

Crazy – United

Ausgabe 13/08

**Cash United, Dynamic United, Grand-Slam United, Heavy United
Online, Kapitalisten –TDD, MF-United, NBA goes United**

Hallo Freunde vom Crazy United,

Der Kurztrip nach Ulm ist auch vorbei. Leider hat es überwiegend geregnet, geregnet und nochmals geregnet, was für die Kinder natürlich alles andere als nett war, da es keine Indoorspielplätze gab und sie so mit Mami shoppen gehen mussten. Dennoch war es mal wieder schön in der Heimat gewesen zu sein.

Dynamic United: Noch Immer werden Anmeldungen für Dynamic United entgegengenommen. Stephan Rink und Daniel haben sich einmal dafür interessiert

Grand Slam United: Hier werde ich die einzelnen Manager noch einmal gesondert anschreiben ob wir mit zwei Teams spielen sollen oder nicht. Bisher hab ich nur eine Rückmeldung bekommen die sich für zwei Teams aussprachen.

Heavy United Online: Michael Epp hat das team von Mike Seier übernommen da Mike beruflich doch ziemlich angepannt ist. Danke Mike dass Du dabei warst. Wenn Du wieder mal viel Luft hast einfach mailen.

Kapitalisten TDD: Der Saisonbegleiter ist im Heft. Gleichzeitig begrüße ich die neuen Manager die das Heft von mir jetzt auch zugeschickt bekommen. Vielleicht hat der ein oder andere ja Interesse an den anderen Spielen.

United goes NBA: Der Spieler Kieselsschwein wurde nun in Hopscotch. Der erwartete Erfolg blieb leider aus.

Während der Europameisterschaft kann es evtl. zu Verzögerungen kommen, da ich die ganze Zeit zum Teil Bereitschaft zum Teil Dienst habe. Hängt davon ab wie die Sicherheitslage in Wien sein wird. Im Moment geh ich mal davon aus dass alles ruhig bleibt aber man kann nie wissen. Wir sind auf jedenfall den ganzen Monat in Bereitschaft gestellt worden und verbringen die Zeit im Katastrophenhilfezentrum in Wien.

Wer es sich anschauen will: <http://old.roteskreuz.at/2787.html>

Mehr United gibt es wie immer unter

<http://www.mfunited.de/united/>

oder das Crazy Journal <http://www.mfunited.de/crazy/>

Danke dass Ihr dabei seid

Gruß aus Wien
Michael

Übersicht über die einzelnen Spiele:

Cash United: Auswertung Runde 3 im Journal **ZAT 25. April 2008**

Eingegangene Züge (0):

Es fehlen (12): The Horde, NDW, Leckereien, Only the good, Rinkes Balkangrill, Finanzmogule, Beer professionals, Orks, Stepis Soccer, Schaulust Dresden, Monty Python FC, FC Renaissance

Dynamic United: Regeln 2.Saison im Journal: **JETZT ANMELDEN** Saisonbegleiter folgt

Grand Slam United: Abschlussauswertung und Regeln 2.Saison im Journal **JETZT ANMELDEN, SAISONBEGLEITER FOLGT**

Heavy United Online: Auszug Runde 3 im Journal **ZAT: 9. Mai 2008**

Eingegangene Züge (0):

Es fehlen (12): Vienna Sweethearts, Red Devils Graz, Euro-Soccer, Leckereien, Gemüse FC, Wild Ones, Big Brother, DNA Utd., BR Mannheim, Wild Ones, KLOmanen, Bad Girls, Schaulust Dresden,

Kapitalisten TDD: Saisonbegleiter im Journal: **ZAT 19. April 2008**

MF-United: Auszug Runde 3 im Journal **ZAT: 25. April 2008**

Eingegangene Züge (7): Inde Pop Heroes, Cocktail Shakers, Alcoholics, Leckereien, Euro-Soccer, Märchenstunde, EGNE Borussia,

Es fehlen (5): Big Brother Allstars, Nu gugge ma an, PAPnasen, Taz Devils, Proud of Vienna,

NBA-United: Auswertung Runde 10 im Heft: **ZAT: 18. April 2008**

Eingegangen (10): Kiffe, FC Medieval, Renaissance, Leckereien, Seattle Supersonics, Isotopes, Royal Players, Hinterwäldler, AllStar Zines, Dallas Mavericks, BVB,

Es fehlt (6): Dirks Wunderwelt, Szolnok Strikers, Ice Levels, Meenzer Buben, Blut-Rot Mannheim,

Cash United

1. Saison

Runde 3

11. April 2008

Auch in dieser Runde gabs für mich als GM wieder viel zu lachen, für manche Manager weniger.

5. Spieltag

NDW - Schaulust Dresden 0 : 1

Torschützen: --- *** Gewandhaus (38.)

Gelbe Karten: --- *** Grosser Garten

Jaja Björn und Du beklagst Dich noch einmal über Pech. Erst komplett in der Annahme danebenliegen und dann auch noch beide Punkte ergaunern.

Leckereien - The Horde 0 : 1

Torschützen: --- *** Daisetin (1.)

Gelbe Karten: Brauner Bär *** ---

Äh ja ok wenn der Computer meint er müsse in dieser Runde alle besseren Teams benachteiligen. Von mir aus.

Finanzmogule - FC Renaissance 1 : 1

Torschützen: J.Creutzmann (81.) *** Cloth (49.)

Gelbe Karten: --- *** Cloth

Naja immerhin einen Punkt gerettet von den Finanzmogulen. Wahrscheinlich warm einem Computer das doch zu gemein die Mogule verlieren zu lassen.

Stepi's Internet Soccer - Monty Python FC 0 : 4

Torschützen: --- *** Sam Trench (50., 64.), Bruce Foster (67.), Reg Moss (85.)

Gelbe Karten: Explorer *** ---

Es wird immer besser. Also zum Glück veröffentliche ich die Erwartungswerte nicht, sonst würde ich wohl schon von einigen Managern böse Mails bekommen.

Only the good die young - Orkblut ist grün 0 : 0

Tja was soll ich sagen Helli. Eigentlich hast Du recht gehabt. Das war besser, aber dennoch war der Rest Sache des Computers der Dir zum Punkt verholfen hat.

Beer professionals - Rinkes Balkangrill 1 : 3

Torschützen: Gaffel Koelsch (55.) *** Null Bogdan (83.), Notpur Badric (12.), Dregscha Sabbalac (5.)

Rote Karten: --- *** Zohain Mumpicz (62.)

Gelbe Karten: --- *** Notpur Badric

Hm was soll ich nun davon halten. Ausgerechnet den Balkangrill verwürfelt er mal nicht. Dafür hat er sich dann bei den Strafen etwas nettes einfallen lassen.

6. Spieltag

The Horde - Stepi's Internet Soccer 3 : 2

Torschützen: Temuge (31., 79.), Temujin (48.) *** Ebay (6., 34.)

Äh ja so langsam ist mein Computer wieder friedlich mit den Ergebnissen, wobei hier nicht wirklich viel möglich war.

Monty Python FC - NDW 0 : 1

Elfmetertore: - *** 1

Rote Karten: Arthur Jackson (63.) *** ---

Gelbe Karten: Edward Ross, Jean-Brian Zatapathique *** ---

Genau so sieht es aus wenn die Montys Spässchen versuchen. Die anderen lachen nicht und holen sich dann auch noch die Punkte.

Orkblut ist grün - Beer professionals 1 : 1

Torschützen: --- *** Schmucker (21.)

Elfmertore: 1 *** -

Das glaubst auch nur Du Helli und zu dem Elfmeter sag ich mal lieber nichts. OK ich gebs zu Du hattest etwas mehr vom Spiel, aber das Ergebnis ist gerecht.

Schaulust Dresden - Finanzmogule 2 : 0

Torschützen: Grosser Garten (5.), Hauptbahnhof (84.) *** ---

Gelbe Karten: Fernsehturm *** ---

Hier kommt der FC Bayern der Liga. Nein nicht was die Finanzen und die Spieler angeht. Viel mehr die Ergebnisse zu den Erwartungswerten. Duselbruder!

FC Renaissance - Only the good die young 2 : 1

Torschützen: Cloth (32.) *** Michael Kelland Hutchence (39.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Cloth *** John Winston Lennon

Naja die Ergebnisse stimmen ja in den Spiele größtenteils, aber meist kommen sie nur per Elfmeter zustande. Das ist schon verwunderlich.

Rinkes Balkangrill - Leckereien 0 : 0

Gelbe Karten: Null Bogdan, Smut Cigerwicz *** Capri

Eine der eher langweiligen Spiel mit einem immerhin gerechten Ausgang. Ist doch auch schon etwas.

Pokalspiele 1.Runde Rückspiele**Schaulust Dresden - Only the good die young 0 : 1 (Only the good die young weiter)**

Elfmertore: - *** 1

Rote Karten: Gewandhaus (68.) *** ---

Gelbe Karten: Waldschloesschen Bruecke *** ---

Björn rätselte und rätselte über das 0:4. Was macht er nun bei diesem Ergebnis? Als Lucky Looser scheidet er sicher aus.

Leckereien - Monty Python FC 0 : 0 (beide Teams weiter)

Elfmertore: - (2 verschossen) *** -

Gelbe Karten: Capri, Riesen Happen *** Arthur Jackson, Ron Geppo, Sam Trench

Also die Leckereien sind einmal sicher weiter, da Auswärtstore doppelt zählen. Dennoch wird wohl der Gegner auch weiter sein, denn ein ausgeglicheneres Ergebnis werden die anderen Vereine auch nicht bekommen.

Rinkes Balkangrill - NDW 2 : 2 (NDW weiter)

Torschützen: Notpur Badric (72., 78.) *** Bausparvertrag (10., 65.)

Gelbe Karten: Inda Fischanec *** ---

OK ich gebs zu es war geschwindelt Stephan. Aber dennoch war der Sieg der NDW gerecht wie er auch hier gewesen wäre. Naja ein Punkt ist im Moment Lucky Looser Platz 2

Finanzmogule - Orkblut ist grün 0 : 0 (Orkblut weiter)

Gelbe Karten: F.Piech, S.Bub *** Kyril Sturmschläger

Auch hier ein gemütliches 0:0 zwischen beiden Teams. Somit sind die Orks weiter und die Mogule im Moment auf dem Lucky Looser Platz.

Beer professionals - The Horde 4 : 1 (Beer professionael weiter)

Torschützen: Schmucker (24., 46.), Lammsbraeu (36.) *** Daisetin (44.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Heineken *** Bechuchin

Auch das zweite Spiel konnten von den Beers locker gewonnen werden. Falsche Taktik der Horde war der Garant für den Sieg.

FC Renaissance - Stepi's Internet Soccer 2 : 0 (beide Vereine weiter)

Torschützen: Far East (85.), Middle Class (3.) *** ---

Gelbe Karten: Cloth, Constantinopel *** ---

Somit ist der zweite Lucky Looser Platz fix. Die Renaissance ergattert ihn hier mit dem souveränen Sieg über die Internet Soccer.

Tabelle nach der dritten Runde

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	Geld	Manager
1) The Horde	2 1 0	2 1 0	+ 7	13: 6	10: 2	8	1600	Erlend Janbu
2) Schau Dresden	2 1 0	1 2 0	+ 6	8: 2	9: 3	34	1412	Björn Schober
3) Only the good	1 2 0	2 0 1	+ 8	12: 4	8: 4	24	2420	Jürgen Raschke
4) Monty Phyton FC	1 1 1	2 1 0	+ 5	8: 3	8: 4	62	1090	Bernhard C. Witt
5) NDW	1 1 1	2 1 0	+ 4	10: 6	8: 4	0	1600	Uwe Meyer
6) FC Renaissance	2 1 0	0 1 2	+ 3	17: 14	6: 6	20	2320	Daniël Hogetoorn
7) Beer profession	2 0 1	0 2 1	- 1	16: 17	6: 6	4	287	Klaus Fritz
8) Balkan grill	0 2 1	1 1 1	- 2	5: 7	5: 7	44	1152	Stephan Rink
9) Orkblut	0 1 2	0 3 0	- 3	3: 6	4: 8	24	1400	Michael Hellige
10) Leckereien	0 1 2	1 1 1	- 4	3: 7	4: 8	28	450	Stefan Dreier
11) Stepi's Soccer	1 1 1	0 0 3	- 13	14: 27	3: 9	28	809	Stephan Schön
12) Finanzmogule	0 1 2	0 0 3	- 10	3: 13	1:11	8	1150	Henry Springer

Torschützenliste

6 Explorer	(Stepi's Internet Soccer)
5 Far East	(FC Renaissance)
5 Gaffel Koelsch	(Beer professionals)
4 Middle Class	(FC Renaissance)
4 Schmucker	(Beer professionals)
3 Tooril	(The Horde)
3 Temujin	(The Horde)
3 Temuge	(The Horde)
3 Ideal	(NDW)
3 Sam Trench	(Monty Python FC)

GM-Verkauf

1) **Henninger M I 7** (Wert: 1426) für 2100 an **Beer professionals**

Vorschau auf die nächste Runde HV=67.Spieltag HV=6

NDW	- Balkan grill	:
Monty Phyton FC	- Schau Dresden	:
Orkblut	- FC Renaissance	:
Stepi's Soccer	- Finanzmogule	:
Only the good	- Leckereien	:
Beer profession	- The Horde	:

8.Spieltag HV=6

The Horde	- Only the good	:
Leckereien	- Stepi's Soccer	:
Finanzmogule	- Beer profession	:
Schau Dresden	- Orkblut	:
FC Renaissance	- NDW	:
Balkan grill	- Monty Phyton FC	:

Sperrn

Monty Python FC: Arthur Jackson (1), Jean-Brian Zatapathique (1)

Schaulust Dresden: Gewandhaus (1)

Stepi's Internet Soccer: Explorer (1)

FC Renaissance: Cloth (1)

Only the good die young: John Winston Lennon (1)

Rinkes Balkan grill: Zohain Mumpicz (1)

ZAT für Runde 4 Freitag 25. April 2008 20 Uhr

Aufstellungen Spielpaarungen 7+8 HV=6, Training wer möchte, Neue Talente wer noch kann. Spielerkäufe nach den Spielen.

Gruß aus Wien

Michael

Standard-Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen

- 1) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 6 mal in der Verteidigung gespielt hat.
- 2) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden. **Maximal dürfen 6 Spieler in einer Reihe spielen (neu)**
- 3) Die Mannschaft, die den Torschützenkönig stellt, bekommt eine Prämie von 100 kkj. Sollten mehrere Spieler Torschützen an der Spitze stehen bekommt jeder 100kkj.
- 4) Es gibt eine Transferliste. In Runde 10 gibt es die letzte Möglichkeit Spieler auf die Transferliste zu setzen.
- 5) Private Handel sind erlaubt.
- 6) Es gibt kein GM-Angebot **siehe dazu Regelnummer 14)**
- 7) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 8) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken
- 9) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken
- 10) Ein Verein darf maximal 3 tiefgekühlte Talente besitzen
- 11) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.

12) Pokal: Es wird in dieser Saison einen Pokal geben. Austragungsmodus je nach Teilnehmer

13) Spieler dürfen erst nach den Spielen gekauft werden, einmalig vor der Saison mit dem gegebenen Kapital.

14) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

15) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	265	260	255	250	pro Stufe5
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	215	210	205	200	pro WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	180	170	160	150	pro Stufe
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	pro WP
Alter 2	Feld	150	147	144	141	138	135	132	129	126	123	120	pro Stufe
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	109	106	103	100	pro WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	92	88	84	80	pro Stufe
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	pro WP

TT können bis maximal Stufe 4 (Hintermannschaft) bzw. 5 (Feld) gekauft werden (neu)

NT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden

Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden

Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden

Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj

Saisonbegleiter Heavy United Hattrick 8.Saison

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj

16) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden

17) Es gibt keine letzte Handelsrunde. Spieler können also noch vor dem Altern, sprich nach den letzten Spielen an die Nichtliga verkauft werden, wenn ein anderer jüngerer Spieler mehr DP besitzt und nicht altern soll. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nach Runde 11 an die Nichtliga verkauft werden. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nicht auf die Transferliste oder privat weitergehandelt werden.

18) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler Alter 0-X und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.

19) Es gibt keine Steuern

20) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind ab sofort nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

21) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei dem gleichen Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II Beispiel: Max Mustermann gefällt dem Verein XY so gut, daß er noch einen Spieler dazuhaben möchte der so heißt. Deshalb bekommt er den Namen Max Mustermann

22) Zu Beginn des Spiels werden die Teams mit 16.000 kkj aufgebaut. Sie unterliegen keinerlei Einschränkungen wie Alter, Stärke usw. mit Ausnahme der normalen Einschränkungen. Hintermannschaft maximal 10, bzw. siehe Regel 15

Zusätzliches Dynamic United Regelwerk

Rot markierte Regeln sind neu

Pro Auswärtssieg erhält jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,06 Punkte hinzu, für ein Auswärtsunentschieden 0,03
 Pro Heimmiederlage verliert jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,10 Punkte, bei einem Unentschieden
 Hintermannschaftsspieler erhalten die Hälfte der Punkte

Die eingesetzten Torhüter bekommen die Hälfte der Differenz zu Ihren Erwartungswerten je nachdem wie viel Tore prozentual zu den Torchancen ins Tor gingen addiert. Abgezogen wird die gesamte Differenz

Ähnlich verhält es sich bei den Ausputzern

T Stärke	%		A Stärke	%
10	71		10	67
9	64		9	60
8	57		8	53
7	50		7	47
6	43		6	40
5	36		5	33
4	29		4	27
3	21		3	20
2	14		2	13
1	7		1	7
0	0		0	0

Pro Elfmeter der verwandelt wird bekommt der Torhüter der gegnerischen Mannschaft die Stärke/100 abgezogen.
 Pro Elfmeter der gehalten wurden bekommt der Verein die Differenz zum Erwartungswert zu eins dazu addiert

T Stärke	%		verwandelt	Gehalten
10	50		-0,10	+0,05
9	45		-0,09	+0,06
8	40		-0,08	+0,06
7	35		-0,07	+0,07
6	30		-0,06	+0,07
5	25		-0,05	+0,08
4	20		-0,04	+0,08
3	15		-0,03	+0,09
2	10		-0,02	+0,09
1	5		-0,01	+0,1
0	0		0,00	unmöglich

Pro Tor welches vom eigenen Spieler erzielt wurde bekommt der Spieler 0,05.

Wenn ein Ausputzer im Feld ein Tor erzielt bekommt er die Hälfte der Punkte.

Jeder Verein darf einen oder mehrere Elfmeterschützen benennen. Der benannte Torschütze bekommt für einen verwandelten Elfmeter 0,10 Bonuspunkte. Für einen verschossenen Elfmeter werden ihm 0,05 Punkte abgezogen.
 Hintermannschaftsspieler sind von dieser Regelung ausgenommen.

Pro Gelber Karte werden dem Spieler 0,04 an Punkten abgezogen.
 Pro Roter Karte werden dem Spieler 0,1 Punkte abgezogen
 Hintermannschaftsspieler bekommen den vollen Abzug

Ein Feldtalent welches eingesetzt wurde bekommt den Erfahrungsbonus pro Spiel hinzu in welcher Reihe er prozentual zu den gesamten WP eingesetzt wurde.

Ein Ausputzertalent welches im Feld eingesetzt wird bekommt den halben Erfahrungsbonus pro Spiel hinzu in welcher Reihe er prozentual zu den WP eingesetzt wurde.

Ein Torhütertalent bekommt wenn er nicht spielt pro Spiel zusätzlich zu dem Erwartungsbonus der Mannschaft den zweifachen Stärkewert des anderen Torhüters / 100 addiert. Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten

Ein Ausputzertalent bekommt wenn er nicht spielt pro Spiel zusätzlich zu dem Erwartungsbonus der Mannschaft den zweifachen Stärkewert des anderen Ausputzers / 100 addiert. Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten

Ein Feldtalent welches nicht eingesetzt wurde bekommt die Feld-WP/1000 pro Spiel gutgeschrieben + erspielte Punkte

Ein Feldtalent kann erst in einer anderen Reihe eingesetzt werden wenn es 4 Spiele in der Stammreihe gespielt hat.

Gekaufte neue Talente <= Stufe 2 werden genauso behandelt wie neue Talente mit der Ausnahme dass sie jederzeit in fremden Reihen eingesetzt werden können. Gekaufte Talente > Stufe 2 wie normale Feldspieler

Ein tiefgekühltes Talent bekommt die erzielten WP des Vereins pro Runde gutgeschrieben. Ein Verein der auf Platz 6 steht bekommt 0,5 WP zu trainieren. Somit bekommt das tiefgekühlte Talent auch 0,5 WP hinzu

Erst wenn ein Spieler einen ganzen Zahlenwert übersteigt bekommt er die höhere Stufe.

Alle Spieler mit Ausnahme der eingesetzten Hintermannschaftsspieler und der tiefgekühlten Talente werden durch die Erwartungswerte des Spiels dividiert. Lediglich die Spieler die nicht als Talente gelten bekommen den Anteil an den Erfahrungswerten hinzu.

Beispiel: Ein Verein hat 10 Spieler außer den beiden eingesetzten Hintermannschaftsspielern und erzielen einen Erwartungswert von 2 Punkten. Der Verein besitzt 5 Feldtalente die als neue Talente gelten. Dann bekommen die 5 anderen Spieler $2,00/10=0,2$ Punkte für das Spiel gutgeschrieben. Die Talente gehen leer aus.

Ein gesperrter Spieler bekommt keinen Anteil von den erspielten Wahrscheinlichkeit-Punkte hinzu.

Pro Platz Differenz zum Tabellenführer bekommt der Verein 0,1 Trainings WP, die er auf seine Spieler verteilen kann. Minimaltraining ist 0,1 pro Spieler. Bei Hintermannschaftsspieler wird die Trainingssumme halbiert. Also 0,2 Trainingspunkte steigern den Wert um 0,1. Es gibt keine Pflicht zum trainieren. WPs können jederzeit aufgehoben werden. Es können maximal 4 WP mit in die nächste Saison genommen werden.

**Die Aufbaubedingungen für die 2. Saison betragen
18.000 kKj Keine Einschränkungen sofern sie mit dem
GM-Angebot konform sind.**

Jetzt anmelden wer mitspielen möchte.

Grand Slam United

Regelwerk

Wir spielen United, nicht Tournited. Also jeder hat ein Team mit vielen Spielern, die er entsprechend seinen Gegnern aufstellen darf.

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 11 Runden.
- 2) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er während 3 Turnieren mindestens ein Spiel jeweils in der Verteidigung gespielt hat.
- 3) Pro Runde werden 2 Turniere angeboten, die unterschiedliche Wertungsqualifikationen haben können. Jedes Team darf sich pro Runde für ein Turnier anmelden. Die Turniere selber werden im KO-System ausgewertet. Der Spielplan wird vorab komplett veröffentlicht, bei dem jedes Team sieht, gegen wen es in der aktuellen Runde antreten wird und in den darauf folgenden treffen kann.
- 4) Alle 2 Runden wird ein Mastersturnier zusätzlich angeboten. Hier sind alle Teams verpflichtet teilzunehmen. Somit gibt es die Mastersturniere in Runde 3, 5, 7, 9. In den Runde 4,6,8,10 Wird ein Teamwettbewerb durchgeführt.
- 5) Im Teamwettbewerb spielen 2 Teams A+B zusammen gegen zwei andere Teams C+D. Zuerst spielt Team A gegen Team C. und Team B gegen D. Anschließend spielen beide Teams in einem Doppel zusammen. Dabei werden die Hintermannschaftsspieler sofern aufgestellt zusammengezählt und dann halbiert. Die Feldspieler werden entsprechend Ihrer Reihen aufsummiert. Je nach Auslosung darf sich das erstgenannte Team den Belag aussuchen. Härte ist erlaubt.
- 6) Nach erfolgter Auswertung der Spiele der ersten Runde bekommen die Manager eine Teilauswertung, mit den Ergebnissen, damit man weiss wer der nächste Gegner ist. Ausgeschiedene Mannschaften haben Pause bis zum nächsten Turnier. Die nächste Runde startet, wenn die beiden aktuellen Turniere beendet sind. Ein Mastersturnier und der Teamcup können über 2 Runden gehen.
- 7) In Runde 11 wird der Grand-Slam-Cup und der Masters-Cup ausgetragen. Dort nehmen die 8 besten Mannschaften der jeweiligen Wertungen teil.
- 8) Die entsprechenden WP für den Turniersieg entsprechen Ihrer Wertigkeit. Die Masterturniere haben einen Siegeswert von 2 WP. Alle anderen haben einen Wert von 1,5 oder 2 WP.
- 9) Prämien: Für die Runde 1-11 bekommt ein Team 2 WP pro Runde. Für die Teilnahme an einem Turnier ebenso noch 100 kkj. Für jeden Sieg in einem Spiel gibt es 50 kkj. Der Turniersieger bekommt die entsprechenden WP die ausgeschüttet werden. Entsprechend der Verlierer 0,5 WP weniger usw.

Ausgegeben ist das Turnier mit 2 WP für den Sieger

Beispiel: Im Turnier in Essen nehmen 20 Teams teil

Platz 1 bekommt 2 WP, Platz 2 1,5 WP Platz 3-4 1 WP Platz 5-8 0,5 WP, Alle anderen 12 Mannschaften gehen leer aus.

Platz 1 bekommt 1,5 WP, Platz 2 1 WP Platz 3-4 0,5 WP Alle anderen 16 Mannschaften gehen leer aus.

Wertungen für die Finals:

Vorrunde: 8 Mannschaften: Wertung 1 * Turnierwertung = 2 / 1,5 P für die Verlierer

16 Mannschaften Hauptfeld 2 * Turnierwertung = 4 / 3 P für die Verlierer

8 Mannschaften Viertelfinale 4 * Turnierwertung = 8 / 6 Punkte

4 Mannschaften Halbfinale 8 * Turnierwertung = 16 / 12 Punkte

2 Mannschaften Finale 16 Punkte* Turnierwertung = 32 / 24 Punkte, Sieger 32 Punkte* Turnierwertung = 64 / 48 Punkte

Nach jeder Runde gibt es eine Setzliste entsprechend der Punkte mit den besten 8 Mannschaften (ab 16 Teilnehmer), bzw. je nach Teilnehmer 4 besten Mannschaften (bei 8 Teilnehmer)

10) Jede Mannschaft kann vor einer Saison einen Untergrund wählen auf dem Sie trainieren und spielen können. Es gibt 4 unterschiedliche Beläge auf denen die Turniere ausgetragen werden. Hartplatz, Stein, Matsch, Rasen. Entsprechend Ihrer Beläge haben Mannschaften die auf diesem Belag das Spielen gewohnt sind einen Bonus von +1/pro Feldspieler. Ein S I 10 ist somit in diesem Turnier ein S I 11 und ebenso seine Mitspieler. Ein A I 10 würde im Feld als Verteidiger ein V I 11 abgeben, da Ausputzer in der Verteidigung keinen Wert abgezogen bekommen, ansonsten einem MS I 10 gleichgestellt. Diesen Bonus behält das Team über die gesamte Turnierzeit.

Pro Saison werden jeweils 6 Turniere auf jedem Belag durchgeführt. Jeder Belag hat davon auch ein Grand Slam Turnier. Der Grand-Slam Cup und das Masters Finale am Ende der Saison werden auf einem goldenen Belag ausgetragen (neutral)

11) Ein Talent benötigt 2 Turniere um eingespielt zu sein, egal wie oft es in diesen Turnieren spielt. Fremdqualifikationen zählen wie im normalen United. Es reicht also aus ein Talent bei zwei Turnieren im ersten Spiel einzusetzen um es nach dem 2. Turnier als eingespielt gelten zu lassen. Während eines Turniers kann kein Spieler die Eigenschaft eingespielt erhalten.

Fremdqualifikationen und Talenteinspielungen gibt es auch im Masters.

12) Strafen in normalen Turnieren: Gelbe Karten zählen 4 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 3 Gelbe Karten so hat er nach der 3. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 2 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen.

13) Strafen im Masters: Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 2 Gelbe Karten so hat er nach der 2. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 0 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen.

14) Strafen im Teamcup: Gelbe Karten in den Einzelspielen werden den jeweiligen Teams zugerechnet. Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 2 Gelbe Karten so hat er nach der 2. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 0 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen. Im Doppelspiel wird die Auswertung anhand des Schemas des DC-Cup durchgeführt und entsprechende Strafen verhängt. Der Maximale Härteeinsatz ist beim Doppel auf 6 Härtepunkte begrenzt.

bei 5 gelben Karten werden 7 WP gesperrt

bei 9 gelben Karten werden 8 WP gesperrt

bei 12 gelben Karten werden 9 WP gesperrt

bei 14 gelben Karten werden 10 WP gesperrt

jede weitere gelbe Karte führt zu einer Sperre von 11 WP

15) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.

16) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.

17) Private Handel sind bis vor den Spielen zu Runde 10 erlaubt.

18) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 25-33 nach den Spielen gekauft werden. Letztmalig nach Runde 11.

19) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.

20) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.

21) Man darf maximal 6 Spieler in einer Reihe aufstellen

22) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.

23) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken.

24) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.

25) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.

26) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

27) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.

28) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.

29) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.

30) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.

31) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.

32) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!

33) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden. Preis ist pro WP angeführt

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	WP
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	265	260	255	250	pro	WP
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	215	210	205	200	pro	WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	180	170	160	150	pro	WP
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	pro	WP
Alter 2	Feld	160	154	148	142	136	130	124	118	112	106	100	pro	WP
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	109	106	103	100	pro	WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	92	88	84	80	pro	WP
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	pro	WP

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

34) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.

35) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (**keine tTs**) und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.

36) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺

37) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

38) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II.

39) Ein Verein kann jederzeit in die Saison einsteigen und bekommt die gleiche Anzahl wie ein Verein der in einem Turnier mit der schwächsten Wertung in der ersten Runde ausgeschieden ist. Somit darf er entsprechend WPs der Anzahl der Runde trainieren bis zu seinem Einstieg.

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben

Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler Stärke >0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 5 Spieler gleichen Alters im Team haben

Turnierplan:

- 1.Runde Tokio (1,5/M), Brasil (1,5/H)
- 2.Runde Rom (2/R), Helsinki (2/S)
- 3.Runde Wien (1,5/M), Stockholm (2/S) + **Masters London (2,R)**
- 4.Runde Buenos Aires (1,5/R), Hannover (2/H) **1.Runde Teamcup**
- 5.Runde Berlin (2/M), Sidney (1,5/H) + **Masters Kairo (2,S)**
- 6.Runde Los Angeles (2/R), München (2/M) **2.Runde Teamcup**
- 7.Runde Oslo (1,5/S), Stuttgart (1,5/M) + **Masters Paris (2,H)**
- 8.Runde Kopenhagen (1,5/H), Madrid (1,5/S) **3.Runde Teamcup**
- 9.Runde Moskau (1,5/S), Zürich (1,5/R)+ **Masters Melbourne (2,M)**
- 10.Runde Manchester (1,5/R), Dublin (2/H) **4.Runde Teamcup**
- 11.Runde New York (2 WP), Shanghai (2 WP) Neutral Finale Teamcup
(Neutraler Belag)

Fettgedruckt= Grand-Slam Turniere

Hartplatz=H

Stein=S

Matsch=M

Rasen=R

ZAT wird alle 2 Wochen Freitag sein, sofern die Mannschaften noch im Turnier sind.
Ich benötige Euer Team bis spätestens 25. April 2008

Mailadressen: michaelfrenzel „at“ gmx.at ; crazyunited „at“ gmx.at

Gruß Michael

Heavy United Online

9. Saison

Runde 3

11. April 2008

Kein NMR so ist mir das am liebsten. Michael Epp hat die DNA Utd. Übernommen. Willkommen im Spiel

5.Spieltag

Blut-Rot Mannheim - Vienna Sweethearts 0 : 0

Rote Karten: Jana (44.) *** Amicelli III (23.)

Gelbe Karten: Karotin *** Fanfare, Schwedenbomben

Eines dieser Spiele welches ein Ergebnis hat das ziemlich unwahrscheinlich klingt. 0:0 bei Heavy. Keine Elfmeter, keine Tore.

DNA Utd. - Leckereien 2 : 5

Torschützen: Oliver Oberschenkel (27.), Sabine Schädel (7.) *** Fridolin Finger (73., 80.), Nudelturm (69.), Verkehrsmuseum (63.), Laternenmass (2.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Rote Karten: Hofkirche (28.), Sabine Schädel (76.) *** ---

Gelbe Karten: Martin Mittelhand, Oliver Oberschenkel *** Kinder Bueno, Radler II, Spinatlasagne, Überraschungsei
KEin Problem für die Leckereien das Spiel zu gewinnen. Irgendwie war die List der Heimmannschaft durchschaubar auch wenn die bei einer anderen Taktik wohl nicht gereicht hätte.

Schaulust Dresden - Big Brother Allstars 5 : 1

Torschützen: Schönau II (10., 15.), Kreuzkirche (9., 39.), Bleidelis (74.) *** ---

Elfmertore: - *** 1

Rote Karten: Botanischer Garten (7.) *** Sonja (21.)

Gelbe Karten: Jennifer Lopez, Kreuzkirche, Seckenheim *** John

Auch hier kein Problem für eines der Topteams. Die Brothers stark ersatzgeschwächt hatten nicht den hauch einer Chance.

Wild Ones - Red Devils Graz 1 : 12

Torschützen: Feudenheim II (76.) *** Zombie (15., 17., 32., 41.), Lipa (6., 64.), Six (54., 84.), Shakira (42., 82.), Asii (66.), Lienhart (57.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: Schmatzer (14.) *** ---

Gelbe Karten: Rambo *** Asii, Djokic, Shakira, Six

Die Wilden werden in dieser Saison arg gebeutelt oder sind es die Red Devils, die einfach einen lauf haben und mehr Tore erzielen als sie dürften?

Euro-E-Soccer - Gemüse FC 1 : 1

Torschützen: --- *** Apfelstrudel (47.)

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: Nemax II (52.) *** Gartenstadt VIII (12.)

Gelbe Karten: Konkurs, Pleite, Wall Street *** Blumenau IX, Pepi Paradeiser

Au Backe da wird der Haussegen wieder schiefhängen wenn ich das Ergebnis meines Computers hier sehe. Peinlich peinlich würde ich sagen.

Bad Girls - KLOmanen 6 : 6

Torschützen: Mischi (16., 27., 37., 69., 75., 83.) *** KLObürste (8., 14., 61., 62., 76.), KLOopatra (74.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: Ljupka (64.) *** ---

Gelbe Karten: Fiona, Mischi *** KLObürste, KLOhommel, KLOmacher, KLOvids

Ein Spiel mit sehr vielen Torem und wenn man sich die Erwartungswerte anschaut haben beide Abwehrreihen einen sehr schlechten Tag erwischt.

6.Spieltag

Leckereien - Wild Ones 20 : 2

Torschützen: Radler II (4., 13., 57., 72., 89.), Laternenmass (25., 36., 44., 56.), Überraschungsei (18., 38., 59., 74.), Kinder Bueno (5., 39., 62.), Verkehrsmuseum (32., 68., 88.) *** Feudenheim II (12., 26.)

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: Radler II (79.) *** Nervenleiden (43.)

Gelbe Karten: Laternenmass, Nudelturm *** Rambo, Teufelsanbeter

Ich hab mich gar nicht getraut auf Enter zu drücken, denn ich wusste, dass das eine bittere Klatsche für die Wild Ones werden würde. Naja gegen die Leckereien heisst es nur auf und durch.

Red Devils Graz - Blut-Rot Mannheim 3 : 3

Torschützen: Muratovic (39., 68.), Lipa (33.) *** Radler (38.), Jana (53.)

Elfmertore: - *** 1

Rote Karten: Junuzovic (10.) *** ---

Gelbe Karten: Lienhart, Shakira *** Jana, Rheinau IC, Sachertorte

Ein gemütliches Unentschieden zwischen beiden Teams, wobei sich die Devils mehr über den Punkt freuen dürfen als die Mannheimer.

Gemüse FC - Bad Girls 10 : 1

Torschützen: Arti Socke (17., 19., 45., 76.), Apfelstrudel (11., 44., 90.), Blumenau IX (71.) *** Misch (19.)

Elfmertore: 2 *** -

Gelbe Karten: Arti Socke, Felix Fisole, Gartenstadt VIII, Rudi Rotkraut *** Alida, Ivana, Michelle, Valentina

Diesmal hatte wohl auch der Computer ein Einsehen und zog nicht noch einmal den Zufallsmechanismus heraus. Somit ein verdienter und klarer Sieg für Gemüse.

Vienna Sweethearts - Schaulust Dresden 1 : 0

Torschützen: Punschkrapferl (56.) *** ---

Gelbe Karten: Erbsenzähler, Punschkrapferl, Rumkugel, Schokobanane, Tiramisu II *** Fernsehturm, Harbig Stadion, Jennifer Lopez, Parkeisenbahn, Skoro

Stimmt die Fans der Sweeties hatten unheimlichen Spass das Spiel zu schauen. Die Dresdner hingegen zogen mit versteinerten Mienen davon. So etwas darf nie wieder passieren meinte Manager Schober nach dem Spiel.

Big Brother Allstars - Euro-E-Soccer 9 : 14

Torschützen: Wilderer (16., 31., 39., 41., 55., 76., 81.), John (33.) *** EuroPa (4., 7., 12., 22., 25., 31., 34., 41., 53., 63., 73., 76., 86.), Nemax II (65.)

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: Alex (7.), Kay (15.) *** Wall Street (79.)

Gelbe Karten: John, Wilderer *** Alimento, Nemax II, Pleite

Wow da war ja richtig was los. Zuerst schickte der Schiri zwei Big Brother Spieler vom Platz und dann kam die Show von EuroPa ehe WallStreet auch noch runter musste.

KLOmanen - DNA Utd. 3 : 2

Torschützen: KLObürste (39., 73.), KLOtre (82.) *** Sabine Schädel (41.), Petra Puls (34.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: KLOcho (1.) *** Oliver Oberschenkel (58.)

Gelbe Karten: KLOputzer, KLOtre, KLOvids, KLOWart *** Cola Weiss, Sabine Schädel

Und noch eine Niederlage für den neuen manager der DNA. Das hatte sich Michael wohl anders vorgestellt mit dem Team. Naja mal abwarten was die Saison so bringen wird.

Pokalspiele 1.Runde Rückspiele

Gemüse FC - Wild Ones 7 : 4 (Gemüse FC weiter)

Torschützen: Arti Socke (7., 8., 13., 18., 69., 76.) *** Feudenheim II (11., 18., 59.), Wildfohlen (26.)

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: Arti Socke (84.) *** ---

Gelbe Karten: Apfelstrudel, Felix Fisole *** Dunkelheit, Feudenheim II, Raser, Schneidezahntiger

Wenn man nichts mehr zu verlieren hat kann man auch no risk no Fun spielen. Dennoch waren die Gemüsespieler heute auch wieder besser.

Blut-Rot Mannheim - Big Brother Allstars 3 : 0 (BR Mannheim weiter)

Torschützen: Rheinau IC (67.), Radler (53.) *** ---

Elfmertore: 1 *** -

Rote Karten: Rheinau IC (54.) *** ---

Gelbe Karten: Herzogenried, Sachertorte *** Ebru, John, Kay, Luca, Wilderer

Auch das zweite Spiel konnte klar und deutlich von den Mannheimern gewonnen werden und nun geht das zittern der Vereine los die sich ein Lucky Looser Ticker erhoffen.

Red Devils Graz - Vienna Sweethearts 1 : 1 (beide Vereine weiter)

Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** 1 (1 verschossen)

Rote Karten: Lienhart (82.) *** Dominostein (35.)

Gelbe Karten: Lipa, Shakira *** Mars, Schwedenbomben

Immerhin einen Punkt haben die Red Devils. Das ist einer mehr als die anderen beiden hatten. Pech nur, dass es für das Unentschieden keine WPs gibt

Euro-E-Soccer - Schaulust Dresden 0 : 4 (Schaulust Dresden weiter)

Torschützen: --- *** Schönau II (21., 64.), Skoro (79.), Kreuzkirche (3.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Rote Karten: --- *** Seckenheim (46.)

Gelbe Karten: Eckfahne, Krüger Rand, Malta, Platz der Einheit *** Skoro

Immerhin noch ein 4:0 für die Dresdner was eigentlich schon fast eine Pleite bedeutete da die Soccer einmal auf Ihre besten verzichteten. Warum auch immer.

Bad Girls - DNA Utd. 6 : 2 (beide Vereine weiter)

Torschützen: Misch (2., 19., 27.), Meike (81.) *** Birte Brustwirbel (25., 72.)

Elfmertore: 2 *** -

Rote Karten: --- *** Oliver Oberschenkel (33.)

Gelbe Karten: Alida, Fiona, Meike, Miriam, Misch *** Cola Weiss, Petra Puls, Ulla Unterarm

Strike würde ich einmal sagen. Mit diesem Sieg haben sich die Bad Girls ziemlich sicher für die nächste Runde qualifiziert oder sollten die KLOmanen auch gegen die Leckereien gewinnen können.

Leckereien - KLOmanen 5 : 4 (Leckereien weiter)

Torschützen: Radler II (27., 39., 65.), Laternenmass (57.), Fridolin Finger (9.) *** KLObürste (9., 42.)

Elfmertore: - *** 2

Rote Karten: Verkehrsmuseum (71.) *** ---

Gelbe Karten: Fridolin Finger, Radler II *** KLObürste, KLOcho, KLOkaay, KLOopatra, KLOWart

Doch ein recht knapper Sieg für die Leckereien gegen die KLOmanen die um Ihre Chance kämpften. Dennoch siegten am Ende die Leckereien verdient.

Heavy United Online - Runde 3 / 5. Spieltag

BR Mannheim	- Vie.Sweethearts	0 : 0	(1.36 : 0.50 ,	59.022 / 27.832 / 13.146)
DNA Utd.	- Leckereien	2 : 5	(1.45 : 7.64 ,	0.407 / 0.861 / 98.732)
Schau Dresden	- Big Brother	5 : 1	(8.66 : 0.50 ,	99.924 / 0.063 / 0.013)
Wild Ones	- Red Devils Graz	1 : 12	(2.34 : 9.75 ,	0.386 / 0.640 / 98.974)
Euro-E-Soccer	- Gemüse FC	1 : 1	(0.55 : 5.00 ,	0.549 / 1.867 / 97.585)
Bad Girls	- KLOmanen	6 : 6	(2.65 : 4.60 ,	15.974 / 12.126 / 71.900)

Heavy United Online - Runde 3 / 6. Spieltag

Leckereien	- Wild Ones	20 : 2	(14.47 : 2.02 ,	99.980 / 0.014 / 0.006)
Red Devils Graz	- BR Mannheim	3 : 3	(2.98 : 2.57 ,	47.956 / 17.810 / 34.234)
Gemüse FC	- Bad Girls	10 : 1	(8.17 : 1.22 ,	99.256 / 0.530 / 0.214)
Vie.Sweethearts	- Schau Dresden	1 : 0	(2.12 : 4.31 ,	12.869 / 11.342 / 75.789)
Big Brother	- Euro-E-Soccer	9 : 14	(6.40 : 4.37 ,	69.719 / 10.846 / 19.435)
KLOmanen	- DNA Utd.	3 : 2	(2.69 : 3.93 ,	23.754 / 14.609 / 61.637)

Heavy United Online - Runde 3 / Pokalspiel 1. Runde Rückspiele

Gemüse FC	- Wild Ones	7 : 4	(7.90: 3.90,	87.863 / 5.482 / 6.655)
BR Mannheim	- Big Brother	3 : 0	(3.40: 1.00,	85.041 / 9.506 / 5.453)
Red Devils Graz	- Vie.Sweethearts	1 : 1	(1.40: 0.60,	57.499 / 27.967 / 14.534)
Euro-E-Soccer	- Schau Dresden	0 : 4	(0.70: 7.40,	0.096 / 0.342 / 99.562)
Bad Girls	- DNA Utd.	6 : 2	(3.00: 6.00,	10.031 / 8.027 / 81.942)
Leckereien	- KLOmanen	5 : 4	(5.30: 1.60,	89.902 / 5.753 / 4.345)
Wild Ones	- Gemüse FC	3 : 12	(5.80:13.20,	1.759 / 1.559 / 96.682)
Big Brother	- BR Mannheim	0 : 2	(0.50: 2.80,	3.274 / 9.404 / 87.322)
Vie. Sweethearts	- Red Devils	3 : 1	(2.60: 1.10,	71.419 / 16.269 / 12.312)
Schau Dresden	- Euro-Soccer	8 : 0	(8.60: 1.50,	99.168 / 0.566 / 0.266)
DNA Utd.	- Bad Girls	9 : 1	(5.20: 1.70,	89.244 / 6.117 / 4.639)
KLOmanen	- Leckereien	1 : 4	(1.50: 7.60,	0.588 / 1.125 / 98.187)

Tabelle nach der 2. Runde

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	2 0 1	3 0 0	+ 26	42: 16	10: 2	98	4.5	1633	Stefan Dreier
2) Schau Dresden	3 0 0	2 0 1	+ 25	29: 4	10: 2	104	4	2216	Björn Schober
3) Vie.Sweethearts	2 1 0	1 2 0	+ 10	13: 3	9: 3	96	3.5	2950	Andreas Zöch
4) KLOmanen	2 0 1	1 2 0	+ 7	19: 12	8: 4	82	3.5	373	Daniel Hogetoorn
5) Red Devils Graz	1 1 1	1 2 0	+ 23	35: 12	7: 5	106	4	-103	Rene Schuster
6) Gemüse FC	1 1 1	1 1 1	+ 4	15: 11	6: 6	98	4.5	241	Christine Frenzel
7) DNA Utd.	1 1 1	1 0 2	- 3	18: 21	5: 7	130	2	129	Michael Epp
8) Euro-E-Soccer	1 1 1	1 0 2	- 4	26: 30	5: 7	110	3.5	422	Stephan Schön
9) Big Brother	1 1 1	1 0 2	- 13	31: 44	5: 7	110	2	-20	Matthias Braun
10) BR Mannheim	1 1 1	0 1 2	- 7	9: 16	4: 8	82	4	4324	Florian Lenz
11) Wild Ones	1 0 2	0 0 3	- 40	16: 56	2:10	104	2.5	-700	Thomas Breite
12) Bad Girls	0 1 2	0 0 3	- 28	12: 40	1:11	136	3.5	475	Patrik Prekopp

Pokaltabelle nach dem Rückspiel 1.Runde

=====	Heim	Ausw.	Neut	Ges	Diff	Tore	Punkt	Manager
1) Gemüse FC	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 12	19: 7	4: 0	Christine Frenzel
2) Schau Dresden	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 12	12: 0	4: 0	Björn Schober
3) BR Mannheim	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 5	5: 0	4: 0	Florian Lenz
4) DNA Utd.	1 0 0	0 0 1	0 0 0	1 0 1	+ 4	11: 7	2: 2	Michael Epp
5) Leckereien	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 4	9: 5	4: 0	Stefan Dreier
6) Vie.Sweethearts	1 0 0	0 1 0	0 0 0	1 1 0	+ 2	4: 2	3: 1	Andreas Zöch
7) Red Devils Graz	0 1 0	0 0 1	0 0 0	0 1 1	- 2	2: 4	1: 3	Rene Schuster
8) Bad Girls	1 0 0	0 0 1	0 0 0	1 0 1	- 4	7: 11	2: 2	Patrik Prekopp
9) KLOmanen	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 4	5: 9	0: 4	Daniel Hogetoorn
10) Big Brother	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 5	0: 5	0: 4	Matthias Braun
11) Wild Ones	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 12	7: 19	0: 4	Thomas Breite
12) Euro-E-Soccer	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 12	0: 12	0: 4	Stephan Schön

Torschützenliste

23	EuroPa	(Euro-E-Soccer)
19	Wilderer	(Big Brother Allstars)
17	Radler II	(Leckereien)
17	KLObürste	(KLOmanen)
12	Schönau II	(Schaulust Dresden)
10	Feudenheim II	(Wild Ones)
9	Mischi	(Bad Girls)
8	Muratovic	(Red Devils Graz)
7	Zombie	(Red Devils Graz)
7	Hofkirche	(DNA Utd.)

Heavy United Online 8. Saison Erwartungspunkte

Heavy United Online	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Schau Dresden	294	348	363									10.05	- 0.05
2) Leckereien	262	257	398									9.18	+ 0.82
3) Gemüse FC	235	241	396									8.72	- 2.72 ---
4) Red Devils Graz	95	322	312									7.29	- 0.29
5) Vie.Sweethearts	354	263	91									7.08	+ 1.92 ++
6) KLOmanen	294	61	218									5.73	+ 2.27 +++
7) BR Mannheim	202	125	232									5.59	- 1.59 --
8) Big Brother	291	105	150									5.46	- 0.46
9) DNA Utd.	112	270	140									5.22	- 0.22
10) Euro-E-Soccer	100	184	53									3.37	+ 1.63 +
11) Wild Ones	76	170	1									2.48	- 0.48
12) Bad Girls	85	53	45									1.83	- 0.83 -

Neu entdeckte Talente**Big Brother Allstars:** Caro, Rebecca**DNA Utd.:** Arthur Arterie, Hans Hauptschlagader, Karl Krampfader**Blut-Rot Mannheim:** Blumenau IL**GM-Angebot**

1) Heide Hirnwindung	V nT 4	(Wert: 1150) für 1160 an DNA Utd.
2) Leo Lendenwirbel	A III 6	(Wert: 627) für 1152 an DNA Utd.
3) Sabitzer	S nT 2	(Wert: 553) für 580 an Red Devils Graz
4) Turcik	V nT 2	(Wert: 553) für 580 an Red Devils Graz

Vorschau auf die nächste Runde HV=6**7.Spieltag**

BR Mannheim	- KLOmanen	:
Red Devils Graz	- Vie.Sweethearts	:
Gemüse FC	- Big Brother	:
Wild Ones	- Schau Dresden	:
Euro-E-Soccer	- DNA Utd.	:
Bad Girls	- Leckereien	:

8.Spieltag

Leckereien	- Euro-E-Soccer	:
DNA Utd.	- Wild Ones	:
Schau Dresden	- Bad Girls	:
Vie.Sweethearts	- Gemüse FC	:
Big Brother	- BR Mannheim	:
KLOmanen	- Red Devils Graz	:

Sperren

Leckereien: Verkehrsmuseum (1), Radler II (1)
Blut-Rot Mannheim: Herzogenried (1), Jana (1), Rheinau IC (1)
Red Devils Graz: Lienhart (1), Junuzovic (1)
DNA Utd.: Oliver Oberschenkel (3), Sabine Schädel (1), Hofkirche (2)
Gemüse FC: Gartenstadt VIII (2), Arti Socke (1)
Schaulust Dresden: Seckenheim (2), Botanischer Garten (1)
Vienna Sweethearts: Amicelli III (2), Dominostein (1)
Wild Ones: Schmatzer (1), Nervenleiden (1)
Big Brother Allstars: Alex (1), Sonja (1), Luca (1), Kay (2)
Euro-E-Soccer: Nemax II (1), Wall Street (1), Alimente (1)
KLOmanen: KLOWart (1), KLOcho (1)
Bad Girls: Ljupka (1)

Aufstellungen Spieltage 7+8, HV=6, GM-Kauf nach den Spielen, Nichtligaverkäufe, private Handel, neue Talente entdecken, sonstiges

ZAT für nächste Runde ist

9. Mai 2008 20 Uhr

Grüß aus Wien Michael

Keine Startaufstellung mehr als zweimal dabei – Carsten Pavlovits zwölfter Mitspieler

So langsam wird es ernst, die erste normale Spielrunde steht an! Alle Startteams habe ich bekommen und es gibt viele verschiedene Varianten. Keine Aufstellung ist mehr als zweimal gewählt worden! Das wird also auch sportlich eine interessante Saison! Alle Teamgründer sollten bitte noch einmal überprüfen, ob ich auch nichts falsch gemacht habe!

Unsere Mitspielerzahl ist auf 12 gestiegen: Carsten Pavlovits ist noch rechtzeitig vor der ersten echten Aktienrunde eingestiegen! Natürlich erhält er damit das gleiche Kontingent wie die bisher Tauschpassiven Mitspieler MaBa und Lippes.

An dieser Stelle sei noch einmal explizit darauf hingewiesen, dass der Einstieg in Kapitalisten-TDD jederzeit möglich ist! Die Grundausrüstung eines neuen Mitspielers habe ich jetzt noch unten an die Aktienübersicht angefügt. Wer also zum ZAT einen rechtzeitigen Zug abgibt, ist sofort dabei!

Falls Ihr übrigens Angst habt, bei noch mehr Mitspielern könnte die Partie langweilig werden, weil man kaum noch an Teams herankommt: Don't panic! Die Pläne für eine Erweiterung auf ein Zwei-Ligen-System mit halben Gewinnpunkten in der zweiten Liga sind längst in einer gedanklichen Schublade und würden kein echtes Problem darstellen (nur mehr Arbeit für alle ☺)!

Hier die komplette Kader-Übersicht:

1) Manchester United

0.0 WP

12 Spieler: Eins T nT 0 (0 Spiele), Zwei A II 9, Drei V I 8, Vier V II 8, Fünf V III 6, Sechs V nT 0 (0 Spiele), Sieben M I 9, Acht M I 8, Neun M III 6, Zehn S I 8, Elf S III 6, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

2) Real Madrid

0.0 WP

12 Spieler: Eins T nT 0 (0 Spiele), Zwei A III 6, Drei V I 9, Vier V II 8, Fünf V III 6, Sechs V nT 0 (0 Spiele), Sieben M I 9, Acht M I 8, Neun M II 8, Zehn S I 9, Elf S II 8, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

3) FC Barcelona

0.0 WP

12 Spieler: Eins T I 1, Zwei A III 6, Drei V I 10, Vier V II 9, Fünf V III 6, Sechs V nT 0 (0 Spiele), Sieben M I 10, Acht M II 9, Neun M II 9, Zehn M nT 0 (0 Spiele), Elf S I 10, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

4) Benfica Lissabon

0.0 WP

12 Spieler: Eins T nT 0 (0 Spiele), Zwei A I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M II 8, Acht M III 6, Neun S I 8, Zehn S II 8, Elf S III 6, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

5) Arsenal London

0.0 WP

12 Spieler: Eins T I 1, Zwei A III 6, Drei V I 10, Vier V II 9, Fünf V III 6, Sechs V nT 0 (0 Spiele), Sieben M I 10, Acht M II 9, Neun M II 9, Zehn M nT 0 (0 Spiele), Elf S I 10, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

6) FC Porto

0.0 WP

11 Spieler: Eins T II 8, Zwei A I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M III 6, Acht M nT 0 (0 Spiele), Neun S I 8, Zehn S III 6, Elf S nT 0 (0 Spiele))

7) Ajax Amsterdam

0.0 WP

11 Spieler: Eins T III 6, Zwei A I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M II 8, Acht M nT 0 (0 Spiele), Neun S I 8, Zehn S II 8, Elf S nT 0 (0 Spiele))

8) Inter Mailand 0.0 WP

11 Spieler: Eins T II 8, Zwei A I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M III 6, Acht M nT 0 (0 Spiele), Neun S I 8, Zehn S III 6, Elf S nT 0 (0 Spiele))

9) FC Chelsea London 0.0 WP

12 Spieler: Eins T nT 0 (0 Spiele), Zwei A I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M II 8, Acht M III 6, Neun S I 8, Zehn S II 8, Elf S III 6, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

10) Juventus Turin 0.0 WP

11 Spieler: Eins T III 6, Zwei A I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M II 8, Acht M nT 0 (0 Spiele), Neun S I 8, Zehn S II 8, Elf S nT 0 (0 Spiele))

11) FC Liverpool 0.0 WP

13 Spieler: Eins T nT 0 (0 Spiele), Zwei V I 9, Drei V II 8, Vier V III 6, Fünf V nT 0 (0 Spiele), Sechs M I 9, Sieben M I 8, Acht M II 8, Neun M III 6, Zehn S I 9, Elf S II 8, Zwölf S III 6, Dreizehn S nT 0 (0 Spiele))

12) AC Mailand 0.0 WP

12 Spieler: Eins T III 6, Zwei A nT 0 (0 Spiele), Drei V I 9, Vier V II 8, Fünf V III 6, Sechs V nT 0 (0 Spiele), Sieben M I 9, Acht M I 8, Neun M II 8, Zehn S I 9, Elf S II 8, Zwölf S nT 0 (0 Spiele))

Oder in tabellarischer Übersicht:

Verein	L	Sp	nT	WP0	WP1	WP2	WP3	WPG	WPP	WPT	HIM	Geld	NL	GHW
1) FC Barcelona	(1)	12	0	0	32	27	18	77	77	71	117	0	4900	15910
2) Arsenal London	(1)	12	0	0	32	27	18	77	77	71	117	0	4900	15910
3) FC Liverpool	(1)	13	0	0	35	24	18	77	77	65	210	0	4960	15555
4) Real Madrid	(1)	12	0	0	35	24	18	77	77	71	126	0	4960	15405
5) AC Mailand	(1)	12	0	0	35	24	18	77	77	71	120	0	4960	15405
6) Manchester Un.	(1)	12	0	0	33	26	18	77	77	71	84	0	4920	14960
7) Benf. Lissabon	(1)	12	0	0	35	24	18	77	77	71	84	0	4960	14805
8) Chelsea London	(1)	12	0	0	35	24	18	77	77	71	84	0	4960	14805
9) Ajax Amsterdam	(1)	11	0	0	35	24	18	77	77	77	48	0	4960	14550
10) Juventus Turin	(1)	11	0	0	35	24	18	77	77	77	48	0	4960	14550
11) FC Porto	(1)	11	0	0	35	24	18	77	77	77	36	0	4960	14310
12) Inter Mailand	(1)	11	0	0	35	24	18	77	77	77	36	0	4960	14310
Alle Ligen		12	0	0	34	25	18	77	77	72	92	0	4947	15040

Da ja momentan alle Teams noch ihre 77 Start-WP haben, ist die Tabelle mal nach dem Handelswert sortiert. Dieser variiert ja durchaus je nach Aufstellung.

In Runde 3 steht die erste Pokalhauptrunde an! In Kapitalisten-TDD scheint es mir reizvoll, die Pokalpartien schon früher zu kennen, dann kann man eventuell eine Runde die Aktientransfers danach ausrichten!

Um das Feld auf 16 Teams aufzustocken, brauchen wir noch vier „Amateurteams“. Jeder Mitspieler darf also ein Team benennen (freie Namenswahl) und eine 65-WP-Aufstellung abgeben (auch die Mitspieler, die derzeit kein Team betreuen!). Bei mehr als vier Anmeldungen gibt es ein Qualiturnier (normale Turniert-Regeln, jeder gegen jeden zehnmal)

An der Aktienfront hat sich natürlich noch nichts Neues getan, die ersten echten An- und Verkäufe sind ja erst in der kommenden Runde dran! Denkt bitte daran, dass man nur 500 Aktien eines speziellen Vereins pro Runde verkaufen darf.

Vereine														Geld	Vermögen	GP
Mitspieler	Ajax	Arsenal	Barca	Benfica	Chelsea	Inter	Juve	Liverpool	Man U	Milan	Porto	Real				
Jürschen	500	2.500	500	2.500	500	2.500	500	500	500	500	500	500	10000,00	34000,00	0	
Harry	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	1.012	868	10000,00	34000,00	0
Michael	950	1.050	950	1.050	950	1.050	950	1.050	950	1.050	950	1.050	10000,00	34000,00	0	
Lukas	1.213	1.213	1.000	1.213	1.000	734	733	1.213	734	734	1.213	1.000	10000,00	34000,00	0	
Björn	1.050	800	850	1.000	800	750	950	2.200	900	950	850	900	10000,00	34000,00	0	
MaBa	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	10000,00	34000,00	0	
Daniel	1.300	900	900	900	900	900	900	1.300	900	1.300	900	900	10000,00	34000,00	0	
Andre	2.000	2.000	500	400	2.000	1.200	500	500	200	200	2.000	500	10000,00	34000,00	0	
Nenti	1.001	1.001	989	1.001	1.001	1.001	1.001	1.001	1.001	1.001	1.001	1.001	10000,00	34000,00	0	
Lippes	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	10000,00	34000,00	0	
Henry	700	1.600	400	1.500	700	500	700	700	1.100	1.500	1.600	1.000	10000,00	34000,00	0	
Carsten	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	10000,00	34000,00	0	
Summe	12.726	15.076	10.101	13.576	11.863	12.647	10.246	12.476	10.297	11.247	13.026	10.719	10000,00	34000,00	0	
Manager	Andre	Jürschen	Harry	Jürschen	Andre	Jürschen	Harry	Björn	Henry	Henry	Andre	Michael				
Kurs	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00	2,00				
Punkte	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
Pkt/Euro	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00				
Einsteiger	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	1.000	10000,00	34000,00	0	

Carsten ist also bereits in die Übersicht aufgenommen, aber auch weitere Einsteiger bis zum nächsten ZAT bekommen noch die übliche Startausstattung.

Zum nächsten ZAT (19. April) brauche ich:

- von Teammanagern: Aufstellungen der Spieltage 1 + 2 (HV = 6, mind. 2 nT einsetzen)
- von Teammanagern: Wunschtraining (kommt ja gleich nach den Spielen – wenn ich nicht deutlich anderer Meinung bin, werden Eure Wünsche berücksichtigt)
- von allen: An- und Verkäufe der verschiedenen Vereinsaktien
- von allen: Aufstellung und Name eines Amateurvereins für die erste Pokalrunde (65 WP)

1. Spieltag	2. Spieltag
Manchester Un. - FC Porto	Real Madrid - Arsenal London
Benf. Lissabon - Real Madrid	FC Barcelona - Manchester Un.
Arsenal London - FC Barcelona	FC Porto - Benf. Lissabon
Ajax Amsterdam - AC Mailand	Inter Mailand - FC Liverpool
Chelsea London - Inter Mailand	Juventus Turin - Ajax Amsterdam
FC Liverpool - Juventus Turin	AC Mailand - Chelsea London

Die nächste Auswertung gibt es vermutlich am 26./27. April!

Ideale Abgabeform:

- Mailbody, Text-, WORD-, EXCEL oder PDF-Datei
- bitte nur eine Seite benutzen, **EXCEL alles in ein Arbeitsblatt**
- Team-Manager können aufstellen, indem sie Ziffern benutzen, z.B. also:
T: 1, A: 2, V: 3-4-5, M: 6-7-8-9, S: 10-11
- Aktien- An- und Verkäufe bitte am besten je Verein in der Form:
Aktienstand alt, An- oder Verkaufsmenge, Aktienstand neu
Schön wäre es, wenn Ihr die Vereinsreihenfolge aus der Aktien-Übersicht übernehmt!

Danke und viel Spaß beim Zug basteln, HELLI

MF – United

6. Saison

Runde 3

22.März 2008

Einen NMR gab es, wobei ich nicht mehr weiss ob Stefan im Urlaub ist oder nicht. Ob Stan für oder gegen die Borussen war seht Ihr weiter unten

5.Spieltag

Nu gugge ma an! - Big Brother Allstars 5 : 1

Torschützen: Nudelturm (34., 37., 60., 84., 88.) *** Lilly (36.)

Gelbe Karten: Sportfreunde 01 *** Doreen, Lilly

Da hatten die Dresdner recht. Das war eine Niederlage die selbst Lilly nicht verhindern konnte, da sie die falsche Taktik wählten.

Alcoholics - Leckereien 0 : 3

Torschützen: --- *** Trüffel (6., 85.), Picata Milanese (23.)

Auch hier kein Problem für den Favoriten der mit einer defensiven Ausrichtung der Heimmannschaft rechnete.

Cocktail-Shakers - Tazmanian Devils 4 : 0

Torschützen: Tequila Sunrise (57., 83.), Hot Passion (55.), Vanilla Sky (18.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Simba

Auch das dritte Spiel war eine klare Sache. Lediglich Taco hat die Heim und Auswärtsspiele etwas durcheinandergewürfelt.

Die PAPPnasen - Independent Pop Heroes 1 : 0

Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: PAPkarton *** Eskobar

Ein knapper Sieg der nur dank der Härte der Gäste zustande kommen konnte. Aber auch so kann man sagen ist es noch in der Reichweite der Möglichkeiten für einen Sieg.

The Proud of Vienna - Es gibt nur eine Borussia 1 : 5

Torschützen: Fruzzi McProud (56.) *** Christian Kulik (75., 88.), Günther Netzer II (84.), Wesley Sonk (71.), Kasey Keller (51.)

Gelbe Karten: Marianne McProud *** ---

Autsch das war deutlich, was Stand hier schaffte. Etwas zu hoch, aber dennoch verdient der Sieg.

Märchenstunde - Euro-\$-Soccer 4 : 0

Torschützen: Kwek (32., 63., 86.), Baki (80.) *** ---

Das war wirklich eine Märchenstunde für das Heimteam. So ein hohes Ergebnis wird es vermutlich nicht mehr so schnell geben.

6.Spieltag

Leckereien - Die PAPPnasen 10 : 1

Torschützen: Trüffel (2., 3., 21., 29., 37., 39., 46., 53., 67., 75.) *** PAPandreu (18.)

Gelbe Karten: Wiener Schnitzel *** ---

Das war dann einmal mehr ein Trüffeltag gegen die PAPPnasen. So stellt man sich das bei den Leckereien vor.

Independent Pop Heroes - Nu gugge ma an! 1 : 0

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: --- *** BSG Empor Tabak, BSG Lok Dresden

Tja wie meinte Björn das er kann sich keine Niederlage mehr erlauben. Dann hätte er wohl auf die Härte verzichten müssen. Auf der anderen Seite wäre es dann wohl erst recht nach hinten losgegangen.

Es gibt nur eine Borussia - Märchenstunde 2 : 0

Torschützen: Wolfgang Kleff (5.), Ulrich LeFevre (77.) *** ---

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Auch das zweite Spiel unter Stan geht klar an Stan. Das wird den Manager der Borussen vermutlich gar nicht freuen.

Big Brother Allstars - Cocktail-Shakers 3 : 2

Torschützen: Lilly (15., 46., 73.) *** Tequila Sunrise (4., 55.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: --- *** Spain

Guter Versuch Holger, aber die Big Brother haben eine Lilly, die eben doch besser trifft als man es erwarten durfte. Dennoch geht der Sieg in Ordnung.

Tazmanian Devils - The Proud of Vienna 1 : 0

Torschützen: Lambik (29.) *** ---

Gelbe Karten: Simba *** ---

Die Taktik einen Spieler zum Nichtaltern zu bringen ist mit Sturm sicher richtig, aber das klappt nur wenn man nicht wie hier ausgemauert wird.

Euro-\$-Soccer - Alcoholics 2 : 2

Torschützen: Politiker Diät (40., 90.) *** Pils (81.), Gin (73.)

Glückliches Unentschieden für die Euro-Soccer, die gegen die Alkoholiker eigentlich keine Chance hatten.

Pokalspiele Rückspiele

Märchenstunde - Leckereien 0 : 3 (Hinspiel 0:12 Leckereien weiter)

Torschützen: --- *** Trüffel (52.), Pariser Schnitzel (77.), Heidelbeereis (83.)

Diesmal hatten sich die Leckereien zurückgehalten und gleichzeitig etwas für die Fremdeinspielungen getan.

Es gibt nur eine Borussia - Cocktail-Shakers 1 : 0 (Hinspiel 3:3 beide Vereine weiter)

Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: --- *** Frambuesa43, Hot Passion, Juicy Jingle, Tequila Sunrise

Autsch, das war dann einmal der Einzug in die nächste Runde für die Borussen, die es zwar nicht verdient hatten, aber das wird egal sein. Die Shakers hoffe n als Lucky Looser noch reinzukommen.

Nu gugge ma an! - The Proud of Vienna 5 : 2 (Hinspiel 1:2 beide Vereine weiter)

Torschützen: Nudelturm (41., 45., 49., 65.) *** Fruzsi McProud (26.), John McProud (64.)

Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: FV Hafen *** Fruzsi McProud, John McProud

Schade, denn hier hätte es mit Glück sogar etwas werden können. Die Nu gugge ma eine Runde weiter und die Prouds guter Dinge, dass es als Lucky Looser klappen könnte.

Die PAPPnasen - Alcoholics 2 : 4 (Hinspiel 1:6 Alcoholics weiter)

Torschützen: PAPagei (13.), PAPandreu (26.) *** Groc (67.), Mochito (82.), Apfelkorn (54.), Klarer (69.)

Klarer Sieg auch im zweiten Spiel für die Alcoholics die zwar viel mehr Mühe hatten als im ersten Spiel, dennoch es nach Hause schaukelten.

Independent Pop Heroes - Tazmanian Devils 3 : 1 (Hinspiel 3:1 Independent Pop Heroes weiter)

Torschützen: Belle Sebastian (53., 67.), Go-Betweens II (75.) *** Milka Herzen (2.)

Angriff ist die beste Verteidigung, aber nicht wenn die PopHeroes der Gegner sind, dann klappt das nicht immer.

Euro-\$-Soccer - Big Brother Allstars 1 : 2 (Hinspiel 0:4 Big Brother Allstars weiter)

Torschützen: Politiker Diät (14.) *** Lilly (14., 23.)

Da werden sich die Cocktail Shakers aber freuen, dass sie der zweite Lucky Looser sind. Viel Glück dabei, denn es wäre schon fatal, wenn einer der stärksten Teams ausgeschieden wäre.

MF-United - Runde 3 / 5. Spieltag

Nu gugge ma an!	- Big Brother	5	:	1	(4.98:	2.47,	78.740	/	9.927	/	11.334)
Alcoholics	- Leckereien	0	:	3	(0.77:	3.43,	3.653	/	8.013	/	88.333)
Shakers	- Taz Devils	4	:	0	(3.28:	0.29,	93.826	/	5.153	/	1.022)
Die PAPPnasen	- Inde Pop Heroes	1	:	0	(0.91:	1.04,	30.492	/	31.636	/	37.871)
Proud of Vienna	- EGNE Borussia	1	:	5	(1.05:	2.50,	12.837	/	17.069	/	70.093)
Märchenstunde	- Euro-\$\$-Soccer	4	:	0	(2.67:	0.71,	81.148	/	12.856	/	5.996)

MF-United - Runde 3 / 6. Spieltag

Leckereien	- Die PAPPnasen	10	:	1	(5.89:	0.82,	97.904	/	1.535	/	0.561)
Inde Pop Heroes	- Nu gugge ma an!	1	:	0	(0.93:	0.67,	40.531	/	34.906	/	24.563)
EGNE Borussia	- Märchenstunde	2	:	0	(2.69:	0.48,	85.712	/	10.669	/	3.620)
Big Brother	- Shakers	3	:	2	(1.39:	1.06,	44.315	/	27.515	/	28.170)
Taz Devils	- Proud of Vienna	1	:	0	(1.18:	0.22,	62.967	/	30.573	/	6.460)
Euro-\$\$-Soccer	- Alcoholics	2	:	2	(1.14:	4.00,	4.250	/	7.672	/	88.078)

MF-United - Runde 3 / Pokalspiele Rückspiele

Märchenstunde	- Leckereien	0	:	3	(0.00:	4.30;	0.000	/	0.643	/	99.357)
EGNE Borussia	- Shakers	1	:	0	(0.40:	0.80;	17.186	/	41.161	/	41.653)
Nu gugge ma an!	- Proud of Vienna	5	:	2	(4.00:	1.00;	88.832	/	7.294	/	3.874)
Die PAPPnasen	- Alcoholics	2	:	4	(2.70:	2.90;	36.478	/	18.498	/	45.024)
Inde PopHeroes	- Taz Devils	3	:	1	(3.20:	0.90;	84.056	/	10.415	/	5.529)
Euro-\$\$-Soccer	- Big Brother	1	:	2	(0.90:	4.60;	1.835	/	4.235	/	93.930)

Tabelle nach Runde 3

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	3 0 0	3 0 0	+ 23	25:	2 12: 0	24	5	721	Stefan Dreier
2) Big Brother	3 0 0	2 0 1	+ 24	33:	9 10: 2	16	4.5	726	Matthias Braun
3) Inde Pop Heroes	2 0 1	2 0 1	+ 10	15:	5 8: 4	20	4.5	75	Ralf Schröder
4) Die PAPPnasen	3 0 0	1 0 2	- 6	5:	11 8: 4	16	3	693	Patrik Prekopp
5) Shakers	3 0 0	0 1 2	+ 16	24:	8 7: 5	32	3.5	-482	Holger Heiser
6) Märchenstunde	3 0 0	0 0 3	- 1	7:	8 6: 6	4	3.5	450	Michael Epp
7) Nu gugge ma an!	1 2 0	0 1 2	+ 1	12:	11 5: 7	28	4.5	478	Björn Schober
8) EGNE Borussia	1 0 2	1 1 1	0	11:	11 5: 7	16	5.5	2335	Stefan Vickus
9) Euro-\$\$-Soccer	2 1 0	0 0 3	- 8	6:	14 5: 7	0	2.5	293	Stephan Schön
10) Taz Devils	2 0 1	0 0 3	- 8	4:	12 4: 8	16	3.5	673	Taco Kraijenbrink
11) Alcoholics	0 1 2	0 1 2	- 21	5:	26 2:10	0	3.5	530	Uwe Meyer
12) Proud of Vienna	0 0 3	0 0 3	- 30	2:	32 0:12	16	2.5	389	Daniel Hogetoorn

Neu entdeckte Talente

NADA

GM-Angebot

1) Suede	M tT 1	(Wert: 473)	für	400	an Independent Pop Heroes
2) Flamenco Feeling	A tT 1	(Wert: 804)	für	700	an Cocktail-Shakers

Nichtligaverkäufe

NADA

Private Handel

Nu gugge ma an! gibt: FSV Lok
Märchenstunde gibt dafür: 720 kKj

MF-United 6. Saison Erwartungspunkte

MF-United	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Leckereien	318	358	382									10.58	+ 1.42
2) Big Brother	398	374	149									9.21	+ 0.79
3) Shakers	245	292	277									8.13	- 1.13
4) Inde Pop Heroes	165	373	223									7.61	+ 0.39
5) Nu gugge ma an!	348	126	251									7.26	- 2.26 --
6) Die PAPPnasen	256	286	95									6.38	+ 1.62 +
7) EGNE Borussia	100	177	339									6.16	- 1.16
8) Märchenstunde	93	147	193									4.34	+ 1.66 ++
9) Taz Devils	222	26	164									4.12	- 0.12
10) Alcoholics	25	131	199									3.55	- 1.55 -
11) Euro-§-Soccer	141	51	41									2.33	+ 2.67 +++
12) Proud of Vienna	89	58	86									2.33	- 2.33 ---

Torschützenliste Meisterschaft + Gelbe Karte Meisterschaft & Pokal + Rote Karten Meisterschaft & Pokal

Leckereien (Tore: 25 / Gelbe Karten: 6 / Rote Karten: 0): Trüffel (23/1/0), Cordon Blue (0/1/0), Heidelbeereis (0/1/0), Pariser Schnitzel (0/1/0), Wiener Schnitzel (0/2/0), Picata Milanese (1/0/0) + 1 Elfmeter

Nu gugge ma an! (Tore: 12 / Gelbe Karten: 7 / Rote Karten: 0): Nudelturm (11/0/0), Dnaaaaamoo (1/0/0), FSV Lok III (0/2/0), Guts Muts (0/1/0), FV Hafen (0/1/0), Sportfreunde 01 (0/1/0), BSG Empor Tabak (0/1/0), BSG Lok Dresden (0/1/0),

Alcoholics (Tore: 5 / Gelbe Karten: 0 / Rote Karten: 0): Gin (4/0/0), Pils (1/0/0)

Es gibt nur eine Borussia (Tore: 11 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Ulrich LeFevre (2/1/0), Ewald Lienen (0/1/0), Günther Netzer II (2/1/0), Lothar Matthäus (1/0/0), Wolfgang Kleff (1/0/0), Wesley Sonk (1/0/0), Kasey Keller (1/0/0), Christoph Budde (0/1/0), Christian Kulik (2/0/0) + 1 Elfmeter

Cocktail-Shakers (Tore: 24 / Gelbe Karten: 8 / Rote Karten: 0): Tequila Sunrise (20/1/0), Hot Passion (2/1/0), Vanilla Sky (2/0/0), Linie 43 (0/1/0), Spain (0/2/0), Sunshine (0/1/0), Frambuesa 43 (0/1/0), Juicy Jingle (0/1/0),

Die PAPPnasen (Tore: 5 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Angelina Johnson (1/0/0), PAPino (0/1/0), PAPagei (0/1/0), PAPagei II (0/1/0), Grawp (1/0/0), PAPandreu (2/0/0), PAPkarton (0/1/0) + 1 Elfmeter

Tazmanian Devils (Tore: 4 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Suske (0/1/0), Kwak (1/0/0), Lambik (1/0/0), Sjakie (0/1/0), Simba (0/2/0) + 2 Elfmeter

The Proud of Vienna (Tore: 2 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Csilla McProud (1/0/0), Michael McProud (0/1/0), Fruzzi McProud (1/1/0), John McProud (0/1/0), Marianna McProud (0/1/0)

Euro-§-Soccer (Tore: 6 / Gelbe Karten: 0 / Rote Karten: 0): Lotto (1/0/0), Sturm Talent (1/0/0), Toto (1/0/0), Yen (1/0/0), Politiker Diät (2/0/0)

Märchenstunde (Tore: 7 / Gelbe Karten: 1 / Rote Karten: 0): Kwek (3/0/0), Arielle (1/0/0), Schneewitchen (0/1/0), Hans im Glück (2/0/0), Baki (1/0/0)

Big Brother Allstars (Tore: 33 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Lilly (32/1/0), Kay (1/0/0), Jerry (0/1/0), Olli (0/1/0), Doreen (0/1/0)

Independent Pop Heores (Tore: 15 / Gelbe Karten: 5 / Rote Karten: 0): The 6th (3/0/0), Belle Sebastian (5/1/0), Go-Betweens II (2/1/0), Radiohead II (1/0/0), Coldplay (1/0/0), My Bloody Valentine (0/2/0), The Ark (2/0/0), Eskobar (0/1/0) + 1 Elfmeter

Torschützenliste Pokal

Leckereien (Tore: 15): Trüffel (12), Wiener Schnitzel (1), Pariser Schnitzel (1), Heidelbeereis (1)

Nu gugge ma an! (Tore: 6): Nudelturm (5) + 1 Elfmeter

Alcoholics (Tore: 10): Apfelkorn (3), Mochito (3), Strohrum (1), Klarer (1), Pils (1), Groc (1)

Es gibt nur eine Borussia (Tore: 4): Alan Simonsen (1), Christoph Budde (1), Christian Kulik (1) + 1 Elfmeter

Cocktail-Shakers (Tore: 3): Tequila Sunrise (2) + 1 Elfmeter

Die PAPPnasen (Tore: 3): Angelina Johnson (1), PAPagei (1), PAPandreu (1)

Tazmanian Devils (Tore: 2): Kwak (1), Milka Herzen (1)

The Proud of Vienna (Tore: 4): Fruzzi McProud (2), John McProud (1), Csilla McProud (1)

Euro-§-Soccer (Tore: 1): Politiker Diät (1)

Märchenstunde (Tore: 0):

Big Brother Allstars (Tore: 6): Lilly (6)

Independent Pop Heores (Tore: 6): Belle Sebastian (4), Go-Betweens (1), Radiohead II (1)

Pokaltabelle nach dem Rückspiel 1.Runde

=====	Heim	Ausw.	Neut	Ges	Diff	Tore	Punkt	Manager
1) Leckereien	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 15	15: 0	4: 0	Stefan Dreier
2) Alcoholics	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 7	10: 3	4: 0	Uwe Meyer
3) Big Brother	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 5	6: 1	4: 0	Matthias Braun
4) Inde Pop Heroes	1 0 0	1 0 0	0 0 0	2 0 0	+ 4	6: 2	4: 0	Ralf Schröder
5) EGNE Borussia	1 0 0	0 1 0	0 0 0	1 1 0	+ 1	4: 3	3: 1	Stefan Vickus
6) Nu gugge ma an!	1 0 0	0 0 1	0 0 0	1 0 1	+ 2	6: 4	2: 2	Björn Schober
7) Proud of Vienna	1 0 0	0 0 1	0 0 0	1 0 1	- 2	4: 6	2: 2	Daniel Hogetoorn
8) Shakers	0 1 0	0 0 1	0 0 0	0 1 1	- 1	3: 4	1: 3	Holger Heiser
9) Taz Devils	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 4	2: 6	0: 4	Taco Kraijenbrink
10) Euro-§-Soccer	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 5	1: 6	0: 4	Stephan Schön
11) Die PAPPnasen	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 7	3: 10	0: 4	Patrik Prekopp
12) Märchenstunde	0 0 1	0 0 1	0 0 0	0 0 2	- 15	0: 15	0: 4	Michael Epp

Vorschau auf die nächste Runde HV=67.Spieltag

Nu gugge ma an! - Euro-§-Soccer :
 Inde Pop Heroes - Big Brother :
 EGNE Borussia - Taz Devils :
 Die PAPPnasen - Shakers :
 Proud of Vienna - Alcoholics :
 Märchenstunde - Leckereien :

8.Spieltag

Leckereien - Proud of Vienna :
 Alcoholics - Die PAPPnasen :
 Shakers - Märchenstunde :
 Big Brother - EGNE Borussia :
 Taz Devils - Nu gugge ma an! :
 Euro-§-Soccer - Inde Pop Heroes :

Sperren zur Runde 4

NADA (Ist das langweilig)

Gruß aus Wien
 Michael

NBA goes United

2.Saison 10.Runde

19. + 20. Spieltage

29. März 2008

Flo schaffte es auch diese Woche keinen Zug abzugeben

Nachrichten / Messages

An Matthias: Leider hattest Du nicht genügend Geld für Deinen Spielereinkauf

An alle: Der Spieler Kieschelschwein hat bei Gericht seine Namensänderung wegen anhaltender Beleidigungen auf dem Spielfeld beantragt. Diesem wurde stattgegeben und die Namensänderung auf Hopscotch genehmigt.

Prämien für Runde 10 / Premiums for round 10

10 kkj Prämie (7):, Royal Players , BVB, Kiffe, Seattle Supersonics, Leckereien, Springfield Isotopes, FC Renaissance,

8 kkj Prämie (2): AllStarZines, FC Medieval Fantasy,

7 kkj Prämie (1): Die Hinterwäldler

3 kkj Prämie (2): Dirks Wunderwelt, Dallas Mavericks,

0 kkj Prämie (4): Söhne Mannheims, Ice Levels, Meenzer Buben, Szolnok Strikers

GM-Angebot / Auctions

1) **Spunk M nT 10** (Wert: 4745) für 2820 an **Borussia Vimmerby Bramfeld 06**

Neu entdeckte Talente / Discovered Apprentices

NADA

NL-Verkauf / Non-League Sales

Borussia Vimmerby Bramfeld 06: Kling (240 kKj), Klang (240 kKj), Tante Prüsselius (240 kKj), Herr Nilsson (477 kKj)

WPS aufgespart haben / Training points hold fort he next round

NADA

Private Handel / Private Deals

Nada

Transferlistenverkauf

NADA

Gruppe A 19.Spieltag**Kiffe (Kinderfernsehen) - Dirks Wunderwelt 6 : 2****Torschützen:** Frl. Rottenmaier (12., 28.), Tabaluga (39., 74.), Halvar (1., 52.) *** Dirk Howard (20.), Dirk Bryant (90.)**Gelbe Karten:** Seto Kaiba *** ---

Kein Problem für die Kiffer die sich damit weiterhin gute Chancen für die Play Offs erarbeiten.

Leckereien - Borussia Vimmerby Bramfeld 06 3 : 5**Torschützen:** Wiener Schnitzel (77.), Sprite (23.), Gerhard Widder (52.) *** Herr Nilsson (63., 65.), Hausierer Konrad (34.), Annika Settergren (11.)**Elfmertore:** - *** 1**Gelbe Karten:** Calzone *** Blom, Herr Nilsson

Mal wieder was zum schmunzeln gab es hier in diesem Spiel. Die Leckereien waren das bessere Team, aber den Sieg schafften die BVBler.

Gruppe A 20.Spieltag**Borussia Vimmerby Bramfeld 06 - Kiffe (Kinderfernsehen) 4 : 0****Torschützen:** Blom (12., 46.), Donner-Carlsson (77.), Messer-Jockel (23.) *** ---**Gelbe Karten:** --- *** Halvar

Hm was soll ich jetzt dazu sagen Helli. Das Ergebnis sagt doch vermutlich alles aus wer was gedacht hat :-)

Dirks Wunderwelt - Leckereien 2 : 2**Torschützen:** Helmut (6., 60.) *** Fanta (54., 90.)**Gelbe Karten:** --- *** Gerhard Widder, Leo

Und noch ein Punktverlust für die Leckereien die in dieser Runde arg gebeutelt wurden und nächste Runde gleich 2 Sperren absitzen dürfen.

Gruppe A - Runde 10 / 19. Spieltag

Kiffe	- DirksWunderwelt	6 : 2 (4.71: 1.89, 84.465 / 8.381 / 7.154)
Leckereien	- BVB 06	3 : 5 (4.36: 3.70, 52.485 / 14.949 / 32.566)

Gruppe A - Runde 10 / 20. Spieltag

BVB 06	- Kiffe	4 : 0 (1.98: 0.86, 64.676 / 21.259 / 14.064)
DirksWunderwelt	- Leckereien	2 : 2 (2.69: 3.64, 25.935 / 16.203 / 57.861)

Gruppe A Runde 10

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) BVB 06	5 4 1	3 5 2	+ 14	40: 26	25:15	18	2.25	220	Jürgen Raschke
2) Leckereien	8 1 1	1 5 4	+ 9	40: 31	24:16	75	1.75	1507	Stefan Dreier
3) Kiffe	5 2 3	2 1 7	- 5	29: 34	17:23	50	1.50	907	Michael Hellige
4) DirksWunderwelt	4 3 3	0 2 8	- 25	32: 57	13:27	3	2.00	374	Mario Amtag

Erwartungswerte

Gruppe A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Leckereien	145	228	323	261	149	232	292	285	277	252		24.44	- 0.44 -
2) BVB 06	300	192	207	270	183	222	218	252	242	231		23.18	+ 1.82 +
3) Kiffe	289	208	197	214	136	215	156	178	123	227		19.42	- 2.42 --
4) DirksWunderwelt	66	172	73	114	123	116	82	85	158	91		10.81	+ 2.19 ++

Torschützenliste Gruppe A

13 Helmut	(Dirks Wunderwelt)
10 Tabaluga	(Kiffe (Kinderfernsehen))
10 Fanta	(Leckereien)
8 Halvar	(Kiffe (Kinderfernsehen))
8 Messer-Jockel	(Borussia Vimmerby Bramfeld 06)

Gruppe B 19.Spieltag**Söhne Mannheims - FC Medieval Fantasy 1 : 0****Torschützen:** Gerhard Widder (52.) *** ---**Gelbe Karten:** --- *** Goalscorer Golem, Offside Orc, Pikeman of Pressure

No chance for Medieval. The Assistent of the Mannheimer Couch did his job well.

Szolnok Strikers - Die Hinterwäldler 3 : 0**Torschützen:** Bela (32., 80.), Kati (21.) *** ---**Gelbe Karten:** Dani *** Prossen

Ich glaube das Ergebnis spricht für sich. Die Hinterwäldler mit der komplett falschen Taktik und einmal mehr nichts zu holen gegen die Strikers.

Gruppe B 20.Spieltag**Die Hinterwäldler - Söhne Mannheims 1 : 1****Torschützen:** Dipps (74.) *** ---**Elfmertore:** - *** 1**Gelbe Karten:** Ottendorf *** ---

Tja ohne Härte wäre das Spiel sicher klar für die Hinterwäldler ausgegangen, so haben sie sich selber geschlagen und müssen einen Punkt abgeben.

FC Medieval Fantasy - Szolnok Strikers 4 : 1**Torschützen:** Tackling Tentacle (45.), Sideline Skeleton (6.), Dribbling Dragon (51.), Purple Goal Elemental (70.) *** Bela (43.)**Elfmertore:** - *** - (1 verschossen)**Gelbe Karten:** Tackling Tentacle *** ---

A good win for Medieval. A little bit to high, but at the end the result was ok.

Gruppe B - Runde 10 / 19. Spieltag

Söhne Mannheims	- FC Medieval	1 : 0	(1.87: 0.57,	70.196 / 20.434 / 9.369)
Szolnok Striker	- Hinterwäldler	3 : 0	(2.53: 0.90,	74.885 / 15.554 / 9.561)

Gruppe B - Runde 10 / 20. Spieltag

Hinterwäldler	- Söhne Mannheims	1 : 1	(1.43: 0.80,	52.679 / 27.523 / 19.798)
FC Medieval	- Szolnok Striker	4 : 1	(2.84: 2.18,	52.663 / 18.467 / 28.870)

Gruppe B Runde 10

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Hinterwäldler	6 2 2	3 2 5	+ 8	51: 43	22:18	60	1.50	808	Björn Schober
2) Szolnok Striker	5 2 3	4 1 5	- 2	25: 27	21:19	18	1.75	209	Daniel Hogetoorn
3) FC Medieval	6 2 2	2 1 7	+ 3	42: 39	19:21	97	2.00	1093	Erlend Janbu
4) Söhne Mannheims	3 5 2	2 4 4	- 2	24: 26	19:21	3	2.00	1008	Florian Lenz

Erwartungswerte

NBA01	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) FC Medieval	197	288	308	223	287	246	143	237	188	163		22.79	- 3.79 --
2) Söhne Mannheims	251	184	172	211	243	226	209	190	337	228		22.51	- 3.51 -
3) Hinterwäldler	139	216	106	116	273	219	280	221	212	168		19.50	+ 2.50 +
4) Szolnok Striker	213	112	215	191	206	124	220	152	63	242		17.37	+ 3.73 ++

Torschützenliste

13 Prossen	(Die Hinterwäldler)
12 Lauterbach	(Die Hinterwäldler)
11 Kleinwolmsdorf	(Die Hinterwäldler)
11 Sideline Skeleton	(FC Medieval Fantasy)

Gruppe C 19. Spieltag**Dallas Mavericks - Seattle Supersonics 6 : 6**

Torschützen: Jerry Steakhouse (39., 69.), Devin Harris (4., 55.), DeSagana Diop (53.) *** Moore (4., 25.), Felix (68.), Ridnour (49.)

Elfmertore: 1 *** 2

Gelbe Karten: Austin Croshere, Jason Terry *** Collison

Nicht schlecht. Viele Tore in diesem Spiel dass entgegen der Erwartung dann auch noch Remis ausging.

AllStar Zines - Springfield Isotopes 1 : 4

Torschützen: Jobst-Liga (65.) *** Milhouse van Houten (13., 54., 78.), C. Montgomery Burns (86.)

Gelbe Karten: Hatrick *** ---

Zur Abwechslung einmal ein gerechtes Ergebnis auch wenn das den Heimtrainer nicht freuen wird hat er doch mit einem Sieg gerechnet oder gehofft.

Gruppe C 20. Spieltag**Springfield Isotopes - Dallas Mavericks 0 : 1**

Torschützen: --- *** Jerry Steakhouse (62.)

Gelbe Karten: --- *** Jason Terry

Naja das Rasenschach war zwar gut aber nicht perfekt. Dennoch reichte es für Dallas zum glücklichen Sieg über die Isotopes.

Seattle Supersonics - AllStar Zines 2 : 1

Torschützen: Felix (89.) *** Lattenknaller (53.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Ridnour *** ---

Auch hier wurde es nichts mit dem Sieg für die AllStars und auch hier war es verdient, auch wenn am Ende ein Elfmeter der Unterschied war.

Gruppe C - Runde 10 / 19. Spieltag

Dallas Maverick - Supersonics 6 : 6 (3.44: 2.47, 58.505 / 16.368 / 25.127)
AllStar Zines - Spring Isotopes 1 : 4 (2.14: 3.36, 21.131 / 15.991 / 62.878)

Gruppe C - Runde 10 / 20. Spieltag

Spring Isotopes - Dallas Maverick 0 : 1 (0.94: 0.60, 42.760 / 35.449 / 21.792)
Supersonics - AllStar Zines 2 : 1 (1.64: 1.01, 52.750 / 25.537 / 21.713)

Tabelle Gruppe C Runde 10

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Dallas Maverick	5 3 2	4 3 3	0	35: 35	24:16	128	2.00	1747	Holger Heiser
2) Spring Isotopes	4 4 2	4 2 4	- 7	43: 50	22:18	54	1.75	1524	Hardy Trautwein
3) Supersonics	6 1 3	2 3 5	- 6	45: 51	20:20	39	2.25	1098	Matthias Braun
4) AllStar Zines	3 1 6	2 4 4	+ 8	53: 45	15:25	51	1.75	1478	Henry Springer

Erwartungswerte

NBA02	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) AllStar Zines	390	237	224	191	166	236	264	213	247	127		22.96	- 7.96 --
2) Spring Isotopes	28	162	253	222	168	205	200	225	232	263		19.60	+ 2.40 +
3) Supersonics	357	163	157	246	93	208	192	172	168	198		19.54	+ 0.46 -
4) Dallas Maverick	24	238	165	255	205	213	204	190	153	212		18.58	+ 5.42 ++

Torschützenlisten Gruppe C

16 Zong	(AllStar Zines)
12 C. Montgomery Burns	(Springfield Isotopes)
10 Milhouse van Houten	(Springfield Isotopes)
9 Jerry Steakhouse	(Dallas Mavericks)
9 STABSanzeiger	(AllStar Zines)

Gruppe D 19.Spieltag**Royal Players - Meenzer Buben 2 : 1****Torschützen:** Attila (23., 42.) *** Patrik (15.)**Elfmertore:** - (1 verschossen) *** -**Gelbe Karten:** Ludwig XIV. *** Erik

Auch in diesem Spiel kein Problem für das Heimteam es zu gewinnen. Die Sturmlawine der Gäste verpuffte an der gut postierten Abwehr der Royals.

Ice Levels - FC Renaissance 2 : 4**Torschützen:** Tiger (50.), Blackhawks (39.) *** Raffael Santi (11., 33., 47.), Leonardo da Vinci (89.)

Mit der schlechteren Taktik dennoch zum Erfolg. Schade eigentlich, denn die Ice Levels hätten den Sieg mehr als verdient.

Gruppe D 20.Spieltag**FC Renaissance - Royal Players 3 : 0****Torschützen:** Raffael Santi (15., 86.), Machiavelli (47.) *** ---**Gelbe Karten:** Montefeltro *** ---

Die Royals wollten hier nicht gewinnen somit beschränkten sie sich im Training von Spielern auf anderen Positionen.

Meenzer Buben - Ice Levels 2 : 0**Torschützen:** Michael (44.), Dominik (16.) *** ---**Gelbe Karten:** --- *** Blackhawks, Kramer

Und noch einmal schaffen die Ice Levels es nicht aus Ihren Vorteilen auf dem Feld zu gewinnen. Böser Computer.

Gruppe D - Runde 10 / 19. Spieltag

Royal Players	- Meenzer Buben	2 : 1	(2.07: 0.68, 71.072 / 18.943 / 9.984)
Ice Levels	- FC Renaissance	2 : 4	(2.90: 2.00, 57.375 / 17.968 / 24.656)

Gruppe D - Runde 10 / 20. Spieltag

FC Renaissance	- Royal Players	3 : 0	(2.40: 0.33, 85.717 / 11.410 / 2.873)
Meenzer Buben	- Ice Levels	2 : 0	(0.52: 0.63, 24.626 / 42.602 / 32.772)

Tabelle Gruppe D Runde 10

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) FC Renaissance	8 1 1	4 3 3	+ 20	55: 35	28:12	36	2.25	1493	Rene Schuster
2) Royal Players	4 2 4	4 1 5	- 1	41: 42	19:21	33	2.25	1451	Michael Epp
3) Meenzer Buben	5 3 2	1 2 7	- 3	35: 38	17:23	63	2.25	1201	Patrik Prekopp
4) Ice Levels	4 3 3	2 0 8	- 11	34: 45	15:25	84	1.75	1104	Taco Kraijenbrink

Erwartungswerte

Gruppe D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) FC Renaissance	350	142	302	179	239	149	268	258	213	250		23.49	+ 4.51 ++
2) Royal Players	340	258	228	167	194	221	178	184	288	178		22.36	- 3.36 --
3) Meenzer Buben	67	213	134	136	255	181	118	219	187	131		16.41	+ 0.59 +
4) Ice Levels	44	187	136	204	279	187	177	141	112	241		17.07	- 2.07 -

Torschützenlisten

21 Raffael Santi	(FC Renaissance)
13 Leonardo da Vinci	(FC Renaissance)
12 Nico	(Meenzer Buben)
8 König Otto	(Royal Players)
8 Chimba	(Ice Levels)
7 Nero	(Royal Players)

Pokalspiele**Paarung 1:**

Söhne Mannheims - Ice Levels			Stand 1:2
Spiel 1	Söhne Mannheims	Ice Levels	0 : 1
<p><u>Torschützen:</u> --- *** Chimba (21.) <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Blackhawks, Mighty Ducks, Tiger Und hier gleich der erste Hammer. Die Ice Levels gewinnen gegen die Söhne aus Mannheim mit der besseren Taktik und etwas Glück.</p>			
Spiel 2	Söhne Mannheims	Ice Levels	0 : 1
<p><u>Torschützen:</u> --- *** Mighty Ducks (22.) <u>Elfmertore:</u> - (1 verschossen) *** - <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Kramer Und wieder das gleiche Spiel. Die Mannheimer mit der identen Siegesmöglichkeit wie im letzten Spiel und verloren erneut das Match mit dem gleichen Ergebnis</p>			
Spiel 3	Ice Levels	Söhne Mannheims	0 : 1
<p><u>Torschützen:</u> --- *** Blumen Peter (46.) Das war voraus zu sehen. Die defensive Taktik der Mannheimer ging voll auf und so steht es nur noch 2:1 für die Ice Levels.</p> <p>Söhne Mannheims - Ice Levels 0 : 1 (0.90: 0.70, 38.390 / 34.933 / 26.677) Söhne Mannheims - Ice Levels 0 : 1 (0.90: 0.70, 38.390 / 34.933 / 26.677) Ice Levels - Söhne Mannheim 0 : 1 (0.40: 1.10, 14.016 / 33.504 / 52.480)</p>			

Paarung 2:

Meenzer Buben – Royal Players			Stand 0:3
Spiel 1	Meenzer Buben	Royal Players	2 : 5
<p><u>Torschützen:</u> Matthias (83.), Dominik (55.) *** Anna Karenina (11., 73.), Robert the Bruce (33., 42.), Richard Löwenherz (20.) Auch das zweite Spiel geht zur Überraschung vieler für den Gast aus. Keine Ahnung warum mein Computer so arg verwürfelt, aber so ist das nun einmal.</p>			
Spiel 2	Meenzer Buben	Royal Players	0 : 1
<p><u>Torschützen:</u> --- *** Anna Karenina (61.) Auch hier geht der zweite Sieg in Ordnung. OK der erste war es nicht gerade, aber die Taktik der Royals war genau an die der Meenzer angepasst.</p>			
Spiel 3	Royal Players	Meenzer Buben	2 : 1
<p><u>Torschützen:</u> Nero (74.), Anna Karenina (82.) *** Dominik (78.) <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Matthias Die Players sind nur mehr einen Sieg vom Halbfinale entfernt. Die Meenzer hatten auf einen nicht so stark spielenden Gegner gehofft.</p>			
Meenzer Buben	- Royal Players	2 : 5 (2.70: 2.10, 51.027 / 19.182 / 29.791)	
Meenzer Buben	- Royal Players	0 : 1 (0.30: 1.00, 9.790 / 34.321 / 55.889)	
Royal Players	- Meenzer Buben	2 : 1 (4.00: 2.30, 68.919 / 13.660 / 17.421)	

Paarung 3:

Szolnok Strikers – Seattle Supersonics			Stand 3:0
Spiel 1	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	3 : 1
<p><u>Torschützen:</u> Frusi (37., 59.), Csilla (88.) *** Felix (78.) <u>Gelbe Karten:</u> Dani *** Collision Hier gab es endlich einmal einen verdienten Sieg und die Szolnok Strikers gehen mit 1:0 gegen die Sonics in Führung, die am schnellsten in dieser Runde waren.</p>			
Spiel 2	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	5 : 2
<p><u>Torschützen:</u> Frusi (19., 52., 74.), Dani (51.), Tibsi (6.) *** Felix (52.), Lewis (58.) Diesmal scheinen die Pokalspiele es sehr einfach für den GM zu machen. 4 von 7 und vorbei. Man darf gespannt sein. Hier hatten die Szolnoks leichtes Spiel.</p>			
Spiel 2	Seattle Supersonics	Szolnok Strikers	4 : 5
<p><u>Torschützen:</u> Felix (74., 86.), Petro (12., 76.) *** Csilla (33., 50.), Bela (72.), Tibsi (78.), Frusi (41.) <u>Gelbe Karten:</u> Moore *** --- Uii die Strikers schlagen zurück und gewinnen auch das dritte Spiel. Da haben die die Sonics auf dem falschen Fuß erwischt und gewinnen verdient.</p>			
<p>Szolnok Strikers - Supersonics 3 : 1 (3.70: 2.60, 60.555 / 15.528 / 23.917) Szolnok Strikers - Supersonics 5 : 2 (3.40: 2.00, 67.102 / 15.220 / 17.678) Supersonics - Szolnok Strikers 4 : 5 (2.20: 3.40, 20.941 / 15.990 / 63.069)</p>			

Paarung 4:

AllStar Zines – FC Renaissance			Stand 1:2
Spiel 1	AllStar Zines	FC Renaissance	1 : 2
<p>Torschützen: Kieselschwein (2.) *** Brunelleschi (2.), Machiavelli (31.) Gelbe Karten: Lattenknaller *** Dante Alighieri Und auch hier siegt das Auswärtsteam. Nicht schlecht die Runde 1. Verdient oder nicht ist auch hier die Frage. Naja ein Unentschieden sicher, aber das gibt es im Pokal nicht.</p>			
Spiel 2	AllStar Zines	FC Renaissance	4 : 3
<p>Torschützen: Kieselschwein (44., 68.), Zong (11.), STABSanzeiger (19.) *** Raffael Santi (3., 72.), Leonardo da Vinci (45.) Gelbe Karten: Amtsblatt, Zong *** Dante Alighieri, Leonardo da Vinci Immerhin hier gibt es schon einmal ein fünftes Spiel. Die AllStars konnten die Renaissance locker bezwingen und müssen jetzt unbedingt ein Auswärtsspiel gewinnen um im Rennen zu bleiben.</p>			
Spiel 3	FC Renaissance	AllStar Zines	1 : 0
<p>Torschützen: Leonardo da Vinci (2.) *** --- Gelbe Karten: Michelangelo *** --- Die Idee der AllStars war richtig, leider nicht stark genug und so konnten die Renaissance Spieler doch ab und an vor das Tor kommen und den Siegtreffer schon sehr früh erzielen.</p> <p>AllStar Zines - FC Renaissance 1 : 2 (3.30: 3.20, 42.353 / 17.160 / 40.487) AllStar Zines - FC Renaissance 4 : 3 (3.90: 2.60, 62.725 / 14.928 / 22.347) FC Renaissance - AllStar Zine 1 : 0 (1.10: 0.60, 49.456 / 31.774 / 18.770)</p>			

	Spiel A: 1:2		Spiel B: 0:3	
R08	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
R09	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
R10	Ice Levels	Söhne Mannheims	Royal Players	Meenzer Buben
R11	Ice Levels	Söhne Mannheims	Royal Players	Meenzer Buben
	Spiel C: 3:0		Spiel D: 1:1	
R08	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance
R09	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance
R10	Seattle Supersonics	Szolnok Strikers	FC Renaissance	AllStar Zines
R11	Seattle Supersonics	Szolnok Strikers	FC Renaissance	AllStar Zines
R12			AllStar Zines	FC Renaissance

Vorschau auf die nächste Runde HV=7 / Preview on the next round Home=7

Gruppe A - C**21. Spieltag**

Kiffe - Supersonics :
 BVB 06 - AllStar Zines :
 Leckereien - Spring Isotopes :
 DirksWunderwelt - Dallas Maverick :

22. Spieltag

AllStar Zines - Kiffe :
 Spring Isotopes - BVB 06 :
 Dallas Maverick - Leckereien :
 Supersonics - DirksWunderwelt :

Gruppe B -D**21. Spieltag**

Söhne Mannheims - Meenzer Buben :
 Hinterwäldler - Ice Levels :
 Szolnok Striker - FC Renaissance :
 FC Medieval - Royal Players :

22. Spieltag

Ice Levels - Söhne Mannheims :
 FC Renaissance - Hinterwäldler :
 Royal Players - Szolnok Striker :
 Meenzer Buben - FC Medieval :

Pokalrunde HV=6

	Spiel A: Stand 2:1	Spiel B: Stand 3:0
R10	Ice Levels Söhne Mannheims	Royal Players Meenzer Buben
	Spiel C: Stand 0:3	Spiel D: Stand 2:1
R10	Seattle Supersonics Szolnok Strikers	FC Renaissance AllStar Zines

Neues Transferlistenangebot / New Transferlist

NADA

Sperren / Suspensions

Leckereien: Calzone (1), Leo (1)
Seattle Supersonics: Collison (1)
Die Hinterwäldler: Prossen (1)
Royal Players: Ludwig XIV. (1)

Aufstellungen Spieltage 21+22, Heimvorteil =7, Pokalspiele Nummer 10 (Viertelfinale), Heimvorteil = 6, Nichtligaverkäufe, GM-Angebote nach den Spielen, Transferliste usw

ZAT ist Freitag der 18. April 2008 20 Uhr.

Preise in Runde 11: tT 400 kkj (HIM 350 pro WP), nT 280 pro WP HIM pro 230; I 212 pro WP (HIM 170 pro WP), Alter II max Stufe 8 140 pro WP (HIM 110 pro WP); III max Stufe 6 100 pro WP (HIM 90 pro WP) Fremdqualis kosten 20% mehr pro Qualifikation!