin Mittelhand (1), Oliver Oberschenkel (3)
Gemüse FC: Renato Rotkraut (3), Arti Socke (3), J.R. Radieschen (2)
Big Brother Allstars: Daniela (1), Lilly (2), Mark (1), Luca (1), Tim (2)
Red Devils Graz: Lienhart (1), Lechner (2), Shakira (1)
Bad Girls: Angeline (2), Mandy II (2), Jessica (1), Michelle (3)
Wild Ones: Teufelsanbeter (2), Rambo (1), Sumoringer (1)
Euro-E-Soccer: Sparkasse (1), Pleite (1), Konkurs (2), Kredit Karte (2), Giro (1)
Vienna Sweethearts: Fanfare (2), Mars (3), Punschkräpferl (2), Schokobanane (2), Krapfen (2)

Nachrichten

Aufstellungen Spieltage 19+20 HV=8, GM-Kauf nach den Spielen, Nichtligaverkäufe, private Handel, neue Talente entdecken, sonstiges

Freitag 26. Oktober 2007 20 Uhr

Gruß aus Wien Michael

Björn: Wilderer (Mannheim), Martin Mittelhand, Oliver Oberschenkel (DNA), Renato Rotkraut (Gemüse), Mark, Daniela (Big Brother), Shakira, Lienhart, Lipa (Red Devils Graz), Michelle (Bad Girls), Bandit (Wild Ones)

An die anderen Manager: Auch Ihr könnt solche Fragen stellen. Das sind Spieler für die sich Björn interessiert und keine Daten weitergegeben werden die nicht bekannt sind. Also nur DP die jeder selber zusammenrechnen könnte.

MF – United

5. Saison

Runde 09

21. September 2007

MF-United - Runde 9 / Pokalhalbfinale

Shakers - Inde PopHeroes nE 3 : 1 (0.40: 0.00, 33.158 / 66.842 / 0.000)
 Leckereien - Nu gugge ma an! 1 : 0 (0.20: 0.30, 10.733 / 66.684 / 22.583)

MF-United - Runde 9 / 17. Spieltag

Shakers - Nu gugge ma an! 0 : 0 (0.15: 0.19, 11.800 / 72.524 / 15.676)
 Alcoholics - Big Brother 5 : 1 (4.00: 2.48, 66.830 / 13.884 / 19.286)
 EGNE Borussia - Die PAPPnasen 0 : 0 (2.89: 1.15, 74.712 / 14.455 / 10.833)
 Taz Devils - Leckereien 0 : 1 (0.72: 3.50, 3.224 / 7.437 / 89.339)
 Proud of Vienna - Märchenstunde 3 : 0 (1.53: 0.43, 65.905 / 24.717 / 9.378)
 Euro-\$\$-Soccer - Inde Pop Heroes 1 : 3 (1.15: 3.40, 7.188 / 10.826 / 81.986)

MF-United - Runde 9 / 18. Spieltag

Leckereien - Euro-\$\$-Soccer 5 : 0 (6.60: 0.67, 99.237 / 0.599 / 0.164)
 Alcoholics - Proud of Vienna 1 : 0 (1.34: 0.38, 62.356 / 27.753 / 9.891)
 EGNE Borussia - Taz Devils 5 : 1 (3.43: 0.67, 89.418 / 7.496 / 3.086)
 Die PAPPnasen - Nu gugge ma an! 3 : 1 (2.10: 5.43, 6.165 / 6.793 / 87.042)
 Märchenstunde - Inde Pop Heroes 1 : 4 (1.62: 2.68, 21.207 / 18.160 / 60.634)
 Big Brother - Shakers 13 : 6 (12.00: 4.30, 98.172 / 0.977 / 0.852)

Tabelle nach Runde 9

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	9 0 0 7 1 1		+ 64	79: 15	33: 3	48	5	533	Stefan Dreier
2) Nu gugge ma an!	9 0 0 4 2 3		+ 55	77: 22	28: 8	74	2.5	152	Björn Schober
3) EGNE Borussia	5 3 1 4 2 3		+ 18	43: 25	23:13	46	4	39	Stefan Vickus
4) Inde Pop Heroes	6 0 3 5 1 3		+ 12	47: 35	23:13	54	4.5	281	Ralf Schröder
5) Alcoholics	6 1 2 4 0 5		+ 29	56: 27	21:15	40	4.5	1804	Uwe Meyer
6) Big Brother	6 1 2 3 2 4		+ 3	56: 53	21:15	32	3.5	2	Matthias Braun
7) Shakers	5 2 2 4 1 4		0	48: 48	21:15	42	4	1156	Holger Heiser
8) Die PAPPnasen	4 0 6 3 1 4		- 39	49: 88	15:21	82	4	2235	Patrik Prekopp
9) Proud of Vienna	1 3 4 1 2 7		- 19	27: 46	9:27	92	3.5	421	Daniel Hogetoorn
10) Euro-\$\$-Soccer	2 2 5 1 1 7		- 45	25: 70	9:27	48	2	997	Stephan Schön
11) Märchenstunde	1 3 6 1 0 7		- 50	20: 70	7:29	46	2	1604	Michael Epp
12) Taz Devils	1 0 7 1 2 7		- 28	23: 51	6:30	52	2.5	910	Taco Kraijenbrink

MF-United 5. Saison Erwartungspunkte

MF-United	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Leckereien	303	334	367	397	394	331	228	333	385			30.71	+ 2.29 +
2) Nu gugge ma an!	288	366	307	366	371	347	240	346	285			29.17	- 1.17
3) Shakers	191	219	274	380	363	204	197	306	99			22.31	- 1.31 -
4) Alcoholics	274	77	210	311	279	380	168	223	300			22.21	- 1.21
5) EGNE Borussia	134	240	389	370	118	136	182	216	350			21.36	+ 1.64
6) Big Brother	388	343	115	43	166	256	177	347	250			20.86	+ 0.14
7) Inde Pop Heroes	9	45	358	321	229	233	274	174	314			19.58	+ 3.42 ++
8) Proud of Vienna	58	152	177	67	129	75	188	205	204			12.55	- 3.55 ---
9) Die PAPPnasen	301	92	7	71	117	107	261	58	55			10.70	+ 4.30 +++
10) Märchenstunde	174	125	67	19	37	146	216	114	104			10.01	- 3.01 --
11) Euro-\$\$-Soccer	240	203	108	5	103	110	117	15	26			9.27	- 0.27
12) Taz Devils	39	204	21	51	95	75	152	63	28			7.27	- 1.27

Torschützenliste

52 Nudelturm	(Nu gugge ma an!)
48 Lilly	(Big Brother Allstars)
35 Tequila Sunrise	(Cocktail-Shakers)
20 Trüffel	(Leckereien)
15 CA-Trophy	(Die PAPPnasen)
14 Strohrum	(Alcoholics)
14 Alsterwasser	(Alcoholics)
12 Grawp	(Die PAPPnasen)
11 Wiener Schnitzel	(Leckereien)
11 Magnetic Fields	(Independent Pop Heroes)

Vorschau auf die nächste Runde HV=8

19.Spieltag20.Spieltag

Shakers	-	Märchenstunde	:	Leckereien	-	Hogwart Express	:
Nu gugge ma an!	-	Big Brother	:	Alcoholics	-	Inde Pop Heroes	:
Inde Pop Heroes	-	Hogwart Express	:	EGNE Borussia	-	Nu gugge ma an!	:
Taz Devils	-	Alcoholics	:	Taz Devils	-	Shakers	:
Proud of Vienna	-	Leckereien	:	Proud of Vienna	-	Euro-\$\$-Soccer	:
Euro-\$\$-Soccer	-	EGNE Borussia	:	Big Brother	-	Märchenstunde	:

Sperrungen zur Runde 10

Independent Pop Heroes: The 6ths (1)

Es gibt nur eine Borussia: Hennes Weisweiler (1)

Märchenstunde: Rosenrot (1), Rapunzel (1)

The Proud of Vienna: Miran McProud (1)

Aufstellungen zu den Spieltagen 19+20, jeweils HV=8, Talententdeckungen GM-Kauf nach den Spielen, private Handel usw.

Nachrichten

Bitte vergleicht doch Eure Teamdaten

ZAT: 19. Oktober 2007 20 Uhr

Gruß aus Wien

Michael

MF-United-Regeländerung ab der neuen Saison: Ein Spieler der in einer Saison wegen Überschreitung der 25 Tore nicht gealtert ist muss um auch eine Saison später nicht altern zu müssen 5 Tore mehr erzielen, also 30 usw. Diese Regel wird rückwirkend eingeführt für alle Spielzeiten, gilt aber erst ab der nächsten Saison. Sollte also ein Spieler 5 Spielzeiten nicht gealtert sein so muss er also in Saison 2 30, in Saison 3 35, Saison 4 40, Saison 5 45 Tore erzielen. In der nächsten Saison gilt dann die 50 Tore als Nichtalterungsgrenze für diesen Spielern. Aber wie gesagt diese Saison ist noch alles normal, aber manche der Spieler könnten durchaus in der nächsten Saison 30 oder 40 Tore erzielen müssen.

Dazu kann es sein, dass ich mir für die schwachen Teams noch was einfallen lassen muss, weil die Aufbaubedingungen wohl doch zu schwach waren.

Es gibt drei TopTeams mit Wps, dann kommt eine Lücke von 10 WP Unterscheid. Platz 4-7 folgen dann und dann kommen noch einmal ein Unterschied von 12 WP zu Platz 8-12. Dies wird sich natürlich nach der letzten Handelsrunde etwas ändern, aber dennoch muss ich das beobachten, auch wenn die Plätze was die Handelswerte angeht nicht ident sind. Also Handelswert-Plätze 1-3 sind nicht ident mit den Plätze 1-3 der WP Tabelle. Dort gibt es zwei Klassen. Platz 1-2, Platz 3-6, Platz 7, Platz 8-11 und Platz 12.

NBA goes United

2.Saison / Runde 0

Saisonbegleiter

7.Oktober 2007

So es geht wieder los, anbei findet Ihr einmal einige wichtige Daten. Der ZAT liegt aber erst im November, weil ich noch einige Vorbereitungen machen muss bis es bei mir richtig losgehen kann. Jeder Verein findet in seinen Teamdaten einen Spieler mit Namen unbekannt. Das ist der Draftspieler. Bitte gebt ihm einen Namen. Einige Namen habe ich glaube ich schon, was ich bis zum nächsten Journal oder per Mail dann aussortieren versuche.

In den nächsten beiden Ausgaben kommen dann noch einige Statistiken von der letzten Saison sofern sie jetzt nicht schon im Heft sind und jeder Manager sollte neben seinen Teamdaten auch noch spezielle Statistiken von seinem Verein bekommen.

Teamdaten

Gruppe A

A1) Kiffe (Kinderfernsehen) 1.0 WP / 1127 kKj Michael Hellige

14 Spieler: Barbapapa, Bert, Dipsy, Ernie, Faxe, Lala, Pikachu, Po, Sandmännchen, Seto Kaiba, Snorre, Tabaluga, Tjure, Unbekannt

A2) Borussia Vimmerby Bramfeld 06 1.0 WP / 843 kKj Jürgen Raschke

12 Spieler: Annika Settergren, Blom, Donner-Carlsson, Herr Nilsson, Klang, Kleiner Onkel, Kling, Messer-Jockel, Pippi Langstrumpf, Tante Prüsselius, Tommi Settergren, Unbekannt

A3) Leckereien 1.5 WP / 3360 kKj Stefan Dreier

9 Spieler: Arktos, Coca Cola, Fanta, Leo, Mars, Milka Nussini, Sprite, Twix, Unbekannt

A4) Dirks Wunderwelt 1.5 WP / 1368 kKj Maria Amtag

12 Spieler: Adolf, Dirk, Egon, Friedrich, Fritz, Helmut, Johann, Karl, Kaspar, Manfred, Paul, Unbekannt

Gruppe B

B1) Söhne Mannheims 3.0 WP / 2328 kKj Florian Lenz

11 Spieler: Blumen Peter, Christian Wörns, Gerhard Widder, Jakob Faulhaber, Jürgen Kohler, Karl-Heinz Bührer, Otto Siffling, Rudi Altig, Sepp Herberger, Unbekannt, Xavier Naidoo

B2) Die Hinterwäldler 1.0 WP / 1333 kKj Björn Schober

12 Spieler: Gohlis, Hermsdorf, Hinterhermsdorf, Kleinwolmsdorf, Lauterbach, Lohmen, Ottendorf, Papstdorf, Porschdorf, Prossen, Radeberg, Unbekannt

B3) Szolnok Strikers 1.5 WP / 1390 kKj Daniel Hogetoorn

10 Spieler: Bela, Csilla, Dani, Frusi, Ircsi, Jeri, Joco, Marus, Tibsi, Unbekannt

B4) Paschas Haremsdamen 06 1.0 WP / 2457 kKj Stefan D. Tomard

12 Spieler: Anna, Beate, Christine, Doro, Evelyn, Frieda, Gerlinde, Heike, Irene, Julia, Katrin, Unbekannt

Gruppe C

C1) Dallas Mavericks 1.0 WP / 1049 kKj Holger Heiser

12 Spieler: August der Starke, Austin Croshere, Avery Johnson, DeSagana Diop, Devin Harris, Dirk Nowitzki, Erick Dampier, Jason Terry, Jerry Steakhouse, Josh Howard, Unbekannt, Wehlen

C2) Springfield Isotopes 1.0 WP / 2796 kKj Hardy Trautwein

12 Spieler: Abe Simpson, Barney Gumble, Bart Simpson, C. Montgomery Burns, Dr. Marvin Monroe, Frank Grimes, Kent Brockman, Marge Simpson, Milhouse van Houten, Scratchy, Unbekannt 01, Zahnfleischbluter-Murphy

C3) AllStar Zines 1.5 WP / 2112 kKj Henry Springer

12 Spieler: Amtsblatt, CSPP, Grasrootdwarven, Hattrick, Jobst-Liga, Kieselschwein, Kopfball, RNZ, STABSanzeiger, Unbekannt, Zong, Zugzwang

C4) Seattle Supersonics **1.0 WP / 3091 kKj** **Matthias Braun**
 9 Spieler: Collison, Felix, Lewis, Moore, Petro, Ridnour, Schrempf, Unbekannt, Watson

Gruppe D

D1) Royal Players **1.5 WP / 3513 kKj** **Michael Epp**
 9 Spieler: Anna Karenina, Attila, Kaiser Franz, König Otto, Ludwig XIV., McBeth, Nero, Robert the Bruce, Unbekannt

D2) FC Renaissance **1.0 WP / 3807 kKj** **Rene Schuster**
 10 Spieler: Brunelleschi, Dante Alighieri, Leonardo da Vinci, Lorenzo de Medici, Lucrezia Borgia, Machiavelli, Michelangelo, Montefeltro, Raffael Santi, Unbekannt

D3) Ice Levels **1.0 WP / 3080 kKj** **Taco Kraijenbrink**
 12 Spieler: Black Cat, Blackhawks, Canadien, Chimba, Devil, Hurricanes, Mighty Ducks, Poema, Ranger, Red Wings, Tiger, Unbekannt

D4) Meenzer Buben **1.0 WP / 2405 kKj** **Patrik Prekopp**
 12 Spieler: Dominik, Frank, Mark, Matthias, Michael, Mo, Nico, Patrik, Rudi, Timo, Unbekannt, Vale

NBA01 GHW
 A1) Kiffe
 B1) Söhne Mannheims
 C1) Dallas Maverick
 D1) Royal Players
 D2) FC Renaissance
 C2) Spring Isotopes
 B2) Hinterwäldler
 A2) BVB 06
 A3) Leckereien
 B3) Szolnok Striker
 C3) AllStar Zines
 D3) Ice Levels
 D4) Meenzer Buben
 C4) Supersonics
 B4) Haremsdamen 06
 A4) DirksWunderwelt
 Alle Ligen 22562

NBA01 WPP
 1) BVB 06
 2) Söhne Mannheims
 3) Dallas Maverick
 4) Hinterwäldler
 5) Meenzer Buben
 6) Szolnok Striker
 7) Haremsdamen 06
 8) Spring Isotopes
 9) Kiffe
 10) AllStar Zines
 11) FC Renaissance
 12) Royal Players
 13) Supersonics
 14) Ice Levels
 15) DirksWunderwelt
 16) Leckereien
 Alle Ligen 90

Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 21 Runden, danach werden Play-Offs gespielt die maximal dann 12 Runden dauern können.
- 2) **Pro Runde werden 2 Meisterschaftsspiele und eine Pokalrunde durchgeführt.**
- 3) Es werden 16 Mannschaften auf 4 Gruppen aufgeteilt. Diese spielen dann jeder gegen jeden innerhalb einer Gruppe 3 mal zuhause und auswärts. Gegen jeden Verein der anderen Gruppe einmal daheim und auswärts.
- 4) Anschließend spielen Gruppensieger und die 4 Punktbesten in den Play-Offs um den Gesamtsieg.
- 5) Entsprechend Ihrer erzielten Punkte werden die 8 Mannschaften neu gereiht. Der Punktbeste Verein spielt dabei gegen den Punkt schlechtesten. So kann es auch vorkommen, dass im Viertelfinale zwei Mannschaften aufeinander treffen die bereits in der Vorrunde in der gleichen Gruppe gegeneinander gespielt haben.
- 6) In den Play-Offs wird das Verfahren Best-of-Seven gespielt. Der Verein der zuerst 4 Siege geschafft hat gewinnt das Play-Off und steigt auf.
- 7) In der ersten Runde spielen die Teams zuerst 2 mal im eigenen Stadion, danach zweimal auswärts, einmal daheim, einmal auswärts und Spiel 7 wird auf jedenfall im Stadion des besseren Teams ausgetragen.
- 8) In der nächsten Runde spielt der Sieger des PlayOffs 1 gegen den Sieger der PlayOffs 4. Entsprechend 2-3. Auch hier das gleiche Verfahren Best-of-Seven. Partienansetzung siehe Punkt 6 und 7; Jedes Play-Off Spiel hat einen Sieger. Steht es nach 90 Minuten Unentschieden kommt zuerst eine Verlängerung und im Anschluß ein Elfmeterschiessen.
- 9) Um den Gesamtsieg spielt dann der Sieger der PlayOffs (1-4) gegen den Gewinner der PlayOffs (2-3). Dabei spielt der Sieger der PlayOffs (1-4) bei den Best-of-Seven zuerst zweimal im eigenen Stadion, danach 3 mal auswärts und anschließend zweimal daheim.
- 10) Prämien: Während der normalen Saison bekommt ein Team 1 WP pro Runde, für jeden Sieg gibt es 0,5 WP, Unentschieden 0,25 WP. An Geld bekommt jeder Verein pro Runde 50 kkj. Für einen Sieg 40 kkj und für ein Unentschieden 10 kkj.
Für die Play-Offs bekommt jeder Verein der in der Vorrunde ausgeschieden ist 2 WP zum trainieren, die anderen Vereine bekommen in jeder der drei Runden 1 WP
- 11) Es darf maximal 1,75 WP mit in die nächsten Runde genommen werden.
- 12) In den Play-Offs bekommt der Sieger der Best-of-Seven Serie 1 WP der Verlierer 0,5 WP zu den normalen Runden WP. Pro Sieg bekommt ein Verein 50 kkj. Der Sieger der Finalplay-Offs bekommt 1,5 WP der Verlierer 1 WP kkj.
- 13) Ein Talent benötigt 6 Spiele um eingespielt zu sein. Fremdqualifikationen werden nach 10 Spielen in einer fremden Reihe erreicht.
- 14) In den Gruppenspielen, Pokalvorrunde: Gelbe Karten zählen 3 DP, Rote Karten 10 DP
- 15) In den Gruppenspielen, Pokalvorrunde Am Ende der normalen Saison, also vor den Play-Offs werden alle DP gelöscht. Sperren die aus der letzten Runde resultieren, zählen für die neue Saison.
- 16) In den Play-Offs, Pokalfinale: Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Diese werden am Ende der Play-Offs gestrichen und zählen nicht für die neue Saison. Natürlich zählen Sperren solange bis alle Play-Off-Spiele vorbei sind.
- 17) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 10 mal in der Verteidigung gespielt hat. Zählt eigentlich nur beim Nichtligaverkauf.
- 18) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.
- 19) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.
- 20) Private Handel sind bis zu den Ligaspielen der Runde 12 erlaubt.
- 21) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 22-36 nach den Spielen gekauft werden.
- 22) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.
- 23) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 24) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.
- 25) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken. Bei einem NMR in Runde 1 werden vom GM keine Talente entdeckt sofern sie nicht schon mit Runde 0 abgegeben wurden! Stan übernimmt die Aufstellung per Tastendruck, das Training wird von mir vorgenommen nach besten Wissen und Gewissen was ich trainieren würde.

26) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.

27) Ein Verein darf maximal 9 Talente besitzen.

28) NBA-Pokal: Zusätzlich zum normalen Spielbetrieb gibt es den NBA-Pokal. Ähnlich wie die Play-Offs spielen die Gegner ein Best-of-Seven aus. Das Heimrecht wird dazu ausgelost. In den Runden 1-7 finden die 1. Pokalrunde statt. In den Runden 8-14 die zweite und in den Runden 15-21 die 3. Pokalrunde. Das Pokalfinale wird in während der Play-Offs mit dem Team der abgelaufenen Saison. Talenteinspielungen und Fremdeinspielungen zählen wie im normalen Spiel. Ebenso werden die Dps auf die normale Saison angerechnet.

Der Pokalgewinner bekommt für die neue Saison einen X nT 6 wahlweise ein Hintermannschaft nT 3. Der Verlierer bekommt einen X II 8, wahlweise einen Hintermannschaftsspieler III 6. Siegesprämien gibt es keine.

29) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

30) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.

31) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.

32) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.

33) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.

34) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.

35) Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj.

36) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!

37) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	300	298	296	294	292	290	288	286	284	282	280	pro	Stufe
Alter 0	HIM	250	248	246	244	242	240	238	236	234	232	230	pro	WP
Alter 1	Feld	250	246	242	238	234	230	226	224	220	216	212	pro	Stufe
Alter 1	HIM	200	197	194	191	188	185	182	179	176	173	170	pro	WP
Alter 2	Feld	160	158	156	154	152	150	148	146	144	142	140	pro	Stufe
Alter 2	HIM	130	128	126	124	122	120	118	116	114	112	110	pro	WP
Alter 3	Feld	120	118	116	114	112	110	108	106	104	102	100	pro	Stufe
Alter 3	HIM	100	99	98	97	96	95	94	93	92	91	90	pro	WP

Runde		12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	PO		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	278	276	274	272	270	268	266	264	262	260	250	pro	Stufe
Alter 0	HIM	228	226	224	222	220	218	216	214	212	210	200	pro	WP
Alter 1	Feld	208	204	200	196	192	188	184	180	176	170	160	pro	Stufe
Alter 1	HIM	167	164	161	158	155	152	149	146	143	140	130	pro	WP
Alter 2	Feld	138	136	134	132	130	128	126	124	122	120	110	pro	Stufe
Alter 2	HIM	108	106	104	100	98	96	94	92	90	88	80	pro	WP
Alter 3	Feld	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	70	pro	Stufe
Alter 3	HIM	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	70	pro	WP

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1327 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

Kommabeträge werden immer abgerundet.

38) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.

39) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (keine tTs) und einen Torhüter Alle diese Spieler müssen das Alter 0-X besitzen.

40) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei

einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺

41) In jeder Saison werden die Mannschaften entsprechend Ihrem Handelswert auf die 4 Gruppen verteilt. So wird die Gruppe A mit Vereinen besetzt die vom Handelswert her die Plätze 1, 8, 9, 16 belegen, entsprechend die anderen Gruppen ; 2, 7, 10, 15, dann 3, 6, 11, 14 und schließlich 4, 5, 12, 13. Innerhalb der Gruppe werden diese 4 Mannschaften willkürlich auf die Nummern 1-4 verteilt.

42) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

43) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II

44) Draft: Mit Beginn der Play-Offs beginnen auch die Drafts.

45) Zugabgabeformat. Am liebsten habe ich natürlich Teamchefausdrucke, und dann bitte alles untereinander in einer Datei, aber wichtig nur, dass alles in der angehängten Datei enthalten ist, bzw. wenn der Zug in die Mail reinkopiert wird, dort alles entsprechend aufgeteilt wird.

46) Fehler die entstehen gehen zu Lasten der Spieler und können nach Rücksprache korrigiert werden.

47) Peter Drexler wird nicht mitspielen.

48) 16 Spieler werden kostenlos angeboten. Der letzte Platz der abgelaufenen Saison hat nun zuerst die Möglichkeit, einen dieser Spieler zu Nichtligapreisen zu erwerben. Danach geht es weiter mit Platz 15 usw. – Platz 9. Im Anschluss dürfen die Spieler der Verlierer aus der ersten Play Off wählen. Reihung nach Abschlusstabelle der normalen Saison usw. bis der amtierende Meister feststeht.

Es ist auch möglich seinen Draft zu verkaufen. Dabei wird die Abschlusstabelle hinzugezogen. Sollte der beste Verein dem schlechtesten Verein den Draft abkaufen wollen, muss er minimal 100 kkj* Differenz der Platzierung bezahlen. Dies ist aber erst möglich nachdem alle Drafts beendet sind und feststeht, welcher Spieler zu welchem Verein wechselt, bzw. verpflichtet wird. Beispiel Platz 16 entscheidet sich für Spieler 9 T tT 2 und der Gewinner entscheidet sich für Spieler 16 S tT 1 so wäre es möglich, dass beide Vereine einen Privaten Handel abschließen. Spieler 9 wandert von Platz 16 für 1500 kkj und Spieler 16 zu Platz 1.

Spieler die beim Draft erworben wurden sind in Ihrer ersten Saison nur durch private Handel mit anderen Draftspieler + Differenz aus Platzierung handelbar oder an die Nichtliga verkaufbar. In der darauf folgenden Saison werden sie wie normale Spieler behandelt.

Folgende Spieler befinden sich im Draft:

1)	VMS	X	8
2)	VS	X	8
3)	MS	X	4 (30 kkj/Spiel des Vereins in der normalen Saison, max 42)
4)	S	X	4 (0,1 WP/Spiel des Vereins in der normalen Saison, max 42)
5)	T	IV	5
6)	A	IV	5
7)	VMS	III	5
8)	VS	III	5
9)	T	tT	2
10)	A	tT	2
11)	S	tT	3
12)	M	tT	3
13)	V	tT	2
14)	S	tT	2
15)	M	tT	1
16)	S	tT	1

Diese Spieler kommen in Runde 0 der folgenden Saison zu Ihren neuen Vereinen

Spielplan

Spieltage	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8
1	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
2	A3-A1	A4-A2	B3-B1	B4-B2	C3-C1	C4-C2	D3-D1	D4-D2
3	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
4	A2-A1	A4-A3	B2-B1	B4-B3	C2-C1	C4-C3	D2-D1	D4-D3
5	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
6	A4-A1	A3-A2	B4-B1	B3-B2	C4-C1	C3-C2	D4-D1	D3-D2
7	A1-B4	A2-B3	A3-B2	A4-B1	C1-D4	C2-D3	C3-D2	C4-D1
8	B3-A1	B2-A2	B1-A3	B4-A4	D3-C1	D2-C2	D1-C3	D4-C4
9	A1-B2	A2-B1	A3-B4	A4-B3	C1-D2	C2-D1	C3-D4	C4-D3
10	B1-A1	B4-A2	B3-A3	B2-A4	D1-C1	D4-C2	D3-C3	D2-C4
11	B4-A1	B3-A2	B2-A3	B1-A4	D4-C1	D3-C2	D2-C3	D1-C4
12	A1-B3	A2-B2	A3-B1	A4-B4	C1-D3	C2-D2	C3-D1	C4-D4
13	B2-A1	B1-A2	B4-A3	B3-A4	D2-C1	D1-C2	D4-C3	D3-C4
14	A1-B1	A2-B4	A3-B3	A4-B2	C1-D1	C2-D4	C3-D3	C4-D2
15	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
16	A4-A1	A2-A3	B4-B1	B2-B3	C4-C1	C2-C3	D4-D1	D2-D3
17	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
18	A3-A1	A4-A2	B3-B1	B4-B2	C3-C1	C4-C2	D3-D1	D4-D2
19	A1-A4	A3-A2	B1-B4	B3-B2	C1-C4	C3-C2	D1-D4	D3-D2
20	A2-A1	A4-A3	B2-B1	B4-B3	C2-C1	C4-C3	D2-D1	D4-D3
21	A1-C4	A2-C3	A3-C2	A4-C1	B1-D4	B2-D3	B3-D2	B4-D1
22	C3-A1	C2-A2	C1-A3	C4-A4	D3-B1	D2-B2	D1-B3	D4-B4
23	A1-C2	A2-C1	A3-C4	A4-C3	B1-D2	B2-D1	B3-D4	B4-D3
24	C1-A1	C4-A2	C3-A3	C2-A4	D1-B1	D4-B2	D3-B3	D2-B4
25	C4-A1	C3-A2	C2-A3	C1-A4	D4-B1	D3-B2	D2-B3	D1-B4
26	A1-C3	A2-C2	A3-C1	A4-C4	B1-D3	B2-D2	B3-D1	B4-D4
27	C2-A1	C1-A2	C4-A3	C3-A4	D2-B1	D1-B2	D4-B3	D3-B4
28	A1-C1	A2-C4	A3-C3	A4-C2	B1-D1	B2-D4	B3-D3	B4-D2
29	A1-A3	A4-A2	B1-B3	B4-B2	C1-C3	C4-C2	D1-D3	D4-D2
30	A2-A1	A3-A4	B2-B1	B3-B4	C2-C1	C3-C4	D2-D1	D3-D4
31	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
32	A4-A1	A3-A2	B4-B1	B3-B2	C4-C1	C3-C2	D4-D1	D3-D2
33	A1-A2	A4-A3	B1-B2	B4-B3	C1-C2	C4-C3	D1-D2	D4-D3
34	A3-A1	A2-A4	B3-B1	B2-B4	C3-C1	C2-C4	D3-D1	D2-D4
35	A1-D4	A2-D3	A3-D2	A4-D1	B1-C4	B2-C3	B3-C2	B4-C1
36	D3-A1	D2-A2	D1-A3	D4-A4	C3-B1	C2-B2	C1-B3	C4-B4
37	A1-D2	A2-D1	A3-D4	A4-D3	B1-C2	B2-C1	B3-C4	B4-C3
38	D1-A1	D4-A2	D3-A3	D2-A4	C1-B1	C4-B2	C3-B3	C2-B4
39	D4-A1	D3-A2	D2-A3	D1-A4	C4-B1	C3-B2	C2-B3	C1-B4
40	A1-D3	A2-D2	A3-D1	A4-D4	B1-C3	B2-C2	B3-C1	B4-C4
41	D2-A1	D1-A2	D4-A3	D3-A4	C2-B1	C1-B2	C4-B3	C3-B4
42	A1-D1	A2-D4	A3-D3	A4-D2	B1-C1	B2-C4	B3-C3	B4-C2

Sortieren der Erstplatzierten + 4 Punktbesten. Reihung nach Punkten

	Spiel 1		Spiel 2		Spiel 3		Spiel 4	
PO1	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
PO2	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
PO3	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
PO4	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
PO5	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
PO6	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
PO7	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5

Spiel A:

Spiel B:

PO8	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
PO9	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
PO10	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
PO11	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
PO12	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
PO13	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
PO14	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3

Finale:

Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A

Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel A
 Sieger Spiel B
 Sieger Spiel B

Rundeeinteilung

Runde	Spieltag	Spieltag	Pokalspiel	Heimvorteil
1	1.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel AF	6 / 6
2	3.Spieltag (Eigene Gr.)	4.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel AF	6 / 6
3	5.Spieltag (Eigene Gr.)	6.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel AF	6 / 6
4	7.Spieltag (Fremde Gr.)	8.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel AF	6 / 6
5	9.Spieltag (Fremde Gr.)	10.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel AF	7 / 6
6	11.Spieltag (Fremde Gr.)	12.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel AF	7 / 6
7	13.Spieltag (Fremde Gr.)	14.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel AF	7 / 6
8	15.Spieltag (Eigene Gr.)	16.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel VF	6 / 6
9	17.Spieltag (Eigene Gr.)	18.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel VF	6 / 6
10	19.Spieltag (Eigene Gr.)	20.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel VF	6 / 6
11	21.Spieltag (Fremde Gr.)	22.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel VF	6 / 6
12	23.Spieltag (Fremde Gr.)	24.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel VF	7 / 6
13	25.Spieltag (Fremde Gr.)	26.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel VF	7 / 6
14	27.Spieltag (Fremde Gr.)	28.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel VF	7 / 6
15	29.Spieltag (Eigene Gr.)	30.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel HF	6 / 6
16	31.Spieltag (Eigene Gr.)	32.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel HF	6 / 6
17	33.Spieltag (Eigene Gr.)	34.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel HF	6 / 6
18	35.Spieltag (Fremde Gr.)	36.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel HF	6 / 6
19	37.Spieltag (Fremde Gr.)	38.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel HF	7 / 6
20	39.Spieltag (Fremde Gr.)	40.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel HF	7 / 6
21	41.Spieltag (Fremde Gr.)	42.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel HF	7 / 6

Rote Spiele sind möglich je nach Stand in den Pokalspielen

PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
1.Runde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8
PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
2.Runde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8
PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
Finalrunde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8

Pokalfinale	1.Spiel	2.Spiel	8
	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8

49) Aufbaubedingungen:

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben
 Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler > 0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 4 Spieler gleichen Alters aufbauen.

50) ZAT wird alle 2 Wochen sein, Während der Play-Off Phase wird versucht einen 1 Woche-ZAT zu erreichen, der urlaubsbedingt etwas ausgedehnt werden kann, max 2 Wochen. Am ZAT-Tag müssen alle Züge bis 20 Uhr beim Spielleiter eintreffen. Züge die zu spät kommen können unter Umständen noch berücksichtigt werden, sofern mit der Auswertung noch nicht begonnen wurde.

Auslosung NBA-Pokal

	Paarung 1		Paarung 2		Paarung 3		Paarung 4	
	0 : 0		0 : 0		0 : 0		0 : 0	
R01	FC Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
R02	FC Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
R03	Hinterwäldler	FC Renaissance	Leckereien	Ice Levels	Dirks Wunderwelt	Söhne Mannheims	BVB 06	AllStar Zines
R04	Die Hinterwäldler	FC Renaissance	Leckereien	Ice Levels	Dirks Wunderwelt	Söhne Mannheims	BVB 06	AllStar Zines
R05	Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
R06	Die Hinterwäldler	FC Renaissance	Leckereien	Ice Levels	Dirks Wunderwelt	Söhne Mannheims	BVB 06	AllStar Zines
R07	Renaissance	Die Hinterwäldler	Ice Levels	Leckereien	Söhne Mannheims	Dirks Wunderwelt	AllStar Zines	BVB 06
	Paarung 5		Paarung 6		Paarung 7		Paarung 8	
	0 : 0		0 : 0		0 : 0		0 : 0	
R01	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
R02	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
R03	Dallas Mavericks	Szolnok Strikers	Springfield Isotopes	Meenzer Buben	Paschas Haremsdamen	Royal Players	Kiffe	Seattle Supersonics
R04	Dallas Mavericks	Szolnok Strikers	Springfield Isotopes	Meenzer Buben	Paschas Haremsdamen	Royal Players	Kiffe	Seattle Supersonics
R05	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
R06	Dallas Mavericks	Szolnok Strikers	Springfield Isotopes	Meenzer Buben	Paschas Haremsdamen	Royal Players	Kiffe	Seattle Supersonics
R07	Szolnok Strikers	Dallas Mavericks	Meenzer Buben	Springfield Isotopes	Royal Players	Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics	Kiffe
	Spiel A:				Spiel B:			
R08								
R09								
R10								
R11								
R12								
R13								
R14								
	Spiel C:				Spiel D:			
R08								
R09								
R10								
R11								
R12								
R13								
R14								

	Spiel I:	Spiel II:
R15		
R16		
R17		
R18		
R19		
R20		
R21		
	Spiel C:	
PO		
PO		
PO		
PO		
PO		
PO		
PO		

Vorschau auf Runde 1

Meisterschaftsspiele HV=6

Spieltage

A-A

1. Spieltag Gruppe A

Kiffe – Dirks Wunderwelt

A-A

BVB 06 – Leckereien

Spieltage

B-B

Söhne Mannheims – Paschas Haremsdamen 06

B-B

Die Hinterwäldler – Szolnok Strikers

Spieltage

C-C

Dallas Mavericks - Seattle Supersonics

C-C

Springfield Isotopes – AllStar Zines

Spieltage

D-D

Royal Players – Meenzer Buben

D-D

FC Renaissance – Ice levels

2. Spieltag Gruppe A

Leckereien - Kiffe

Dirks Wunderwelt – BVB 06

2. Spieltag Gruppe B

Szolnok Strikers – Söhne Mannheims

Paschas Haremsdamen 06-Die Hinterwäldler

2. Spieltag Gruppe C

AllStar Zines – Dallas Mavericks

Seattle Supersonics – Springfield Isotopes

2. Spieltag Gruppe D

Ice Levels – Royal Players

Meenzer Buben – FC Renaissance

Pokalrunde HV=6

	Paarung 1	Paarung 2	Paarung 3	Paarung 4
R01	FC Renaissance Die Hinterwäldler	Ice Levels Leckereien	Söhne Mannheims Dirks Wunderwelt	AllStar Zines BVB 06
	Paarung 5	Paarung 6	Paarung 7	Paarung 8
R01	Szolnok Strikers Dallas Mavericks	Meenzer Buben Springfield Isotopes	Royal Players Paschas Haremsdamen	Seattle Supersonics Kiffe

Entdeckung neuer Talente wer will. Umbenennung des Spielers Unbekannt, Verkäufe an die Nichtliga, **Spielerkäufe vor oder nach den Spielen**. Privater Handel, Transferliste setzen. Aufstellungen der Spieltage 1+2, Pokalspiel 1.Spiel