

# Crazy – United

## Ausgabe 37/07

**Dynamic United, Grand-Slam United, Heavy United Online,  
MF-United, NBA-United**

Hallo Freunde vom Crazy United,

es geht weiterhin um **NBA**. Der Saisonbegleiter ist demnächst in der Endfassung. Natürlich verrate ich nicht ob die Finals schon vorbei sind. Einfach in der Auswertung nachschauen.

Wer jetzt noch Nichtligaverkäufe oder GM-Angebote benutzen möchte soll dies bitte mir bis zum nächsten ZAT mitteilen. Danach sind alle Handel, GM-Einkäufe etc. vorbei.  
Ebenso hab ich Euch schon einmal die neuen NBA-Regeln in das Heft eingefügt. Bitte durchlesen. In den Play-Offs habe ich mir noch einmal die Neufassung überlegt, dass man als Verlierer der ersten Play-Off Runde nichts bekommen würde, oder nur minimal mehr als die anderen. Auf der einen Seite ist dies richtig. Auf der anderen Seite haben die erfolgreichen Vereine in der Saison schon mehr bekommen. Dennoch bekommen die teilnehmenden Mannschaften etwas mehr. Genauer gesagt 1,5 WPs mehr sofern sie in Runde 1 ausscheiden. Mehr dazu in den Regeln.  
Neu ist auch der Pokal bei NBA.

## **NBA sucht noch einen 16. MANAGER für die NEUE SAISON**

Danke das Ihr dabei seid

Gruß aus Wien

Michael

## Übersicht über die einzelnen Spiele:

**Dynamic United:** Auswertung Runde 11 erledigt: **Saisonbegleiter folgt**

**Eingegangene Züge (0):**

**Es fehlt:** Ein evtl. 4. Mitspieler

**Grand Slam United:** Auswertungen im Journal **ZAT: 21. September 2007**

**Eingegangene Züge (?): siehe Auswertung**

**Es fehlen Los Angeles (2): siehe Auswertung**

**Es fehlen München (2): siehe Auswertung**

**Heavy United Online:** Auswertung Runde 8 im Journal **ZAT: 28. September 2007**

**Eingegangene Züge (3): Wild Ones, Blut-Rot Mannheim, Leckereien**

**Es fehlen (9):**

**MF-United:** Auszug Runde 8 im Heft **ZAT: 21. September 2007**

**Eingegangene Züge (5): EGNE Borussia, Märchenstunde, Leckereien, Euro-Soccer, Cocktail Shakers**

**Es fehlen (7): Alcoholics, Inde PopHeroes, Big Brother, Schaulust Dresden, Taz Devils, Proud of Vienna, Die PAPnasen**

**NBA-United:** Auswertung Play-Off Finals im Heft **ZAT: 21. September 2007**

**Play-Offs Spiele 5+6: Royal Players, Söhne Mannheims**

**Draft:** niemand, bzw. Royals und Söhne Mannheims

# Grand Slam United

1.Saison

Los Angeles

## Los Angeles (2,5/Rasen)

Los Angeles (aus dem spanischen Los Ángeles [los' aŋxeles]) ist eine Stadt in Kalifornien (USA). Sie liegt am Pazifischen Ozean und dem Fluss Los Angeles. Mit vollem Namen hieß die Stadt ursprünglich: El Pueblo de Nuestra Señora la Reina de los Ángeles del Río de Porciúncula (Das Dorf Unserer Lieben Frau, Königin der Engel des Flusses Portiuncula). Die häufig (auch umgangssprachlich) verwendete Abkürzung lautet „L.A.“, wegen der spanischen Bedeutung des Stadtnamens (die Engel) trägt die Stadt den Beinamen City of Angels (Stadt der Engel). Die Einwohner von Los Angeles werden Angelinos genannt.

Los Angeles ist die Hauptstadt von Los Angeles County und mit 3.877.129 Einwohnern in der eigentlichen Stadt nach New York die zweitgrößte Stadt der USA. Mit einer Einwohnerzahl von 17.542.279 im Ballungsgebiet gehört die Stadt zu den größten Metropolregionen der Welt. (Stand jeweils 1. Januar 2005)

**Teilnehmende Teams:** Ibiza Republic, Fortuna Headz (3), Die Grünkerne (2), USC Palermo, Helden vom Bökelberg (4), Williams Power, Capital Cities (1)

### Los Angeles Viertelfinale

#### Capital Cities - USC Palermo 15 : 3

**Torschützen:** Moskau (24., 39., 58., 79., 85.), Stockholm (11., 16., 20., 71., 80.), Rom (26., 29., 62.), Oslo (60.), Ankara (68.) \*\*\* Alfredo Briol (18., 53.), Benno Bolzano (79.)

Tja ich glaube das Ergebnis spricht für sich. Die Sperre der Palermoesen oder Palermoer? war zu gravierend.

#### Ibiza Republic - Helden vom Bökelberg 3 : 0

**Torschützen:** Las Salinas (18., 40.), Paella (32.) \*\*\* ---

**Gelbe Karten:** Cafe del mar \*\*\* ---

Klarer Erfolg der Ibiza Republic, auch wenn die Bökelberger mehr vom Spiel hatten und dieses auch klar dominierten. Schon komisch was manchmal das Programm alles so verwürfelt.

#### Williams Power - Die Grünkerne 1 : 2

**Torschützen:** --- \*\*\* Bohnen (4.), Roggen (36.)

**Elfmertore:** 1 \*\*\* -

**Gelbe Karten:** Dani \*\*\* ---

Klarer Erfolg für den Mitfavoriten. Im nächsten Spiel kommt es dann zum großen Aufeinandertreffen der Topteams dieses Wettbewerbs.

### Los Angeles Halbfinale

#### Capital Cities - Ibiza Republic 4 : 2

**Torschützen:** Moskau (28., 54.), Berlin (25.), Rom (31.) \*\*\* Paella (87.), Privilege (55.)

**Gelbe Karten:** Washington DC \*\*\* Bar LaNada

Kein Problem für die Capital Cities, die Dank der Sperre eines der wichtigsten Spieler der Ibiza ins Finale einziehen. Doch da wartet ein Favorit.

#### Fortuna Headz - Die Grünkerne 4 : 5 n.V. (3 : 3)

**Torschützen:** Aphex Twin (69., 117.), Tranquility Bass (22., 56.) \*\*\* Triticale (4., 45., 89.), Weizen (117.), Mais (100.)

**Gelbe Karten:** Aphex Twin \*\*\* Weizen

Das war dann noch einmal knapp für die Grünkerne, die den Headz am Ende doch den Finaleinzug verweigerten. Gerechert war es allemale.

### Los Angeles Viertelfinale

Capital Cities - USC Palermo 15: 3 (10.70: 2.10, 99.836 / 0.118 / 0.046)  
 Ibiza Republic - H.v.Bökelberg 3: 0 ( 2.10: 2.90, 24.477 / 20.007 / 55.516)  
 Williams Power - Die Grünkerne 1: 2 ( 1.90: 4.50, 8.899 / 9.595 / 81.506)

**Los Angeles Halbfinale**

Capital Cities - Ibiza Republic 4: 2 ( 3.70: 1.20, 85.115 / 9.215 / 5.670)  
 Fortuna Headz - Die Grünkerne n.V. 4: 5 ( 1.80: 2.60, 23.545 / 19.081 / 57.374)

**Tableau**

1	Capital Cities 15 - 3 USC Palermo	A	Capital Cities 4 - 2	Capital Cities	
2	Ibiza Republic 3 - 0 Helden vom Bökelberg		Ibiza Republic		
3	Fortuna Headz - Freilos	B	Fortuna Headz 4 - 5 n.V.	-	Die Grünkerne
4	Williams Power - Die Grünkerne		Die Grünkerne		

**Nichtigaverkäufe**

**Williams Power:** Evi (40 kKj), Jani (40 kKj), Erusz (80 kKj), Andy (200 kKj)

**GM-Angebot**

1) **Kriszti S nT 6** (Wert: 1745) für 1650 an **Williams Power**

**Torschützen**

7 (1): **Moskau** (Capital Cities)  
 5 (1): **Stockholm** (Capital Cities),  
 4 (1): **Rom** (Capital Cities)  
 3 (1): **Triticale** (Die Grünkerne)  
 2 (5): **Alfredo Briol** (USC Palermo), **Aphex Twin** (Fortuna Headz), **Las Salinas** (Ibiza Republic), **Paella** (Ibiza Republic), **Tranquility Bass** (Fortuna Headz)  
 1 (9): **Ankara** (Capital Cities), **Berlin** (Capital Cities), **Benno Bolzano** (USC Palermo), **Bohnen** (Die Grünkerne), **Mais** (Die Grünkerne), **Oslo** (Capital Cities), **Privilege** (Ibiza Republic), **Roggen** (Die Grünkerne), **Weizen** (Die Grünkerne)  
**Elfmertore:** Williams Power (1)

**Gelbe Karten**

1 (2): **Aphex Twin** (Fortuna Headz), **Cafe del mar** (Ibiza Republic/1Sp.erl.), **Dani** (Williams Power), **Washington DC** (Capital Cities), **Bar LaNada** (Ibiza Republic), **Weizen** (Die Grünkerne)

**Finalspiel**

Capital Cities- Die Grünkerne

**Gesperrte Spieler**

**ZAT: 21. September 2007**

# Grand Slam United

1.Saison

München

## München (2,5/Matsch)

**München** ist die Landeshauptstadt und mit über 1,3 Millionen Einwohnern gleichzeitig größte Stadt des Freistaates Bayern, die drittgrößte Stadt Deutschlands sowie die zwölftgrößte der Europäischen Union. Die Stadt ist eines der wichtigsten Wirtschafts-, Verkehrs- und Kulturzentren der Bundesrepublik und eine der prosperierendsten Städte Europas. München ist Zentrum der Metropolregion München mit ca. 2,6 Mio. Einwohnern, Kernstadt der erweiterten Metropolregion *Greater Munich Area* mit ca. 6 Millionen Einwohnern sowie Verwaltungssitz des Regierungsbezirks Oberbayern mit ca. 4,3 Mio. Einwohnern.

**Teilnehmende Mannschaften (5):** Rachusclub Düsseldorf (2), **United op Düsseldorf Platt (3)**, **Stop Rock! United (1)**, Meenzer Buben (4), Law & Order

### Viertelfinale München

**United op Düsseldorf Platt - Law & Order 3 : 0**

**Torschützen:** Flappmann (32., 69.), Flabes (8.) \*\*\* ---

Michael scheint die Vorliebe der Düsseldorffer zu kennen und versuchte die Defensivtaktik. Allerdings ging Stephan da nicht wirklich drauf ein.

### Halbfinale München

**Stop Rock! United - Meenzer Buben 2 : 4 n.E. (0 : 0 n.V., 0 : 0)**

**Elfmertore:** - (1 verschossen) \*\*\* -

**Gelbe Karten:** Oktoberklub \*\*\* Frank

Der Topfavorit ist ausgeschieden. Mit der richtigen Taktik retteten sich die Meenzer ins Elfer schießen und dort ließen sie den Stop Rockern keine Chance. Naja, glücklicher Sieg kann man auch dazu sagen.

**United op Düsseldorf Platt - Rachusclub Düsseldorf 6 : 0**

**Torschützen:** Flappmann (21., 63.), Teekanne (81., 90.), Flabes (24.), Köbes (31.) \*\*\* ---

Ein guter Versuch, aber leider nur ein Versuch, denn die United kam mit geballter Mitteleldpower und somit umgingen sie die Taktik des Rachusclubs.

### Viertelfinale München

U.op Düsseldorf - Law & Order 3 : 0 ( 3.10 : 1.00, 82.445 / 11.386 / 6.169 )

### Halbfinale München

Stop Rock! - Meenzer Buben n.E. 2 : 4 ( 0.90 : 0.20, 53.399 / 38.513 / 8.088 )

U.op Düsseldorf - Rachusclub Dü 6 : 0 ( 6.90 : 0.80, 99.831 / 0.143 / 0.026 )

### Tableau

1	Stop Rock! United - Freilos	A	Stop Rock! United	Meenzer Buben	
2	Freilos - Meenzer Buben		2 - 4 n.E.  Meenzer Buben		
3	United op Düsseldorf 3 - 0 Law & Order	B	United op Düsseldorf		
4	Freilos - Rachusclub Düsseldorf		6 - 0  Rachusclub Düsseldorf	United op Düsseldorf	

Torschützen

4 (1): **Flappmann** (United op. Düsseldorf Platt)

2 (2): **Flabes** (United op. Düsseldorf Platt), **Teekanne** (United op. Düsseldorf Platt)

1 (6): **Köbes** (United op. Düsseldorf Platt)

**Elfmeter Tore:** Meenzer Buben (4), Stop Rock! United (2)

Gelbe Karten

1 (2): **Frank** (Meenzer Buben), **Oktoberclub** (Stop Rock! United)

Pl)	Verein	S	U	N	S	U	N	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
)	U.op Düsseldorf	2	0	0	0	0	0	+ 9	9: 0	4: 0	0	0,0	100	Stephan Schön
)	Meenzer Buben	0	0	0	1	0	0	+ 2	4: 2	2: 0	4	0,0	50	Patrik Prekopp
3)	Stop Rock!	0	0	1	0	0	0	- 2	2: 4	0: 2	4	1,5	100	Björn Schober
4)	Law & Order	0	0	0	0	0	1	- 3	0: 3	0: 2	0	1,0	100	Michael Epp
5)	Rachusclub Dü	0	0	0	0	0	1	- 6	0: 6	0: 2	0	1,5	100	Jürgen Raschke

Pl)	lR)	Vereine	(Stärke)	Punkte
)	0)	U.op Düsseldorf	(Matsch)	0 Punkte
)	0)	Meenzer Buben	(Stein)	0 Punkte
3)	0)	Stop Rock!	(Matsch)	5,0 Punkte
3)	0)	Rachusclub Dü	(Stein)	5,0 Punkte
5)	0)	Law & Order	(Hartplatz)	2,5 Punkte

Spiele zum ZAT Runde

**Finalspiel:** Meenzer Buben - United op. Düsseldorf

Gesperrte Spieler:

keine

**ZAT:** 21. September 2007

# Heavy United Online

8. Saison

Runde 08

9. September 2007

## Heavy United Online - Runde 8 / 15. Spieltag

Leckereien	- DNA Utd.	2 : 4	( 5.36: 2.40,	82.410 / 8.362 / 9.227)
KLOmanen	- Vie.Sweethearts	7 : 5	( 6.60: 4.80,	68.175 / 11.333 / 20.492)
Gemüse FC	- Schau Dresden	4 : 2	( 2.98: 2.48,	49.754 / 18.780 / 31.466)
Red Devils Graz	- Wild Ones	1 : 0	( 1.38: 0.50,	59.952 / 27.281 / 12.767)
Bad Girls	- BR Mannheim	0 : 3	( 0.50: 3.30,	2.407 / 7.055 / 90.538)
Euro-E-Soccer	- Big Brother	3 : 6	( 2.89: 6.60,	4.989 / 5.372 / 89.639)

## Heavy United Online - Runde 8 / 16. Spieltag

Leckereien	- KLOmanen	5 : 0	( 5.55: 0.50,	98.363 / 1.286 / 0.351)
BR Mannheim	- Red Devils Graz	3 : 1	( 2.50: 1.26,	65.072 / 18.104 / 16.824)
DNA Utd.	- Wild Ones	6 : 3	( 4.84: 2.31,	78.968 / 9.864 / 11.169)
Big Brother	- Schau Dresden	5 : 5	( 3.70: 6.89,	10.861 / 7.745 / 81.394)
Bad Girls	- Gemüse FC	3 : 8	( 1.74: 6.77,	1.711 / 2.607 / 95.682)
Euro-E-Soccer	- Vie.Sweethearts	2 : 13	( 2.31: 7.89,	0.978 / 1.569 / 97.453)

## Heavy United Online - Runde 8 / Pokalspiele

Gemüse FC	- Red Devils Graz	0 : 3	( 3.60: 2.20,	65.429 / 14.671 / 19.900)
Wild Ones	- Schau Dresden	6 : 8	( 6.40: 5.40,	56.046 / 12.007 / 31.947)
BR Mannheim	- DNA Utd.	1 : 2	( 0.70: 0.70,	30.708 / 38.584 / 30.708)
Leckereien	- Big Brother	5 : 3	( 6.20: 2.50,	87.799 / 6.080 / 6.121)
KLOmanen	- Bad Girls	5 : 4	( 2.10: 3.10,	24.580 / 17.166 / 58.254)
Vie Sweethearts	- Euro-Soccer	7 : 0	( 7.90: 1.30,	99.442 / 0.406 / 0.151)

## Tabelle nach der 7. Runde

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	7 0 1	6 0 2	+ 46	79: 33	26: 6	278	3.5	263	Stefan Dreier
2) BR Mannheim	8 0 1	5 0 2	+ 16	34: 18	26: 6	244	4	922	Florian Lenz
3) Gemüse FC	6 0 1	5 1 3	+ 34	82: 48	23: 9	244	4	-213	Christine Frenzel
4) Red Devils Graz	4 1 2	6 0 3	+ 25	58: 33	21:11	230	4	-90	Rene Schuster
5) DNA Utd.	7 0 2	3 1 3	+ 20	50: 30	21:11	270	4.5	-630	Mike Seier
6) Schau Dresden	5 1 2	2 1 5	+ 20	62: 42	16:16	296	3.5	1119	Björn Schober
7) Big Brother	3 4 2	1 3 3	+ 6	53: 47	15:17	256	4	230	Matthias Braun
8) Vie.Sweethearts	4 1 3	2 0 6	- 15	57: 72	13:19	254	3.5	918	Andreas Zöch
9) Euro-E-Soccer	3 1 4	1 2 5	- 36	33: 69	11:21	264	2.5	788	Stephan Schön
10) Bad Girls	3 1 5	0 1 6	- 24	34: 58	8:24	254	2.5	625	Patrik Prekopp
11) Wild Ones	1 3 3	0 1 8	- 35	30: 65	6:26	252	2	-438	Thomas Breite
12) KLOmanen	2 0 5	0 2 7	- 57	23: 80	6:26	268	4	2229	Michael Richter

## Torschützenliste

56	Arti Socke	(Gemüse FC)
34	Fridolin Finger	(Leckereien)
31	Lilly	(Big Brother Allstars)
29	EuroPa	(Euro-E-Soccer)
27	Schönau II	(Schaulust Dresden)
26	Muratovic	(Red Devils Graz)
14	Punschkräpferl	(Vienna Sweethearts)
13	Laternenmass	(Leckereien)
13	Oliver Oberschenkel	(DNA Utd.)
13	Shakira	(Red Devils Graz)

Heavy United Online      8. Saison      Erwartungspunkte

Heavy United Online	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Leckereien	244	315	364	372	334	326	359	371				26.86	- 0.86
2) BR Mannheim	249	386	212	364	305	326	188	336				23.65	+ 2.35 ++
3) Schau Dresden	342	178	236	360	335	388	194	252				22.83	- 6.83 ---
4) Red Devils Graz	275	359	169	247	240	305	349	199				21.43	- 0.43
5) Gemüse FC	235	204	330	311	139	235	355	312				21.20	+ 1.80
6) DNA Utd.	126	173	320	254	299	104	234	195				17.04	+ 3.96 +++
7) Big Brother	299	163	59	125	66	253	106	214				12.84	+ 2.16
8) Vie.Sweethearts	174	191	201	5	207	117	113	249				12.57	+ 0.43
9) Bad Girls	54	152	168	65	159	61	277	18				9.54	- 1.54 -
10) Wild Ones	123	71	137	132	48	158	179	85				9.33	- 3.33 --
11) Euro-E-Soccer	275	194	163	33	111	85	2	19				8.82	+ 2.18 +
12) KLOmanen	4	15	41	134	157	42	45	150				5.88	+ 0.12

**GM-Angebot**

1) Verena Vene T nT 5 (Wert: 1623) für 2150 an DNA Utd.

**Neu entdeckte Talente**

**Vienna Sweethearts:** Tiramisu III

**Vorschau auf die nächste Runde HV=8****17.Spieltag**

Schau Dresden - BR Mannheim :  
 KLOmanen - Euro-E-Soccer :  
 Gemüse FC - Big Brother :  
 Red Devils Graz - Leckereien :  
 Wild Ones - Bad Girls :  
 Vie.Sweethearts - DNA Utd. :

**18.Spieltag**

Leckereien - Vie.Sweethearts :  
 KLOmanen - Wild Ones :  
 Gemüse FC - Red Devils Graz :  
 Big Brother - BR Mannheim :  
 Bad Girls - DNA Utd. :  
 Euro-E-Soccer - Schau Dresden :

**Sperren**

**Leckereien:** Überraschungsei (7), Radler II (3)

**Schaulust Dresden:** Nürnberger Ei (5), Altmarkt (2), Kreuzkirche (3), Verkehrsmuseum (3)

**Blut-Rot Mannheim:** Radler (2)

**KLOmanen:** KLOt (1), KLObesitzer (1), KLOopatra (2), Grünes Gewölbe (2), KLOdolski (2)

**DNA Utd.:** Silvia Supraspinatus (1), Harald Hand (3), Martin Mittelhand (3), Oliver Oberschenkel (5)

**Gemüse FC:** Arti Socke (5), Leo Zwiebel (2), Seppi Spargel (2), Karli Kresse II (1)

**Big Brother Allstars:** Daniela (3), Parkett (2), Mark (3), Luca (3)

**Red Devils Graz:** Lienhart (3), Shakira (3)

**Bad Girls:** Angeline (1), Meike (2), Jessica (3), Ivana (1)

**Wild Ones:** Kartenspieler (1)

**Euro-E-Soccer:** Pleite (3), Kredit Karte (1), Kujabi (2), Giro (3), Sparda (2)

**Neues Angebot**

1) Von Blut-Rot Mannheim: **Hassler VMS II 7**, trainierbar bis 10, 2 DP (NL-Wert 502)

2) Von Blut-Rot Mannheim: **Lindenhof XV VMS II 8**, trainierbar bis 10, 2 DP (NL-Wert 574)

**Nachrichten**

Aufstellungen Spieltage 17+18 HV=8, GM-Kauf nach den Spielen, Nichtligaverkäufe, private Handel, neue Talente entdecken, sonstiges

**Freitag 28. September 2007 20 Uhr**



# MF – United

5. Saison

Runde 08

31. August 2007

Zwei NMRs gab es zu verzeichnen. Mal wieder die Alcoholics und die Cocktail Shakers. Muss wohl am Namen liegen.

## MF-United - Runde 8 / 15. Spieltag

Leckereien	-	Inde Pop Heroes	2 : 0	( 0.86: 0.00,	59.475 / 40.525 / 0.000)
Alcoholics	-	Euro-\$-Soccer	3 : 0	( 4.90: 0.67,	97.029 / 2.248 / 0.723)
EGNE Borussia	-	Shakers	0 : 1	( 1.14: 1.62,	26.165 / 25.121 / 48.714)
Taz Devils	-	Proud of Vienna	2 : 6	( 2.36: 3.53,	22.687 / 15.717 / 61.596)
Märchenstunde	-	Nu gugge ma an!	3 : 3	( 1.20: 2.40,	16.740 / 18.703 / 64.557)
Big Brother	-	Die PAPPnasen	3 : 0	( 3.53: 1.78,	72.190 / 13.981 / 13.829)

## MF-United - Runde 8 / 16. Spieltag

Leckereien	-	Alcoholics	2 : 1	( 3.24: 1.05,	80.706 / 11.653 / 7.642)
Nu gugge ma an!	-	Taz Devils	5 : 0	( 7.13: 1.05,	98.819 / 0.847 / 0.334)
Inde Pop Heroes	-	Proud of Vienna	4 : 1	( 2.24: 1.43,	56.496 / 20.563 / 22.941)
Die PAPPnasen	-	Shakers	0 : 5	( 2.10: 5.64,	5.338 / 6.104 / 88.558)
Märchenstunde	-	EGNE Borussia	2 : 5	( 1.57: 2.59,	21.432 / 18.599 / 59.969)
Big Brother	-	Euro-\$-Soccer	3 : 1	( 3.03: 0.45,	90.567 / 7.416 / 2.017)

## Tabelle nach Runde 8

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	8 0 0	6 1 1	+ 58	73: 15	29: 3	36	4	313	Stefan Dreier
2) Nu gugge ma an!	9 0 0	4 1 2	+ 57	76: 19	27: 5	58	4	32	Björn Schober
3) EGNE Borussia	4 2 1	4 2 3	+ 14	38: 24	20:12	34	3.5	-110	Stefan Vickus
4) Shakers	5 1 2	4 1 3	+ 7	42: 35	20:12	42	4.5	996	Holger Heiser
5) Inde Pop Heroes	6 0 3	3 1 3	+ 7	40: 33	19:13	46	3.5	101	Ralf Schröder
6) Big Brother	5 1 2	3 2 3	0	42: 42	19:13	28	4.5	-125	Matthias Braun
7) Alcoholics	4 1 2	4 0 5	+ 24	50: 26	17:15	40	3.5	1624	Florian Lenz
8) Die PAPPnasen	3 0 6	3 0 4	- 41	46: 87	12:20	74	2.5	2075	Patrik Prekopp
9) Euro-\$-Soccer	2 2 4	1 1 6	- 38	24: 62	9:23	48	2	897	Stephan Schön
10) Proud of Vienna	0 3 4	1 2 6	- 21	24: 45	7:25	88	3.5	281	Daniel Hogetoorn
11) Märchenstunde	1 3 5	1 0 6	- 44	19: 63	7:25	24	3	1504	Uwe Meyer
12) Taz Devils	1 0 6	1 2 6	- 23	22: 45	6:26	44	2.5	810	Taco Kraijenbrink

## 17.Spieltag HV=8

Shakers	-	Nu gugge ma an!	:
Alcoholics	-	Big Brother	:
EGNE Borussia	-	Hogwart Express	:
Taz Devils	-	Leckereien	:
Proud of Vienna	-	Märchenstunde	:
Euro-\$-Soccer	-	Inde Pop Heroes	:

## 18.Spieltag HV=8

Leckereien	-	Euro-\$-Soccer	:
Alcoholics	-	Proud of Vienna	:
EGNE Borussia	-	Taz Devils	:
Hogwart Express	-	Nu gugge ma an!	:
Märchenstunde	-	Inde Pop Heroes	:
Big Brother	-	Shakers	:

## Pokalhalbfinale ohne Heimvorteil

Shakers	-	Inde Pop Heroes	:	Leckereien	-	Nu gugge ma an!	:
---------	---	-----------------	---	------------	---	-----------------	---

## Sperrungen zur Runde 09

Nu gugge ma an!: FV Nord (1)

Aufstellungen zu den Spieltagen 15+16, jeweils HV=7, Talententdeckungen GM-Kauf nach den Spielen, private Handel usw.

# ZAT: 21. September 2007 20 Uhr

# NBA goes United

Play –Offs Finale

1.-4. Spieltag

13. September 2007

Das Finale

## NBA-Finale Söhne Mannheims – Royal Players

### 1.Spieltag

**Söhne Mannheims - Royal Players 2 : 1 n.V. (1 : 1)**

**Torschützen:** Jakob Faulhaber (112.), Blumen Peter (49.) \*\*\* ---

**Elfmertore:** - \*\*\* 1

Das war dann doch noch einmal knapper als man dachte. Die Mannheimer waren die bessere Mannschaft, hatten aber irgendwie nicht die richtigen Mittel um das Tor zu erzielen. Am Ende war es dann erst in der Verlängerung als Faulhaber das goldene Tor zum ersten Sieg erzielen konnte.

### 2.Spieltag

**Söhne Mannheims - Royal Players 3 : 1**

**Torschützen:** Rudi Altig (23.), Jakob Faulhaber (86.), Karl-Heinz Bührer (11.) \*\*\* Attila (72.)

**Elfmertore:** - \*\*\* - (1 verschossen)

Diesmal war alles klarer als im ersten Spiel. Interessanterweise gab es schon wieder einen Elfmeter für die Gäste. Ansonsten steht es jetzt 2:0 für die Mannheimer, die jetzt 3 mal beim Gegner antreten müssen bevor es dann in den möglichen letzten beiden Partien um den Gesamtsieg geht.

### 3.Spieltag

**Royal Players - Söhne Mannheims 3 : 1**

**Torschützen:** Charles (9., 59.), Kaiser Franz (21.) \*\*\* Sepp Herberger (14.)

**Gelbe Karten:** --- \*\*\* Blumen Peter

Kein Problem für die Royals? Mit nichten. Sie hatten mehr Mühe als Ihnen lieb war und wenn man es richtig sieht waren die Gäste leicht überlegen. Das wird eine spannende Runde werden.

### 4.Spieltag

**Royal Players - Söhne Mannheims 2 : 0**

**Torschützen:** Alexander der Große (46.) \*\*\* ---

**Elfmertore:** 1 \*\*\* -

Diesmal waren die Söhne Mannheims unterlegen und nun steht es in den Finals 2:2. Das nächste Spiel findet wieder bei den Royals statt, bevor es zweimal zu den Söhnen nach Mannheim geht. Die Spannung steigt.

Söhne Mannheims	-	Royal Players	nV	2 : 1	(1.10: 0.40, 55.932 / 31.254 / 12.814)
Söhne Mannheims	-	Royal Players		3 : 1	(1.10: 0.40, 55.932 / 31.254 / 12.814)
Royal Players	-	Söhne Mannheims		3 : 1	(1.50: 1.50, 37.068 / 25.099 / 37.833)
Royal Players	-	Söhne Mannheims		2 : 0	(1.40: 1.00, 47.940 / 27.632 / 24.428)

**Sperren: Keine**

## Play-Off Spielplan

	<b>Paarung 1</b>	<b>Paarung 2</b>	<b>Paarung 3</b>	<b>Paarung 4</b>
	<b>4 : 0</b>	<b>4 : 2</b>	<b>4 : 1</b>	<b>4 : 3</b>
<b>R01a</b>	Söhne Mannheims BVB 06 Söhne Mannheims BVB 06	Royal Players Hinterwäldler Royal Players Hinterwäldler	FC Renaissance Kiffe FC Renaissance Kiffe	Szolnok Strikers Haremsdamen 06 Szolnok Strikers Haremsdamen 06
<b>R01b</b>	BVB 06 Söhne Mannheims BVB 06 Söhne Mannheims	Hinterwäldler Royal Players Hinterwäldler Royal Players	Kiffe FC Renaissance Kiffe FC Renaissance	Haremsdamen 06 Szolnok Strikers Haremsdamen 06 Szolnok Strikers
<b>R01c</b>		Royal Players Hinterwäldler Hinterwäldler Royal Players	FC Renaissance Kiffe FC Renaissance Kiffe	Szolnok Strikers Haremsdamen 06 Haremsdamen 06 Szolnok Strikers
<b>R01d</b>				Szolnok Strikers Haremsdamen 06 Szolnok Strikers Haremsdamen 06
	<b>Söhne Mannheims</b>	<b>Royal Players</b>	<b>FC Renaissance</b>	<b>Szolnok Strikers</b>
	<b>5:4 nE; 1:0nV; 3:2 nE; 6:3</b>	<b>2:0; 2:0; 0:2; 2:5 n.E.; 1:0; 1:0</b>	<b>2:0; 3:0; 1:0; 1:2; 1:0</b>	<b>3:4 n.V.; 2:1; 0:1; 3:0; 5:1 n.V.; 0:2; 2:0</b>
	Borussia Vimmerby Bramfeld 06	Hinterwäldler	Kiffe	Paschas Haremsdamen 06
	<b>Halbfinale A Stand : 3:3</b>		<b>Halbfinale B Stand : 4:3</b>	
<b>R02a</b>	Söhne Mannheims Söhne Mannheims	Szolnok Strikers Szolnok Strikers	Royal Players Royal Players	FC Renaissance FC Renaissance
<b>R02b</b>	Szolnok Strikers Szolnok Strikers	Söhne Mannheims Söhne Mannheims	FC Renaissance FC Renaissance	Royal Players Royal Players
<b>R02c</b>	Söhne Mannheims Szolnok Strikers	Szolnok Strikers Söhne Mannheims	Royal Players FC Renaissance	FC Renaissance Royal Players
<b>R02d</b>	Söhne Mannheims	Szolnok Strikers	Royal Players	FC Renaissance
	<b>Söhne Mannheims</b>		<b>Royal Players</b>	
	<b>2:1 n.E.; 0:1; 0:2 n.E.; 4:3 n.E.; 3:2 n.E.; 1:0 n.V.</b>		<b>1:0; 2:4; 5:2; 0:1; 6:5 n.E.; 6:7; 2:1</b>	
	Szolnok Strikers		FC Renaissance	
	<b>Finale: Stand 2:2</b>			
<b>R03a</b>	Söhne Mannheims Söhne Mannheims		Royal Players Royal Players	
<b>R03b</b>	Royal Players Royal Players		Söhne Mannheims Söhne Mannheims	
<b>R03c</b>	Royal Players Söhne Mannheims		Söhne Mannheims Royal Players	
<b>R03d</b>	Söhne Mannheims		Royal Players	
	Söhne Mannheims			
	<b>2:1 n.V.; 3:1; 1:3; 0:2</b>			
	Royal Players			

### Vorschau auf die nächste Runde

**Finale / 5+6. Play-Off Spiel HV=8**

<b>Play-Off Spiele 5+6. Spieltag</b>	
Royal Players	Söhne Mannheims
Söhne Mannheims	Royal Players

ZAT ist spätestens Freitag der 21. September 2007

Sodele hier noch die kurze Übersicht und eine kurze Anmerkung.

Die letzte Handelsrunde gilt natürlich nur für die 14 Vereine die schon draussen sind. Die beiden Finalisten haben noch nach den Spielen Ihre letzte Handelsrunde, wobei ich die GM-Einkäufe von den Royals schon gespeichert habe, aber erst am Ende der Saison durchführen werde wenn es recht ist.

**Royal Players, Söhne Mannheims:** Ihr könnt ja beide schon einmal Euren Wunschtrade bekannt geben wenn Ihr verlieren solltet.

### Trade:

1)	VMS	X	8	Springfield Isotopes
2)	VS	X	8	Borussia Vimmerby Bramfeld 06
3)	MS	X	4	(30 kkj/Spiel normalen Saison, max 42) Dallas Mavericks
4)	S	X	4	(0,1 WP/Spiel normalen Saison, max 42) Dirks Wunderwelt
5)	T	IV	5	Seattle Supersonics
6)	A	IV	5	
7)	VMS	III	5	FC Renaissance
8)	VS	III	5	
9)	T	tT	2	AllStar Zines
10)	A	tT	2	Ice Levels
11)	S	tT	3	Leckereien
12)	M	tT	3	Meenzer Buben
13)	V	tT	2	Kiffe
14)	S	tT	2	Hinterwäldler
15)	M	tT	1	Paschas Haremsdamen
16)	S	tT	1	Szolnok Strikers

Spieler 3+4 müssen nicht eingesetzt werden! Diese Spieler kommen in Runde 0 der folgenden Saison zu Ihren neuen Vereinen.

**ZAT ist spätestens Freitag der 21. September 2007**

Gruß aus Wien  
Michael

## Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 21 Runden, danach werden Play-Offs gespielt die maximal dann 12 Runden dauern können.
- 2) **Pro Runde werden 2 Meisterschaftsspiele und eine Pokalrunde durchgeführt.**
- 3) Es werden 16 Mannschaften auf 4 Gruppen aufgeteilt. Diese spielen dann jeder gegen jeden innerhalb einer Gruppe 3 mal zuhause und auswärts. Gegen jeden Verein der anderen Gruppe einmal daheim und auswärts.
- 4) Anschließend spielen Gruppensieger und die 4 Punktbesten in den Play-Offs um den Gesamtsieg.
- 5) Entsprechend Ihrer erzielten Punkte werden die 8 Mannschaften neu gereiht. Der Punktbeste Verein spielt dabei gegen den Punktsschlechtesten. So kann es auch vorkommen, dass im Viertelfinale zwei Mannschaften aufeinander treffen die bereits in der Vorrunde in der gleichen Gruppe gegeneinander gespielt haben.
- 6) In den Play-Offs wird das Verfahren Best-of-Seven gespielt. Der Verein der zuerst 4 Siege geschafft hat gewinnt das Play-Off und steigt auf.
- 7) In der ersten Runde spielen die Teams zuerst 2 mal im eigenen Stadion, danach zweimal auswärts, einmal daheim, einmal auswärts und Spiel 7 wird auf jedenfall im Stadion des besseren Teams ausgetragen.
- 8) In der nächsten Runde spielt der Sieger des PlayOffs 1 gegen den Sieger der PlayOffs 4. Entsprechend 2-3. Auch hier das gleiche Verfahren Best-of-Seven. Partienansetzung siehe Punkt 6 und 7; Jedes Play-Off Spiel hat einen Sieger. Steht es nach 90 Minuten Unentschieden kommt zuerst eine Verlängerung und im Anschluß ein Elfmeterschiessen.
- 9) Um den Gesamtsieg spielt dann der Sieger der PlayOffs (1-4) gegen den Gewinner der PlayOffs (2-3). Dabei spielt der Sieger der PlayOffs (1-4) bei den Best-of-Seven zuerst zweimal im eigenen Stadion, danach 3 mal auswärts und anschließend zweimal daheim.
- 10) Prämien: Während der normalen Saison bekommt ein Team 1 WP pro Runde, für jeden Sieg gibt es 0,5 WP, Unentschieden 0,25 WP. An Geld bekommt jeder Verein pro Runde 50 kkj. Für einen Sieg 40 kkj und für ein Unentschieden 10 kkj.  
Für die Play-Offs bekommt jeder Verein der in der Vorrunde ausgeschieden ist 2 WP zum trainieren, die anderen Vereine bekommen in jeder der drei Runden 1 WP
- 11) Es darf maximal 1,75 WP mit in die nächsten Runde genommen werden.
- 12) In den Play-Offs bekommt der Sieger der Best-of-Seven Serie 1 WP der Verlierer 0,5 WP zu den normalen Runden WP. Pro Sieg bekommt ein Verein 50 kkj. Der Sieger der Finalplay-Offs bekommt 1,5 WP der Verlierer 1 WP kkj.
- 13) Ein Talent benötigt 6 Spiele um eingespielt zu sein. Fremdqualifikationen werden nach 10 Spielen in einer fremden Reihe erreicht.
- 14) In den Gruppenspielen, Pokalvorrunde: Gelbe Karten zählen 3 DP, Rote Karten 10 DP
- 15) In den Gruppenspielen, Pokalvorrunde Am Ende der normalen Saison, also vor den Play-Offs werden alle DP gelöscht. Sperren die aus der letzten Runde resultieren, zählen für die neue Saison.
- 16) In den Play-Offs, Pokalfinale: Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Diese werden am Ende der Play-Offs gestrichen und zählen nicht für die neue Saison. Natürlich zählen Sperren solange bis alle Play-Off-Spiele vorbei sind.
- 17) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 10 mal in der Verteidigung gespielt hat. Zählt eigentlich nur beim Nichtligaverkauf.
- 18) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.
- 19) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.
- 20) Private Handel sind bis zu den Ligaspielen der Runde 12 erlaubt.
- 21) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 22-36 nach den Spielen gekauft werden.
- 22) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.
- 23) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 24) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.
- 25) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken. Bei einem NMR in Runde 1 werden vom GM keine Talente entdeckt sofern sie nicht schon mit Runde 0 abgegeben wurden! Stan übernimmt die Aufstellung per Tastendruck, das Training wird von mir vorgenommen nach besten Wissen und Gewissen was ich trainieren würde.
- 26) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.

27) Ein Verein darf maximal 9 Talente besitzen.

28) NBA-Pokal: Zusätzlich zum normalen Spielbetrieb gibt es den NBA-Pokal. Ähnlich wie die Play-Offs spielen die Gegner ein Best-of-Seven aus. Das Heimrecht wird dazu ausgelost. In den Runden 1-7 finden die 1. Pokalrunde statt. In den Runden 8-14 die zweite und in den Runden 15-21 die 3. Pokalrunde. Das Pokalfinale wird während der Play-Offs mit dem Team der abgelaufenen Saison. Talenteinspielungen und Fremdeinspielungen zählen wie im normalen Spiel. Ebenso werden die Dps auf die normale Saison angerechnet.

Der Pokalgewinner bekommt für die neue Saison einen X nT 6 wahlweise ein Hintermannschaft nT 3. Der Verlierer bekommt einen X II 8, wahlweise einen Hintermannschaftsspieler III 6. Siegesprämien gibt es keine.

29) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich .... kaufen.

30) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.

31) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.

32) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.

33) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.

34) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.

35) Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj.

**36) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!**

37) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	300	298	296	294	292	290	288	286	284	282	280	pro	Stufe
Alter 0	HIM	250	248	246	244	242	240	238	236	234	232	230	pro	WP
Alter 1	Feld	250	246	242	238	234	230	226	224	220	216	212	pro	Stufe
Alter 1	HIM	200	197	194	191	188	185	182	179	176	173	170	pro	WP
Alter 2	Feld	160	158	156	154	152	150	148	146	144	142	140	pro	Stufe
Alter 2	HIM	130	128	126	124	122	120	118	116	114	112	110	pro	WP
Alter 3	Feld	120	118	116	114	112	110	108	106	104	102	100	pro	Stufe
Alter 3	HIM	100	99	98	97	96	95	94	93	92	91	90	pro	WP

Runde		12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	PO		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	278	276	274	272	270	268	266	264	262	260	250	pro	Stufe
Alter 0	HIM	228	226	224	222	220	218	216	214	212	210	200	pro	WP
Alter 1	Feld	208	204	200	196	192	188	184	180	176	170	160	pro	Stufe
Alter 1	HIM	167	164	161	158	155	152	149	146	143	140	130	pro	WP
Alter 2	Feld	138	136	134	132	130	128	126	124	122	120	110	pro	Stufe
Alter 2	HIM	108	106	104	100	98	96	94	92	90	88	80	pro	WP
Alter 3	Feld	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	70	pro	Stufe
Alter 3	HIM	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	70	pro	WP

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1:  $5 * 2 = 10 * 200$  kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1:  $7 * 160$  kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1327 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

Kommabeträge werden immer abgerundet.

38) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.

39) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (keine tTs) und einen Torhüter Alle diese Spieler müssen das Alter 0-X besitzen.

40) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei

einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺

41) In jeder Saison werden die Mannschaften entsprechend Ihrem Handelswert auf die 4 Gruppen verteilt. So wird die Gruppe A mit Vereinen besetzt die vom Handelswert her die Plätze 1, 8, 9, 16 belegen, entsprechend die anderen Gruppen ; 2, 7, 10, 15, dann 3, 6, 11, 14 und schließlich 4, 5, 12, 13. Innerhalb der Gruppe werden diese 4 Mannschaften willkürlich auf die Nummern 1-4 verteilt.

42) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

43) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II

44) Draft: Mit Beginn der Play-Offs beginnen auch die Drafts.

45) Zugabgabeformat. Am liebsten habe ich natürlich Teamchefausdrucke, und dann bitte alles untereinander in einer Datei, aber wichtig nur, dass alles in der angehängten Datei enthalten ist, bzw. wenn der Zug in die Mail reinkopiert wird, dort alles entsprechend aufgeteilt wird.

46) Fehler die entstehen gehen zu Lasten der Spieler und können nach Rücksprache korrigiert werden.

47) Peter Drexler wird nicht mitspielen.

48) 16 Spieler werden kostenlos angeboten. Der letzte Platz der abgelaufenen Saison hat nun zuerst die Möglichkeit, einen dieser Spieler zu Nichtligapreisen zu erwerben. Danach geht es weiter mit Platz 15 usw. – Platz 9. Im Anschluss dürfen die Spieler der Verlierer aus der ersten Play Off wählen. Reihung nach Abschlusstabelle der normalen Saison usw. bis der amtierende Meister feststeht.

Es ist auch möglich seinen Draft zu verkaufen. Dabei wird die Abschlusstabelle hinzugezogen. Sollte der beste Verein dem schlechtesten Verein den Draft abkaufen wollen, muss er minimal 100 kkj\* Differenz der Platzierung bezahlen. Dies ist aber erst möglich nachdem alle Drafts beendet sind und feststeht, welcher Spieler zu welchem Verein wechselt, bzw. verpflichtet wird. Beispiel Platz 16 entscheidet sich für Spieler 9 T tT 2 und der Gewinner entscheidet sich für Spieler 16 S tT 1 so wäre es möglich, dass beide Vereine einen Privaten Handel abschließen. Spieler 9 wandert von Platz 16 für 1500 kkj und Spieler 16 zu Platz 1.

Spieler die beim Draft erworben wurden sind in Ihrer ersten Saison nur durch private Handel mit anderen Draftspieler + Differenz aus Platzierung handelbar oder an die Nichtliga verkaufbar. In der darauf folgenden Saison werden sie wie normale Spieler behandelt.

Folgende Spieler befinden sich im Draft:

- 1) VMS X 8
- 2) VS X 8
- 3) MS X 4 (30 kkj/Spiel des Vereins in der normalen Saison, max 42)
- 4) S X 4 (0,1 WP/Spiel des Vereins in der normalen Saison, max 42)
- 5) T IV 5
- 6) A IV 5
- 7) VMS III 5
- 8) VS III 5
- 9) T tT 2
- 10) A tT 2
- 11) S tT 3
- 12) M tT 3
- 13) V tT 2
- 14) S tT 2
- 15) M tT 1
- 16) S tT 1

Diese Spieler kommen in Runde 0 der folgenden Saison zu Ihren neuen Vereinen

Spielplan

Spieltage	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8
1	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
2	A3-A1	A4-A2	B3-B1	B4-B2	C3-C1	C4-C2	D3-D1	D4-D2
3	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
4	A2-A1	A4-A3	B2-B1	B4-B3	C2-C1	C4-C3	D2-D1	D4-D3
5	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
6	A4-A1	A3-A2	B4-B1	B3-B2	C4-C1	C3-C2	D4-D1	D3-D2
7	A1-B4	A2-B3	A3-B2	A4-B1	C1-D4	C2-D3	C3-D2	C4-D1
8	B3-A1	B2-A2	B1-A3	B4-A4	D3-C1	D2-C2	D1-C3	D4-C4
9	A1-B2	A2-B1	A3-B4	A4-B3	C1-D2	C2-D1	C3-D4	C4-D3
10	B1-A1	B4-A2	B3-A3	B2-A4	D1-C1	D4-C2	D3-C3	D2-C4
11	B4-A1	B3-A2	B2-A3	B1-A4	D4-C1	D3-C2	D2-C3	D1-C4
12	A1-B3	A2-B2	A3-B1	A4-B4	C1-D3	C2-D2	C3-D1	C4-D4
13	B2-A1	B1-A2	B4-A3	B3-A4	D2-C1	D1-C2	D4-C3	D3-C4
14	A1-B1	A2-B4	A3-B3	A4-B2	C1-D1	C2-D4	C3-D3	C4-D2
15	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
16	A4-A1	A2-A3	B4-B1	B2-B3	C4-C1	C2-C3	D4-D1	D2-D3
17	A1-A3	A2-A4	B1-B3	B2-B4	C1-C3	C2-C4	D1-D3	D2-D4
18	A3-A1	A4-A2	B3-B1	B4-B2	C3-C1	C4-C2	D3-D1	D4-D2
19	A1-A4	A3-A2	B1-B4	B3-B2	C1-C4	C3-C2	D1-D4	D3-D2
20	A2-A1	A4-A3	B2-B1	B4-B3	C2-C1	C4-C3	D2-D1	D4-D3
21	A1-C4	A2-C3	A3-C2	A4-C1	B1-D4	B2-D3	B3-D2	B4-D1
22	C3-A1	C2-A2	C1-A3	C4-A4	D3-B1	D2-B2	D1-B3	D4-B4
23	A1-C2	A2-C1	A3-C4	A4-C3	B1-D2	B2-D1	B3-D4	B4-D3
24	C1-A1	C4-A2	C3-A3	C2-A4	D1-B1	D4-B2	D3-B3	D2-B4
25	C4-A1	C3-A2	C2-A3	C1-A4	D4-B1	D3-B2	D2-B3	D1-B4
26	A1-C3	A2-C2	A3-C1	A4-C4	B1-D3	B2-D2	B3-D1	B4-D4
27	C2-A1	C1-A2	C4-A3	C3-A4	D2-B1	D1-B2	D4-B3	D3-B4
28	A1-C1	A2-C4	A3-C3	A4-C2	B1-D1	B2-D4	B3-D3	B4-D2
29	A1-A3	A4-A2	B1-B3	B4-B2	C1-C3	C4-C2	D1-D3	D4-D2
30	A2-A1	A3-A4	B2-B1	B3-B4	C2-C1	C3-C4	D2-D1	D3-D4
31	A1-A4	A2-A3	B1-B4	B2-B3	C1-C4	C2-C3	D1-D4	D2-D3
32	A4-A1	A3-A2	B4-B1	B3-B2	C4-C1	C3-C2	D4-D1	D3-D2
33	A1-A2	A4-A3	B1-B2	B4-B3	C1-C2	C4-C3	D1-D2	D4-D3
34	A3-A1	A2-A4	B3-B1	B2-B4	C3-C1	C2-C4	D3-D1	D2-D4
35	A1-D4	A2-D3	A3-D2	A4-D1	B1-C4	B2-C3	B3-C2	B4-C1
36	D3-A1	D2-A2	D1-A3	D4-A4	C3-B1	C2-B2	C1-B3	C4-B4
37	A1-D2	A2-D1	A3-D4	A4-D3	B1-C2	B2-C1	B3-C4	B4-C3
38	D1-A1	D4-A2	D3-A3	D2-A4	C1-B1	C4-B2	C3-B3	C2-B4
39	D4-A1	D3-A2	D2-A3	D1-A4	C4-B1	C3-B2	C2-B3	C1-B4
40	A1-D3	A2-D2	A3-D1	A4-D4	B1-C3	B2-C2	B3-C1	B4-C4
41	D2-A1	D1-A2	D4-A3	D3-A4	C2-B1	C1-B2	C4-B3	C3-B4
42	A1-D1	A2-D4	A3-D3	A4-D2	B1-C1	B2-C4	B3-C3	B4-C2



## Sortieren der Erstplatzierten + 4 Punktbesten. Reihung nach Punkten

	Spiel 1		Spiel 2		Spiel 3		Spiel 4	
<b>PO1</b>	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
<b>PO2</b>	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
<b>PO3</b>	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
<b>PO4</b>	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
<b>PO5</b>	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5
<b>PO6</b>	Platz 8	Platz 1	Platz 7	Platz 2	Platz 6	Platz 3	Platz 5	Platz 4
<b>PO7</b>	Platz 1	Platz 8	Platz 2	Platz 7	Platz 3	Platz 6	Platz 4	Platz 5

Spiel A:

Spiel B:

<b>PO8</b>	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
<b>PO9</b>	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
<b>PO10</b>	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
<b>PO11</b>	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
<b>PO12</b>	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3
<b>PO13</b>	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 3	Sieger Spiel 2
<b>PO14</b>	Sieger Spiel 1	Sieger Spiel 4	Sieger Spiel 2	Sieger Spiel 3

Finale:

Sieger Spiel A  
 Sieger Spiel A  
 Sieger Spiel B  
 Sieger Spiel B  
 Sieger Spiel B  
 Sieger Spiel A  
 Sieger Spiel A

Sieger Spiel B  
 Sieger Spiel B  
 Sieger Spiel A  
 Sieger Spiel A  
 Sieger Spiel A  
 Sieger Spiel B  
 Sieger Spiel B

Rundeeinteilung

Runde	Spieltag	Spieltag	Pokalspiel	Heimvorteil
1	1.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel AF	6 / 6
2	3.Spieltag (Eigene Gr.)	4.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel AF	6 / 6
3	5.Spieltag (Eigene Gr.)	6.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel AF	6 / 6
4	7.Spieltag (Fremde Gr.)	8.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel AF	6 / 6
5	9.Spieltag (Fremde Gr.)	10.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel AF	7 / 6
6	11.Spieltag (Fremde Gr.)	12.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel AF	7 / 6
7	13.Spieltag (Fremde Gr.)	14.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel AF	7 / 6
8	15.Spieltag (Eigene Gr.)	16.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel VF	6 / 6
9	17.Spieltag (Eigene Gr.)	18.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel VF	6 / 6
10	19.Spieltag (Eigene Gr.)	20.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel VF	6 / 6
11	21.Spieltag (Fremde Gr.)	22.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel VF	6 / 6
12	23.Spieltag (Fremde Gr.)	24.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel VF	7 / 6
13	25.Spieltag (Fremde Gr.)	26.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel VF	7 / 6
14	27.Spieltag (Fremde Gr.)	28.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel VF	7 / 6
15	29.Spieltag (Eigene Gr.)	30.Spieltag (Eigene Gr.)	1.Spiel HF	6 / 6
16	31.Spieltag (Eigene Gr.)	32.Spieltag (Eigene Gr.)	2.Spiel HF	6 / 6
17	33.Spieltag (Eigene Gr.)	34.Spieltag (Eigene Gr.)	3.Spiel HF	6 / 6
18	35.Spieltag (Fremde Gr.)	36.Spieltag (Fremde Gr.)	4.Spiel HF	6 / 6
19	37.Spieltag (Fremde Gr.)	38.Spieltag (Fremde Gr.)	5.Spiel HF	7 / 6
20	39.Spieltag (Fremde Gr.)	40.Spieltag (Fremde Gr.)	6.Spiel HF	7 / 6
21	41.Spieltag (Fremde Gr.)	42.Spieltag (Fremde Gr.)	7.Spiel HF	7 / 6

Rote Spiele sind möglich je nach Stand in den Pokalspielen

PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
1.Runde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8
PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
2.Runde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8
PlayOffs	1.Spiel	2.Spiel	8
Finalrunde	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8

Pokalfinale	1.Spiel	2.Spiel	8
	3.Spiel	4.Spiel	8
	5. Spiel (Evtl.)	6.Spiel (Evtl.)	8
	7. Spiel (Evtl.)		8

## 49) Aufbaubedingungen:

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben  
 Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler > 0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 4 Spieler gleichen Alters aufbauen.

50) ZAT wird alle 2 Wochen sein, Während der Play-Off Phase wird versucht einen 1 Woche-ZAT zu erreichen, der urlaubsbedingt etwas ausgedehnt werden kann, max 2 Wochen. Am ZAT-Tag müssen alle Züge bis 20 Uhr beim Spielleiter eintreffen. Züge die zu spät kommen können unter Umständen noch berücksichtigt werden, sofern mit der Auswertung noch nicht begonnen wurde.

**Vorschau auf Runde 1 HV=6**

Spieltage	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8
1	A1-A2	A3-A4	B1-B2	B3-B4	C1-C2	C3-C4	D1-D2	D3-D4
2	A4-A1	A2-A3	B4-B1	B2-B3	C4-C1	C2-C3	D4-D1	D2-D3

<b>Spieltage</b>	<b>1. Spieltag Gruppe A</b>	<b>2. Spieltag Gruppe A</b>
A-A		
A-A		
<b>Spieltage</b>	<b>1. Spieltag Gruppe B</b>	<b>2. Spieltag Gruppe B</b>
B-B		
B-B		
<b>Spieltage</b>	<b>1. Spieltag Gruppe C</b>	<b>2. Spieltag Gruppe C</b>
C-C		
C-C		
<b>Spieltage</b>	<b>1. Spieltag Gruppe D</b>	<b>2. Spieltag Gruppe D</b>
D-D		
D-D		

Entdeckung neuer Talente wer will. Verkäufe an die Nichtliga, Spielerkäufe nach den Spielen. Privater Handel, Transferliste setzen.