

Crazy – United

Ausgabe 12/08

Cash United, Dynamic United, Grand-Slam United, Heavy United
Online, Kapitalisten –TDD, MF-United, NBA goes United

Hallo Freunde vom Crazy United,

Ostern ist Geschichte aber das Crazy Journal noch lange nicht ☺

Dynamic United: Noch Immer werden Anmeldungen für Dynamic United entgegengenommen. Stephan Rink und Daniel haben sich einmal dafür interessiert

Grand Slam United: Auch hier werden Anmeldungen weiterhin entgegengenommen oder Belagswechsel. Die Überlegung wäre natürlich ob die Manager zwei Teams wählen dürften, die unterschiedliche Beläge hätten. Problem dann nur in den Grand Slam Turnieren, wobei auch das nicht so schlimm wäre. Vorteil dann natürlich die Teamwettbewerbe, wo ganz neue Möglichkeiten entstehen könnten.

Kapitalisten TDD: Die ersten Teams sind verteilt und ich hab immer noch keine Ahnung worum es in dem Spiel geht ☺

United goes NBA: Der Spieler Kieselschwein wurde nun in Hopscotch umbenannt.

Nächste Woche wird es kein Crazy Journal geben da ich ab Mittwoch eine Woche in den Urlaub fahre, somit geht es am 13. April mit Heft 13

Ach ja bitte keine Anrufe nach 20 Uhr da zumindest Liam da schon im Land der Träume ist und das Telefon doch ziemlich laut ist.

Mehr United gibt es wie immer unter

<http://www.mfuinted.de/united/>

oder das Crazy Journal
unter

<http://www.mfuinted.de/crazy/>

Danke dass Ihr dabei seid

Gruß aus Wien
Michael

Übersicht über die einzelnen Spiele:

Cash United: Auszug Runde 2 im Journal **ZAT 11. April 2008**

Eingegangene Züge (7): The Horde, NDW, Leckereien, Only the good, Rinkes Balkan grill, Finanzmogule, Beer professionals,

Es fehlen (12): Orks, Stepis Soccer, Schaulust Dresden, Monty Python FC, FC Renaissance

Dynamic United: Regeln 2.Saison im Journal: **JETZT ANMELDEN Saisonbegleiter folgt**

Grand Slam United: Abschlussauswertung und Regeln 2.Saison im Journal. **JETZT ANMELDEN, SAISONBEGLEITER FOLGT**

Heavy United Online: Auszug Runde 2 im Journal **ZAT: 11. April 2008**

Eingegangene Züge (9): Vienna Sweethearts, Red Devils Graz, Euro-Soccer, Leckereien, Gemüse FC, Wild Ones, Big Brother, DNA Utd., BR Mannheim, Wild Ones

Es fehlen (3): KLOmanen, Bad Girls, Schaulust Dresden,

Kapitalisten TDD: Startauswertung Runde 1 im Journal: **ZAT 4. April 2008**

MF-United: Auszug Runde 3 im Journal **ZAT: 25. April 2008**

Eingegangene Züge (4): Inde Pop Heroes, Cocktail Shakers, Alcoholics, Leckereien,

Es fehlen (8): Big Brother Allstars, Euro-Soccer, Nu gugge ma an, Märchenstunde, EGNE Borussia, PAPnasen, Taz Devils, Proud of Vienna,

NBA-United: Auswertung Runde 10 im Heft: **ZAT: 18. April 2008**

Eingegangen (9): Kiffe, FC Medieval, Renaissance, Leckereien, Seattle Supersonics, Isotopes, Royal Players, Hinterwäldler, AllStar Zines,

Es fehlt (7): Dirks Wunderwelt, BVB, Szolnok Strikers, Ice Levels, Meenzer Buben, Blut-Rot Mannheim, Dallas Mavericks,

Cash United

1. Saison

Runde 2

22. März 2008

Die Teams waren alle wieder dabei und mein Computer hat sich für den einen oder anderen wieder was nettes überlegt.

3.Spieltag

The Horde - NDW 2 : 2
Leckereien - Monty Python FC 1 : 1
Finanzmogule - Only the good die young 1 : 2
Stepi's Internet Soccer - Beer professionals 4 : 4
FC Renaissance - Schaulust Dresden 1 : 1
Rinkes Balkangrill - Orkblut ist grün 0 : 0

4.Spieltag

NDW - Finanzmogule 4 : 1
Monty Python FC - FC Renaissance 1 : 0
Orkblut ist grün - The Horde 1 : 3
Schaulust Dresden - Rinkes Balkangrill 0 : 0
Only the good die young - Stepi's Internet Soccer 6 : 1
Beer professionals - Leckereien 3 : 0

Pokalspiele 1.Runde Hinspiele

Only the good die young - Schaulust Dresden 4 : 0
Monty Python FC - Leckereien 1 : 1
NDW - Rinkes Balkangrill 3 : 0
Orkblut ist grün - Finanzmogule 2 : 1
The Horde - Beer professionals 2 : 3
Stepi's Internet Soccer - FC Renaissance 5 : 2

Tabelle nach der zweiten Runde

| ===== | Heim | Ausw. | Diff | Tore | Punkte | DP | Geld | Manager |
|--------------------|-------|-------|------|--------|--------|----|------|------------------|
| 1) Only the good | 1 1 0 | 2 0 0 | + 9 | 11: 2 | 7: 1 | 20 | 2710 | Jürgen Raschke |
| 2) The Horde | 1 1 0 | 1 1 0 | + 5 | 9: 4 | 6: 2 | 4 | 1720 | Erlend Janbu |
| 3) NDW | 1 1 0 | 1 1 0 | + 4 | 9: 5 | 6: 2 | 0 | 2060 | Uwe Meyer |
| 4) Monty Phyton FC | 1 1 0 | 1 1 0 | + 2 | 4: 2 | 6: 2 | 32 | 1250 | Bernhard C. Witt |
| 5) Schau Dresden | 1 1 0 | 0 2 0 | + 3 | 5: 2 | 5: 3 | 12 | 1232 | Björn Schober |
| 6) Beer profession | 2 0 0 | 0 1 1 | + 1 | 14: 13 | 5: 3 | 0 | 1561 | Klaus Fritz |
| 7) FC Renaissance | 1 1 0 | 0 0 2 | + 2 | 14: 12 | 3: 5 | 4 | 1970 | Daniël Hogetoorn |
| 8) Leckereien | 0 1 1 | 1 0 1 | - 3 | 3: 6 | 3: 5 | 12 | 782 | Stefan Dreier |
| 9) Stepi's Soccer | 1 1 0 | 0 0 2 | - 8 | 12: 20 | 3: 5 | 24 | 1009 | Stephan Schön |
| 10) Orkblut | 0 0 2 | 0 2 0 | - 3 | 2: 5 | 2: 6 | 20 | 1560 | Michael Hellige |
| 11) Balkangrill | 0 1 1 | 0 1 1 | - 4 | 2: 6 | 2: 6 | 18 | 811 | Stephan Rink |
| 12) Finanzmogule | 0 0 2 | 0 0 2 | - 8 | 2: 10 | 0: 8 | 0 | 1480 | Henry Springer |

GM-Verkauf

1) **Ralph Christian Möbius V nT 1** (Wert: 342) für 400 an Only the good die young

Erwartungspunkte

| | |
|----------------|----------------|
| xx) + 3.35 +++ | xx) - 0.12 |
| xx) + 2.31 ++ | xx) - 0.29 |
| xx) + 1.89 + | xx) - 1.00 |
| xx) + 1.63 | xx) - 2.81 - |
| xx) + 1.44 | xx) - 3.14 -- |
| xx) + 0.50 | xx) - 3.76 --- |

Ihr könnt ja einmal versuchen zu tippen welcher Verein Ihr seid ☺

Verschiedenes

Was die Regelfrage angeht so haben sich alle für das reine Geld entschieden. Beachtet aber folgende Reihenfolge?

Zuerst trainiert Ihr, dann werden Spielerkäufe, Verkäufe etc. durchgeführt.

Wenn Ihr einen negativen Betrag habt werden nun Zinsen fällig. Erst hinterher werden dann die Prämien gutgeschrieben. Solltet Ihr also mit dem Training in den negativen Bereich kommen fallen selbstverständlich Zinsen an.

Einige haben bei den Preisen Probleme. Es gelten folgende Preise in den Runde 1-7

| | |
|----------|------------------------------------|
| Alter -1 | Feld 500 pro Stufe, HIM 450 pro WP |
| Alter 0 | Feld 400 pro Stufe, HIM 350 pro WP |
| Alter 1 | Feld 300 pro Stufe, HIM 250 pro WP |
| Alter 2 | Feld 200 pro Stufe, HIM 150 pro WP |
| Alter 3 | Feld 130 pro Stufe, HIM 100 pro WP |

Vorschau auf die nächste Runde HV=65.Spieltag HV=6

| | | |
|-----------------|-------------------|---|
| NDW | - Schau Dresden | : |
| Leckereien | - The Horde | : |
| Finanzmogule | - FC Renaissance | : |
| Stepiis Soccer | - Monty Phyton FC | : |
| Only the good | - Orkblut | : |
| Beer profession | - Balkangrill | : |

6.Spieltag HV=6

| | | |
|-----------------|-------------------|---|
| The Horde | - Stepiis Soccer | : |
| Monty Phyton FC | - NDW | : |
| Orkblut | - Beer profession | : |
| Schau Dresden | - Finanzmogule | : |
| FC Renaissance | - Only the good | : |
| Balkangrill | - Leckereien | : |

Pokalspiele 1.Runde Rückspiele

| | | | | | |
|----------------|-------------------|-------|-----------------|------------------|-------|
| Schau Dresdenr | - Only the good | (0:4) | Finanzmogule | - Orkblut | (1:2) |
| Leckereien | - Monty Python FC | (1:1) | Beer profession | - The Horde | (3:2) |
| Balkangrill | - NDW | (0:3) | FC Renaissance | - Stepi's Soccer | (2:5) |

Sperrn

Rinkes Balkangrill: Smut Cigerwicz (1)

ZAT für Runde 3 Freitag 11. April 2008 20 Uhr

Aufstellungen Spielpaarungen 5+6 HV=6, Pokal Rückspiele HV=6, Training wer möchte, Neue Talente wer noch kann. Spielerkäufe nach den Spielen.

Gruß aus Wien

Michael

Standard-Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen

- 1) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 6 mal in der Verteidigung gespielt hat.
- 2) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden. **Maximal dürfen 6 Spieler in einer Reihe spielen (neu)**
- 3) Die Mannschaft, die den Torschützenkönig stellt, bekommt eine Prämie von 100 kkj. Sollten mehrere Spieler Torschützen an der Spitze stehen bekommt jeder 100kkj.
- 4) Es gibt eine Transferliste. In Runde 10 gibt es die letzte Möglichkeit Spieler auf die Transferliste zu setzen.
- 5) Private Handel sind erlaubt.
- 6) Es gibt kein GM-Angebot **siehe dazu Regelnummer 14)**
- 7) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 8) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken
- 9) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken
- 10) Ein Verein darf maximal 3 tiefgekühlte Talente besitzen
- 11) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.

12) Pokal: Es wird in dieser Saison einen Pokal geben. Austragungsmodus je nach Teilnehmer

13) Spieler dürfen erst nach den Spielen gekauft werden, einmalig vor der Saison mit dem gegebenen Kapital.

14) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

15) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

| Runde | | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| Alter -1 | Feld | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | pro Stufe |
| Alter -1 | HIM | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | pro WP |
| Alter 0 | Feld | 300 | 295 | 290 | 285 | 280 | 275 | 270 | 265 | 260 | 255 | 250 | pro Stufe5 |
| Alter 0 | HIM | 250 | 245 | 240 | 235 | 230 | 225 | 220 | 215 | 210 | 205 | 200 | pro WP |
| Alter 1 | Feld | 250 | 240 | 230 | 220 | 210 | 200 | 190 | 180 | 170 | 160 | 150 | pro Stufe |
| Alter 1 | HIM | 200 | 195 | 190 | 185 | 180 | 175 | 170 | 165 | 160 | 155 | 150 | pro WP |
| Alter 2 | Feld | 150 | 147 | 144 | 141 | 138 | 135 | 132 | 129 | 126 | 123 | 120 | pro Stufe |
| Alter 2 | HIM | 130 | 127 | 124 | 121 | 118 | 115 | 112 | 109 | 106 | 103 | 100 | pro WP |
| Alter 3 | Feld | 120 | 116 | 112 | 108 | 104 | 100 | 96 | 92 | 88 | 84 | 80 | pro Stufe |
| Alter 3 | HIM | 100 | 98 | 96 | 94 | 92 | 90 | 88 | 86 | 84 | 82 | 80 | pro WP |

TT können bis maximal Stufe 4 (Hintermannschaft) bzw. 5 (Feld) gekauft werden (neu)

NT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden

Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden

Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden

Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj

Saisonbegleiter Heavy United Hattrick 8.Saison

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj

16) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden

17) Es gibt keine letzte Handelsrunde. Spieler können also noch vor dem Altern, sprich nach den letzten Spielen an die Nichtliga verkauft werden, wenn ein anderer jüngerer Spieler mehr DP besitzt und nicht altern soll. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nach Runde 11 an die Nichtliga verkauft werden. Spieler die eine Handelssperre besitzen können nicht auf die Transferliste oder privat weitergehandelt werden.

18) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler Alter 0-X und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.

19) Es gibt keine Steuern

20) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind ab sofort nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

21) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei dem gleichen Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II Beispiel: Max Mustermann gefällt dem Verein XY so gut, daß er noch einen Spieler dazuhaben möchte der so heißt. Deshalb bekommt er den Namen Max Mustermann

22) Zu Beginn des Spiels werden die Teams mit 16.000 kkj aufgebaut. Sie unterliegen keinerlei Einschränkungen wie Alter, Stärke usw. mit Ausnahme der normalen Einschränkungen. Hintermannschaft maximal 10, bzw. siehe Regel 15

Zusätzliches Dynamic United Regelwerk

Rot markierte Regeln sind neu

Pro Auswärtssieg erhält jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,06 Punkte hinzu, für ein Auswärtsunentschieden 0,03
 Pro Heimmiederlage verliert jeder eingesetzte Spieler des Teams 0,10 Punkte, bei einem Unentschieden
 Hintermannschaftsspieler erhalten die Hälfte der Punkte

Die eingesetzten Torhüter bekommen die Hälfte der Differenz zu Ihren Erwartungswerten je nachdem wie viel Tore prozentual zu den Torchancen ins Tor gingen addiert. Abgezogen wird die gesamte Differenz

Ähnlich verhält es sich bei den Ausputzern

| T Stärke | % | | A Stärke | % |
|----------|----|--|----------|----|
| 10 | 71 | | 10 | 67 |
| 9 | 64 | | 9 | 60 |
| 8 | 57 | | 8 | 53 |
| 7 | 50 | | 7 | 47 |
| 6 | 43 | | 6 | 40 |
| 5 | 36 | | 5 | 33 |
| 4 | 29 | | 4 | 27 |
| 3 | 21 | | 3 | 20 |
| 2 | 14 | | 2 | 13 |
| 1 | 7 | | 1 | 7 |
| 0 | 0 | | 0 | 0 |

Pro Elfmeter der verwandelt wird bekommt der Torhüter der gegnerischen Mannschaft die Stärke/100 abgezogen.
 Pro Elfmeter der gehalten wurden bekommt der Verein die Differenz zum Erwartungswert zu eins dazu addiert

| T Stärke | % | | verwandelt | Gehalten |
|----------|----|--|------------|-----------|
| 10 | 50 | | -0,10 | +0,05 |
| 9 | 45 | | -0,09 | +0,06 |
| 8 | 40 | | -0,08 | +0,06 |
| 7 | 35 | | -0,07 | +0,07 |
| 6 | 30 | | -0,06 | +0,07 |
| 5 | 25 | | -0,05 | +0,08 |
| 4 | 20 | | -0,04 | +0,08 |
| 3 | 15 | | -0,03 | +0,09 |
| 2 | 10 | | -0,02 | +0,09 |
| 1 | 5 | | -0,01 | +0,1 |
| 0 | 0 | | 0,00 | unmöglich |

Pro Tor welches vom eigenen Spieler erzielt wurde bekommt der Spieler 0,05.

Wenn ein Ausputzer im Feld ein Tor erzielt bekommt er die Hälfte der Punkte.

Jeder Verein darf einen oder mehrere Elfmeterschützen benennen. Der benannte Torschütze bekommt für einen verwandelten Elfmeter 0,10 Bonuspunkte. Für einen verschossenen Elfmeter werden ihm 0,05 Punkte abgezogen.
 Hintermannschaftsspieler sind von dieser Regelung ausgenommen.

Pro Gelber Karte werden dem Spieler 0,04 an Punkten abgezogen.
 Pro Roter Karte werden dem Spieler 0,1 Punkte abgezogen
 Hintermannschaftsspieler bekommen den vollen Abzug

Ein Feldtalent welches eingesetzt wurde bekommt den Erfahrungsbonus pro Spiel hinzu in welcher Reihe er prozentual zu den gesamten WP eingesetzt wurde.

Ein Ausputzertalent welches im Feld eingesetzt wird bekommt den halben Erfahrungsbonus pro Spiel hinzu in welcher Reihe er prozentual zu den WP eingesetzt wurde.

Ein Torhütertalent bekommt wenn er nicht spielt pro Spiel zusätzlich zu dem Erwartungsbonus der Mannschaft den zweifachen Stärkewert des anderen Torhüters / 100 addiert. Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten

Ein Ausputzertalent bekommt wenn er nicht spielt pro Spiel zusätzlich zu dem Erwartungsbonus der Mannschaft den zweifachen Stärkewert des anderen Ausputzers / 100 addiert. Dazu noch den Anteil an den erspielten Punkten

Ein Feldtalent welches nicht eingesetzt wurde bekommt die Feld-WP/1000 pro Spiel gutgeschrieben + erspielte Punkte

Ein Feldtalent kann erst in einer anderen Reihe eingesetzt werden wenn es 4 Spiele in der Stammreihe gespielt hat.

Gekaufte neue Talente <= Stufe 2 werden genauso behandelt wie neue Talente mit der Ausnahme dass sie jederzeit in fremden Reihen eingesetzt werden können. Gekaufte Talente > Stufe 2 wie normale Feldspieler

Ein tiefgekühltes Talent bekommt die erzielten WP des Vereins pro Runde gutgeschrieben. Ein Verein der auf Platz 6 steht bekommt 0,5 WP zu trainieren. Somit bekommt das tiefgekühlte Talent auch 0,5 WP hinzu

Erst wenn ein Spieler einen ganzen Zahlenwert übersteigt bekommt er die höhere Stufe.

Alle Spieler mit Ausnahme der eingesetzten Hintermannschaftsspieler und der tiefgekühlten Talente werden durch die Erwartungswerte des Spiels dividiert. Lediglich die Spieler die nicht als Talente gelten bekommen den Anteil an den Erfahrungswerten hinzu.

Beispiel: Ein Verein hat 10 Spieler außer den beiden eingesetzten Hintermannschaftsspielern und erzielen einen Erwartungswert von 2 Punkten. Der Verein besitzt 5 Feldtalente die als neue Talente gelten. Dann bekommen die 5 anderen Spieler $2,00/10=0,2$ Punkte für das Spiel gutgeschrieben. Die Talente gehen leer aus.

Ein gesperrter Spieler bekommt keinen Anteil von den erspielten Wahrscheinlichkeit-Punkte hinzu.

Pro Platz Differenz zum Tabellenführer bekommt der Verein 0,1 Trainings WP, die er auf seine Spieler verteilen kann. Minimaltraining ist 0,1 pro Spieler. Bei Hintermannschaftsspieler wird die Trainingssumme halbiert. Also 0,2 Trainingspunkte steigern den Wert um 0,1. Es gibt keine Pflicht zum trainieren. WPs können jederzeit aufgehoben werden. Es können maximal 4 WP mit in die nächste Saison genommen werden.

**Die Aufbaubedingungen für die 2. Saison betragen
18.000 kKj Keine Einschränkungen sofern sie mit dem
GM-Angebot konform sind.**

Jetzt anmelden wer mitspielen möchte.

Grand Slam United

Regelwerk

Wir spielen United, nicht Tournited. Also jeder hat ein Team mit vielen Spielern, die er entsprechend seinen Gegnern aufstellen darf.

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 11 Runden.
- 2) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er während 3 Turnieren mindestens ein Spiel jeweils in der Verteidigung gespielt hat.
- 3) Pro Runde werden 2 Turniere angeboten, die unterschiedliche Wertungsqualifikationen haben können. Jedes Team darf sich pro Runde für ein Turnier anmelden. Die Turniere selber werden im KO-System ausgewertet. Der Spielplan wird vorab komplett veröffentlicht, bei dem jedes Team sieht, gegen wen es in der aktuellen Runde antreten wird und in den darauf folgenden treffen kann.
- 4) Alle 2 Runden wird ein Mastersturnier zusätzlich angeboten. Hier sind alle Teams verpflichtet teilzunehmen. Somit gibt es die Mastersturniere in Runde 3, 5, 7, 9. In den Runde 4,6,8,10 Wird ein Teamwettbewerb durchgeführt.
- 5) Im Teamwettbewerb spielen 2 Teams A+B zusammen gegen zwei andere Teams C+D. Zuerst spielt Team A gegen Team C. und Team B gegen D. Anschließend spielen beide Teams in einem Doppel zusammen. Dabei werden die Hintermannschaftsspieler sofern aufgestellt zusammengezählt und dann halbiert. Die Feldspieler werden entsprechend Ihrer Reihen aufsummiert. Je nach Auslosung darf sich das erstgenannte Team den Belag aussuchen. Härte ist erlaubt.
- 6) Nach erfolgter Auswertung der Spiele der ersten Runde bekommen die Manager eine Teilauswertung, mit den Ergebnissen, damit man weiss wer der nächste Gegner ist. Ausgeschiedene Mannschaften haben Pause bis zum nächsten Turnier. Die nächste Runde startet, wenn die beiden aktuellen Turniere beendet sind. Ein Mastersturnier und der Teamcup können über 2 Runden gehen.
- 7) In Runde 11 wird der Grand-Slam-Cup und der Masters-Cup ausgetragen. Dort nehmen die 8 besten Mannschaften der jeweiligen Wertungen teil.
- 8) Die entsprechenden WP für den Turniersieg entsprechen Ihrer Wertigkeit. Die Masterturniere haben einen Siegeswert von 2 WP. Alle anderen haben einen Wert von 1,5 oder 2 WP.
- 9) Prämien: Für die Runde 1-11 bekommt ein Team 2 WP pro Runde. Für die Teilnahme an einem Turnier ebenso noch 100 kkj. Für jeden Sieg in einem Spiel gibt es 50 kkj. Der Turniersieger bekommt die entsprechenden WP die ausgeschüttet werden. Entsprechend der Verlierer 0,5 WP weniger usw.

Ausgegeben ist das Turnier mit 2 WP für den Sieger

Beispiel: Im Turnier in Essen nehmen 20 Teams teil

Platz 1 bekommt 2 WP, Platz 2 1,5 WP Platz 3-4 1 WP Platz 5-8 0,5 WP, Alle anderen 12 Mannschaften gehen leer aus.

Platz 1 bekommt 1,5 WP, Platz 2 1 WP Platz 3-4 0,5 WP Alle anderen 16 Mannschaften gehen leer aus.

Wertungen für die Finals:

Vorrunde: 8 Mannschaften: Wertung 1 * Turnierwertung = 2 / 1,5 P für die Verlierer

16 Mannschaften Hauptfeld 2 * Turnierwertung = 4 / 3 P für die Verlierer

8 Mannschaften Viertelfinale 4 * Turnierwertung = 8 / 6 Punkte

4 Mannschaften Halbfinale 8 * Turnierwertung = 16 / 12 Punkte

2 Mannschaften Finale 16 Punkte* Turnierwertung = 32 / 24 Punkte, Sieger 32 Punkte* Turnierwertung = 64 / 48 Punkte

Nach jeder Runde gibt es eine Setzliste entsprechend der Punkte mit den besten 8 Mannschaften (ab 16 Teilnehmer), bzw. je nach Teilnehmer 4 besten Mannschaften (bei 8 Teilnehmer)

10) Jede Mannschaft kann vor einer Saison einen Untergrund wählen auf dem Sie trainieren und spielen können. Es gibt 4 unterschiedliche Beläge auf denen die Turniere ausgetragen werden. Hartplatz, Stein, Matsch, Rasen. Entsprechend Ihrer Beläge haben Mannschaften die auf diesem Belag das Spielen gewohnt sind einen Bonus von +1/pro Feldspieler. Ein S I 10 ist somit in diesem Turnier ein S I 11 und ebenso seine Mitspieler. Ein A I 10 würde im Feld als Verteidiger ein V I 11 abgeben, da Ausputzer in der Verteidigung keinen Wert abgezogen bekommen, ansonsten einem MS I 10 gleichgestellt. Diesen Bonus behält das Team über die gesamte Turnierzeit.

Pro Saison werden jeweils 6 Turniere auf jedem Belag durchgeführt. Jeder Belag hat davon auch ein Grand Slam Turnier. Der Grand-Slam Cup und das Masters Finale am Ende der Saison werden auf einem goldenen Belag ausgetragen (neutral)

11) Ein Talent benötigt 2 Turniere um eingespielt zu sein, egal wie oft es in diesen Turnieren spielt. Fremdqualifikationen zählen wie im normalen United. Es reicht also aus ein Talent bei zwei Turnieren im ersten Spiel einzusetzen um es nach dem 2. Turnier als eingespielt gelten zu lassen. Während eines Turniers kann kein Spieler die Eigenschaft eingespielt erhalten.

Fremdqualifikationen und Talenteinspielungen gibt es auch im Masters.

12) Strafen in normalen Turnieren: Gelbe Karten zählen 4 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 3 Gelbe Karten so hat er nach der 3. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 2 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen.

13) Strafen im Masters: Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 2 Gelbe Karten so hat er nach der 2. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 0 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen.

14) Strafen im Teamcup: Gelbe Karten in den Einzelspielen werden den jeweiligen Teams zugerechnet. Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 2 Gelbe Karten so hat er nach der 2. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 0 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen. Im Doppelspiel wird die Auswertung anhand des Schemas des DC-Cup durchgeführt und entsprechende Strafen verhängt. Der Maximale Härteeinsatz ist beim Doppel auf 6 Härtepunkte begrenzt.

bei 5 gelben Karten werden 7 WP gesperrt

bei 9 gelben Karten werden 8 WP gesperrt

bei 12 gelben Karten werden 9 WP gesperrt

bei 14 gelben Karten werden 10 WP gesperrt

jede weitere gelbe Karte führt zu einer Sperre von 11 WP

15) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.

16) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.

17) Private Handel sind bis vor den Spielen zu Runde 10 erlaubt.

18) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 25-33 nach den Spielen gekauft werden. Letztmalig nach Runde 11.

19) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.

20) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.

21) Man darf maximal 6 Spieler in einer Reihe aufstellen

22) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.

23) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken.

24) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.

25) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.

26) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

27) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.

28) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.

29) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.

30) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.

31) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.

32) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!

33) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden. Preis ist pro WP angeführt

| Runde | | 01 | 02 | 03 | 04 | 05 | 06 | 07 | 08 | 09 | 10 | 11 | | |
|----------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|
| Alter -1 | Feld | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | 400 | pro | WP |
| Alter -1 | HIM | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | 350 | pro | WP |
| Alter 0 | Feld | 300 | 295 | 290 | 285 | 280 | 275 | 270 | 265 | 260 | 255 | 250 | pro | WP |
| Alter 0 | HIM | 250 | 245 | 240 | 235 | 230 | 225 | 220 | 215 | 210 | 205 | 200 | pro | WP |
| Alter 1 | Feld | 250 | 240 | 230 | 220 | 210 | 200 | 190 | 180 | 170 | 160 | 150 | pro | WP |
| Alter 1 | HIM | 200 | 195 | 190 | 185 | 180 | 175 | 170 | 165 | 160 | 155 | 150 | pro | WP |
| Alter 2 | Feld | 160 | 154 | 148 | 142 | 136 | 130 | 124 | 118 | 112 | 106 | 100 | pro | WP |
| Alter 2 | HIM | 130 | 127 | 124 | 121 | 118 | 115 | 112 | 109 | 106 | 103 | 100 | pro | WP |
| Alter 3 | Feld | 120 | 116 | 112 | 108 | 104 | 100 | 96 | 92 | 88 | 84 | 80 | pro | WP |
| Alter 3 | HIM | 100 | 98 | 96 | 94 | 92 | 90 | 88 | 86 | 84 | 82 | 80 | pro | WP |

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

34) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.

35) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (**keine tTs**) und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.

36) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺

37) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

38) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II.

39) Ein Verein kann jederzeit in die Saison einsteigen und bekommt die gleiche Anzahl wie ein Verein der in einem Turnier mit der schwächsten Wertung in der ersten Runde ausgeschieden ist. Somit darf er entsprechend WPs der Anzahl der Runde trainieren bis zu seinem Einstieg.

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben

Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler Stärke >0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 5 Spieler gleichen Alters im Team haben

Turnierplan:

- 1.Runde Tokio (1,5/M), Brasil (1,5/H)
- 2.Runde Rom (2/R), Helsinki (2/S)
- 3.Runde Wien (1,5/M), Stockholm (2/S) + **Masters London (2,R)**
- 4.Runde Buenos Aires (1,5/R), Hannover (2/H) **1.Runde Teamcup**
- 5.Runde Berlin (2/M), Sidney (1,5/H) + **Masters Kairo (2,S)**
- 6.Runde Los Angeles (2/R), München (2/M) **2.Runde Teamcup**
- 7.Runde Oslo (1,5/S), Stuttgart (1,5/M) + **Masters Paris (2,H)**
- 8.Runde Kopenhagen (1,5/H), Madrid (1,5/S) **3.Runde Teamcup**
- 9.Runde Moskau (1,5/S), Zürich (1,5/R)+ **Masters Melbourne (2,M)**
- 10.Runde Manchester (1,5/R), Dublin (2/H) **4.Runde Teamcup**
- 11.Runde New York (2 WP), Shanghai (2 WP) Neutral Finale Teamcup
(Neutraler Belag)

Fettgedruckt= Grand-Slam Turniere

Hartplatz=H

Stein=S

Matsch=M

Rasen=R

ZAT wird alle 2 Wochen Freitag sein, sofern die Mannschaften noch im Turnier sind.
Ich benötige Euer Team bis spätestens 25. April 2008

Mailadressen: michaelfrenzel „at“ gmx.at ; crazyunited „at“ gmx.at

Gruß Michael

Heavy United Online

9. Saison

Runde 1

7. März 2008

Heavy United Online - Runde 2 / 3. Spieltag

| | | | | |
|---------------|-------------------|-------|---------------|---------------------------|
| Leckereien | - BR Mannheim | 4 : 3 | (2.98: 2.21, | 54.512 / 17.615 / 27.872) |
| DNA Utd. | - Red Devils Graz | 2 : 2 | (3.03: 3.74, | 31.119 / 15.809 / 53.072) |
| Schau Dresden | - Euro-E-Soccer | 6 : 0 | (10.03: 0.50, | 99.992 / 0.007 / 0.001) |
| Wild Ones | - Bad Girls | 4 : 0 | (2.31: 1.00, | 68.142 / 18.356 / 13.502) |
| Big Brother | - Vie.Sweethearts | 1 : 1 | (0.88: 0.80, | 35.088 / 34.388 / 30.524) |
| KLOmanen | - Gemüse FC | 0 : 1 | (0.60: 2.40, | 6.791 / 14.737 / 78.472) |

Heavy United Online - Runde 2 / 4. Spieltag

| | | | | |
|-----------------|-----------------|--------|---------------|---------------------------|
| BR Mannheim | - Schau Dresden | 0 : 5 | (2.21: 3.74, | 18.935 / 14.239 / 66.826) |
| Red Devils Graz | - Big Brother | 16 : 1 | (15.13: 2.89, | 99.964 / 0.025 / 0.012) |
| Gemüse FC | - Leckereien | 2 : 7 | (4.40: 5.57, | 28.395 / 12.556 / 59.049) |
| Vie.Sweethearts | - KLOmanen | 0 : 0 | (2.02: 0.50, | 74.557 / 17.955 / 7.488) |
| Euro-E-Soccer | - Wild Ones | 7 : 3 | (8.00: 3.80, | 89.647 / 4.924 / 5.429) |
| Bad Girls | - DNA Utd. | 2 : 8 | (1.74: 6.26, | 2.310 / 3.390 / 94.300) |

Heavy United Online - Runde 2 / Pokalspiel 1. Runde Hinspiele

| | | | | |
|------------------|---------------|--------|---------------|---------------------------|
| Wild Ones | - Gemüse FC | 3 : 12 | (5.80:13.20, | 1.759 / 1.559 / 96.682) |
| Big Brother | - BR Mannheim | 0 : 2 | (0.50: 2.80, | 3.274 / 9.404 / 87.322) |
| Vie. Sweethearts | - Red Devils | 3 : 1 | (2.60: 1.10, | 71.419 / 16.269 / 12.312) |
| Schau Dresden | - Euro-Soccer | 8 : 0 | (8.60: 1.50, | 99.168 / 0.566 / 0.266) |
| DNA Utd. | - Bad Girls | 9 : 1 | (5.20: 1.70, | 89.244 / 6.117 / 4.639) |
| KLOmanen | - Leckereien | 1 : 4 | (1.50: 7.60, | 0.588 / 1.125 / 98.187) |

Tabelle nach der 2. Runde

| ===== | Heim | Ausw. | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager |
|--------------------|-------|-------|------|--------|--------|-----|-----|------|-------------------|
| 1) Schau Dresden | 2 0 0 | 2 0 0 | + 22 | 24: 2 | 8: 0 | 66 | 5 | 2036 | Björn Schober |
| 2) Vie.Sweethearts | 1 1 0 | 1 1 0 | + 9 | 12: 3 | 6: 2 | 58 | 3.5 | 2790 | Andreas Zöch |
| 3) Leckereien | 1 0 1 | 2 0 0 | + 5 | 17: 12 | 6: 2 | 62 | 4.5 | 1413 | Stefan Dreier |
| 4) KLOmanen | 1 0 1 | 1 1 0 | + 6 | 10: 4 | 5: 3 | 46 | 3 | 213 | Daniel Hogetoorn |
| 5) DNA Utd. | 1 1 0 | 1 0 1 | + 1 | 14: 13 | 5: 3 | 78 | 4 | 2342 | Mike Seier |
| 6) Big Brother | 1 1 0 | 1 0 1 | - 4 | 21: 25 | 5: 3 | 64 | 3 | -109 | Matthias Braun |
| 7) Red Devils Graz | 1 0 1 | 0 2 0 | + 12 | 20: 8 | 4: 4 | 70 | 3.5 | 921 | Rene Schuster |
| 8) Gemüse FC | 0 1 1 | 1 0 1 | - 5 | 4: 9 | 3: 5 | 62 | 4 | 41 | Christine Frenzel |
| 9) BR Mannheim | 1 0 1 | 0 0 2 | - 7 | 6: 13 | 2: 6 | 50 | 3 | 4144 | Florian Lenz |
| 10) Euro-E-Soccer | 1 0 1 | 0 0 2 | - 9 | 11: 20 | 2: 6 | 70 | 3 | 262 | Stephan Schön |
| 11) Wild Ones | 1 0 1 | 0 0 2 | - 11 | 13: 24 | 2: 6 | 70 | 3.5 | -727 | Thomas Breite |
| 12) Bad Girls | 0 0 2 | 0 0 2 | - 19 | 5: 24 | 0: 8 | 104 | 2.5 | 315 | Patrik Prekopp |

Torschützenliste

| | |
|-----------------|------------------------|
| 12 Radler II | (Leckereien) |
| 12 Wilderer | (Big Brother Allstars) |
| 10 Schönau II | (Schaulust Dresden) |
| 10 EuroPa | (Euro-E-Soccer) |
| 10 KLObürste | (KLOmanen) |
| 7 Hofkirche | (DNA Utd.) |
| 7 Feudenheim II | (Wild Ones) |
| 6 Muratovic | (Red Devils Graz) |
| 5 Radler | (Blut-Rot Mannheim) |
| 4 Skoro | (Schaulust Dresden) |

Heavy United Online 8. Saison Erwartungspunkte

| Heavy United Online | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | Summe | Abweichung |
|---------------------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|-------|------------|
| 1) Schau Dresden | 294 | 348 | | | | | | | | | | 6.42 | + 1.58 +++ |
| 2) Vie.Sweethearts | 354 | 263 | | | | | | | | | | 6.17 | - 0.17 |
| 3) Leckereien | 262 | 257 | | | | | | | | | | 5.20 | + 0.80 |
| 4) Gemüse FC | 235 | 241 | | | | | | | | | | 4.76 | - 1.76 --- |
| 5) Red Devils Graz | 95 | 322 | | | | | | | | | | 4.17 | - 0.17 |
| 6) Big Brother | 291 | 105 | | | | | | | | | | 3.95 | + 1.05 |
| 7) DNA Utd. | 112 | 270 | | | | | | | | | | 3.82 | + 1.18 + |
| 8) KLOmanen | 294 | 61 | | | | | | | | | | 3.55 | + 1.45 ++ |
| 9) BR Mannheim | 202 | 125 | | | | | | | | | | 3.27 | - 1.27 - |
| 10) Euro-E-Soccer | 100 | 184 | | | | | | | | | | 2.84 | - 0.84 |
| 11) Wild Ones | 76 | 170 | | | | | | | | | | 2.46 | - 0.46 |
| 12) Bad Girls | 85 | 53 | | | | | | | | | | 1.38 | - 1.38 -- |

Neu entdeckte Talente

Schaulust Dresden: 300 jaehr. Buche

Wild Ones: Nichtsnutz, Untreu

Vienna Sweethearts: Dominostein, Rumkugel

Vorschau auf die nächste Runde HV=65. Spieltag

BR Mannheim - Vie.Sweethearts :
 DNA Utd. - Leckereien :
 Schau Dresden - Big Brother :
 Wild Ones - Red Devils Graz :
 Euro-E-Soccer - Gemüse FC :
 Bad Girls - KLOmanen :

6. Spieltag

Leckereien - Wild Ones :
 Red Devils Graz - BR Mannheim :
 Gemüse FC - Bad Girls :
 Vie.Sweethearts - Schau Dresden :
 Big Brother - Euro-E-Soccer :
 KLOmanen - DNA Utd. :

Pokalspiele 1. Runde Rückspiele HV=6

Gemüse FC - Wild Ones (12:3) Euro-€-Soccer - Schau Dresden (0:8)
 BR Mannheim - Big Brother (2:0) DNA Utd. - Bad Girls (1:9)
 Red Devils Graz - Vie.Sweethearts (1:3) KLOmanen - Leckereien (4:1)

Sperren

Red Devils Graz: Grasser (3), Muratovic (1)

DNA Utd.: Silvia Supraspinatus (1), Olaf Oberarm (3)

Gemüse FC: Albert Arm (1), Seppi Spargel (1)

Schaulust Dresden: Fernsehturm (1), Harbig Stadion (1)

Vienna Sweethearts: Mannerschnitte II (1)

Wild Ones: Bandit (1), Feuerspeier (2)

Big Brother Allstars: Lilly (1), Wilderer (1), Norman (1)

Euro-E-Soccer: EuroPa (1), Dar Lehn (2)

KLOmanen: KLOputzer (1)

Bad Girls: Meike (2), Miriam (1), Michelle (1), Mandy II (3)

Aufstellungen Spieltage 5+6, Pokalspiele 1. Runde Rückspiele HV=6, GM-Kauf nach den Spielen, Nichtligaverkäufe, private Handel, neue Talente entdecken, sonstiges

ZAT für nächste Runde ist

11. April 2007 20 Uhr

Gruß aus Wien Michael

Kapitalisten – TDD

Startrunde

Spielleiter: Michael Hellige

28. März 2008

Arsenal London beliebtestes Team – Zwei Dreifach- und zwei Doppel-Manager

So, die erste Arbeit ist getan, die erste Runde mit den Aktienverschiebungen ist fertig und ergab Folgendes:

| Vereine | | | | | | | | | | | | | | Runde | Cash |
|------------|-------|---------|--------|---------|---------|-------|--------|-----------|--------|-------|-------|--------|------|-----------|------|
| Mitspieler | Ajax | Arsenal | Barca | Benfica | Chelsea | Inter | Juve | Liverpool | Man U | Milan | Porto | Real | | | |
| Jürschen | -500 | 1.500 | -500 | 1.500 | -500 | 1.500 | -500 | -500 | -500 | -500 | -500 | -500 | 0,00 | 10000,00 | |
| Harry | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | 12 | -132 | 0,00 | 10000,00 | |
| Michael | -50 | 50 | -50 | 50 | -50 | 50 | -50 | 50 | -50 | 50 | -50 | 50 | 0,00 | 10000,00 | |
| Lukas | 213 | 213 | 0 | 213 | 0 | -266 | -267 | 213 | -266 | -266 | 213 | 0 | 0,00 | 10000,00 | |
| Björn | 50 | -200 | -150 | 0 | -200 | -250 | -50 | 1.200 | -100 | -50 | -150 | -100 | 0,00 | 10000,00 | |
| MaBa | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0,00 | 10000,00 | |
| Daniel | 300 | -100 | -100 | -100 | -100 | -100 | -100 | 300 | -100 | 300 | -100 | -100 | 0,00 | 10000,00 | |
| Andre | 1.000 | 1.000 | -500 | -600 | 1.000 | 200 | -500 | -500 | -800 | -800 | 1.000 | -500 | 0,00 | 10000,00 | |
| Nenti | 1 | 1 | -11 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0,00 | 10000,00 | |
| Lippes | | | | | | | | | | | | | 0,00 | 10000,00 | |
| Henry | -300 | 600 | -600 | 500 | -300 | -500 | -300 | -300 | 100 | 500 | 600 | 0 | 0,00 | 10000,00 | |
| Summe | 726 | 3.076 | -1.899 | 1.576 | -137 | 647 | -1.754 | 476 | -1.703 | -753 | 1.026 | -1.281 | 0,00 | 110000,00 | |
| Kursdiff. | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | | | |

Insgesamt haben wir elf Mitspieler, da Christian sich aus Zeitgründen doch erst einmal abgemeldet hat aber dafür Henry Springer (Henry) im letzten Moment dazu stieß! Die fleißigsten Verschieber waren Jürschen und André mit 4.500 bzw. 4.000 transformierten Aktien! Henry war etwa halb so fleißig. Auch Lukas, Michael, Björn und Daniel verlagerten immerhin so ca. 1.000 Aktien. MaBa entschied sich bewusst gegen einen Aktientransfer und von Lippes habe ich gar keine Mail bekommen! Harry und Nenti spielten taktisch sehr geschickt und verkauften nur von einem Verein einige Aktien, um überall sonst welche hinzuzubekommen. Gegenüber den inaktiven Mitspielern haben sie so mit geringen Aktientransfers deutlich höhere Chancen auf ein Team! Harry war allerdings noch etwas geschickter und plante einen Nenti gleich mit ein: Er dealte etwas mehr Aktien hin und her. Da Jürschen und André beide bei Arsenal London aktiv waren, wurden hier die meisten Aktien hinzugeholt! Dagegen hat sich noch niemand als Fan von Barca oder Juve geoutet!

| Vereine | | | | | | | | | | | | | | Geld | Vermögen | GP |
|------------|--------|----------|-------|----------|---------|----------|-------|-----------|-------|--------|--------|---------|-----------|-----------|----------|----|
| Mitspieler | Ajax | Arsenal | Barca | Benfica | Chelsea | Inter | Juve | Liverpool | Man U | Milan | Porto | Real | | | | |
| Jürschen | 500 | 2.500 | 500 | 2.500 | 500 | 2.500 | 500 | 500 | 500 | 500 | 500 | 500 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Harry | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 1.012 | 868 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Michael | 950 | 1.050 | 950 | 1.050 | 950 | 1.050 | 950 | 1.050 | 950 | 1.050 | 950 | 1.050 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Lukas | 1.213 | 1.213 | 1.000 | 1.213 | 1.000 | 734 | 733 | 1.213 | 734 | 734 | 1.213 | 1.000 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Björn | 1.050 | 800 | 850 | 1.000 | 800 | 750 | 950 | 2.200 | 900 | 950 | 850 | 900 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| MaBa | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Daniel | 1.300 | 900 | 900 | 900 | 900 | 900 | 900 | 1.300 | 900 | 1.300 | 900 | 900 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Andre | 2.000 | 2.000 | 500 | 400 | 2.000 | 1.200 | 500 | 500 | 200 | 200 | 2.000 | 500 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Nenti | 1.001 | 1.001 | 989 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 1.001 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Lippes | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 1.000 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Henry | 700 | 1.600 | 400 | 1.500 | 700 | 500 | 700 | 700 | 1.100 | 1.500 | 1.600 | 1.000 | 10000,00 | 34000,00 | 0 | |
| Summe | 11.726 | 14.076 | 9.101 | 12.576 | 10.863 | 11.647 | 9.246 | 11.476 | 9.297 | 10.247 | 12.026 | 9.719 | 110000,00 | 374000,00 | 0 | |
| Manager | Andre | Jürschen | Harry | Jürschen | Andre | Jürschen | Harry | Björn | Henry | Henry | Andre | Michael | | | | |
| Kurs | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | 2,00 | | | | |
| Punkte | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | |
| Pkt/Euro | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | 0,00 | | | | |

Jürschen und André werden für ihren Tausch-Rausch mit je drei Teams belohnt: Jürschen darf für Arsenal, Benfica und Inter die Grundaufstellung aussuchen, André für Ajax, Chelsea und Porto. Henry erbt zwei Teams: ManU und Milan. Auch Harry wird für seine Weitsicht belohnt mit Barca und Juve, Björn hat sich als Liverpool-Sympathisant geoutet und übernimmt den FC erst einmal und Michael erbt immerhin noch Real Madrid!

Die anderen fünf Mitspieler bleiben eine Runde lang beschäftigungslos ☺!

Eine weitere Grundaufstellung wurde von Euch eingereicht, drei weitere habe ich mit selber noch überlegt.

Bleibt noch die Frage nach dem T/A-Kauf in Runde 3 (erlaubt oder nicht). Genau so wie ich selber wart auch Ihr ziemlich unentschlossen, zwei Mitspieler sind dafür, zwei dagegen...

Den Ausschlag gibt langfristig die Tatsache, dass ich derjenige bin, der Talente entdeckt und Trainings-WP verteilt. Da ich immer versuchen werde, nach dem nächsten Altern einen I-10-er oder zumindest einen II-8er HIM-Spieler zu haben, kann demnächst kein Team durch Missachtung eines T/A-Kaufes in Schwulitäten kommen. Gibt es nach dem Altern irgendwo einen IV-1-er, dann wird der generell durch ein neues Talent ersetzt, ebenso ein III-4-er. Sollte der stärkere Hintermannschaftsspieler nach Altern älter als I sein, wird auf der anderen Position ein Talent eingesetzt. Lediglich im Falle I 10/II 8 und vielleicht manchmal bei I 10/III 6 gibt es drei Feldtalente.

Ergo sind Hintermannschaftsspieler ebenfalls zum Kauf frei, es gibt also die Auswahl:

F nT 6, F I 8, VMS II 9, F III 10, H nT 5, H I 7, H II 8,

wobei F für eine beliebige Feldposition steht und H für T oder A.

Die zur Verfügung stehende Kaderpalette sieht wie folgt aus:

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| T nT 0 | T I 9 | T nT 0 | T II 9 | T III 6 | T I 9 | T nT 0 | T III 6 | T I 1 | T nT 0 | T I 9 | T II 8 |
| A I 9 | A nT 0 | A II 9 | A nT 0 | A I 9 | A III 6 | A III 6 | A nT 0 | A III 6 | V I 9 | A II 8 | A I 9 |
| V II 8 | V II 8 | V I 8 | V I 8 | V II 8 | V II 8 | V I 9 | V I 9 | V I 10 | V II 8 | V II 8 | V II 8 |
| V III 6 | V III 6 | V II 8 | V II 8 | V III 6 | V III 6 | V II 8 | V II 8 | V II 9 | V III 6 | V III 6 | V III 6 |
| V nT 0 | V nT 0 | V III 6 | V III 6 | V nT 0 | V nT 0 | V III 6 | V III 6 | V III 6 | V nT 0 | V nT 0 | V nT 0 |
| M I 9 | M I 9 | V nT 0 | V nT 0 | M I 9 | M I 9 | V nT 0 | V nT 0 | V nT 0 | M I 9 | M I 9 | M I 9 |
| M II 8 | M II 8 | M I 9 | M I 9 | M II 8 | M II 8 | M I 9 | M I 9 | M I 10 | M I 8 | M III 6 | M III 6 |
| M III 6 | M III 6 | M I 8 | M I 8 | M nT 0 | M nT 0 | M I 8 | M I 8 | M II 9 | M II 8 | M nT 0 | M nT 0 |
| S I 8 | S I 8 | M III 6 | M III 6 | S I 8 | S I 8 | M II 8 | M II 8 | M II 9 | M III 6 | S I 8 | S I 8 |
| S II 8 | S II 8 | S I 8 | S I 8 | S II 8 | S II 8 | S I 9 | S I 9 | M nT 0 | S I 9 | S III 6 | S III 6 |
| S III 6 | S III 6 | S III 6 | S III 6 | S nT 0 | S nT 0 | S II 8 | S II 8 | S I 10 | S II 8 | S nT 0 | S nT 0 |
| S nT 0 | S nT 0 | S nT 0 | S nT 0 | | | S nT 0 | S nT 0 | S nT 0 | S III 6 | | |
| | | | | | | | | | S nT 0 | | |

Pro Team sucht Euch also bitte eine Grundaufstellung aus! Es reicht die Nummer der Grundaufstellung! Die Spieler braucht Ihr nicht explizit wiederholen.

Namen braucht Ihr übrigens nicht zu überlegen! Da die Teams hinterher immer wieder ihren Besitzer wechseln können, heißen die Spieler immer Eins, Zwei, Drei, usw. Dann habt Ihr es später einfacher, die Aufstellungen für wechselnde Teams zu machen!

Zum nächsten ZAT (4. April) brauche ich:

- Startteams von den sechs verschiedenen Mitspielern wie oben erwähnt
- Wer keinen Verein ertauscht hat, der braucht diese Runde nichts zu machen
- Kommentare, weitere Regelvorschläge

Mit der Crazy Journal-Ausgabe vom 13. April kommt dann das offizielle Saisoninfo, danach sollte es im Zwei-Wochen-Rhythmus weitergehen!

Viel Spaß, HELLI

MF – United

6. Saison

Runde 3

22.März 2008

Einen NMR gab es, wobei ich nicht mehr weiss ob Stefan im Urlaub ist oder nicht. Ob Stan für oder gegen die Borussen war seht Ihr weiter unten

MF-United - Runde 3 / 5. Spieltag

| | | | | |
|-----------------|-------------------|-------|---------------|---------------------------|
| Nu gugge ma an! | - Big Brother | 5 : 1 | (4.98: 2.47, | 78.740 / 9.927 / 11.334) |
| Alcoholics | - Leckereien | 0 : 3 | (0.77: 3.43, | 3.653 / 8.013 / 88.333) |
| Shakers | - Taz Devils | 4 : 0 | (3.28: 0.29, | 93.826 / 5.153 / 1.022) |
| Die PAPPnasen | - Inde Pop Heroes | 1 : 0 | (0.91: 1.04, | 30.492 / 31.636 / 37.871) |
| Proud of Vienna | - EGNE Borussia | 1 : 5 | (1.05: 2.50, | 12.837 / 17.069 / 70.093) |
| Märchenstunde | - Euro-§-Soccer | 4 : 0 | (2.67: 0.71, | 81.148 / 12.856 / 5.996) |

MF-United - Runde 3 / 6. Spieltag

| | | | | |
|-----------------|-------------------|--------|---------------|---------------------------|
| Leckereien | - Die PAPPnasen | 10 : 1 | (5.89: 0.82, | 97.904 / 1.535 / 0.561) |
| Inde Pop Heroes | - Nu gugge ma an! | 1 : 0 | (0.93: 0.67, | 40.531 / 34.906 / 24.563) |
| EGNE Borussia | - Märchenstunde | 2 : 0 | (2.69: 0.48, | 85.712 / 10.669 / 3.620) |
| Big Brother | - Shakers | 3 : 2 | (1.39: 1.06, | 44.315 / 27.515 / 28.170) |
| Taz Devils | - Proud of Vienna | 1 : 0 | (1.18: 0.22, | 62.967 / 30.573 / 6.460) |
| Euro-§-Soccer | - Alcoholics | 2 : 2 | (1.14: 4.00, | 4.250 / 7.672 / 88.078) |

MF-United - Runde 3 / Pokalspiele Rückspiele

| | | | | |
|------------------------|--------------------------|-------|---------------|---------------------------|
| Märchenstunde | - Leckereien | 0 : 3 | (0.00: 4.30; | 0.000 / 0.643 / 99.357) |
| EGNE Borussia | - Shakers | 1 : 0 | (0.40: 0.80; | 17.186 / 41.161 / 41.653) |
| Nu gugge ma an! | - Proud of Vienna | 5 : 2 | (4.00: 1.00; | 88.832 / 7.294 / 3.874) |
| Die PAPPnasen | - Alcoholics | 2 : 4 | (2.70: 2.90; | 36.478 / 18.498 / 45.024) |
| Inde PopHeroes | - Taz Devils | 3 : 1 | (3.20: 0.90; | 84.056 / 10.415 / 5.529) |
| Euro-§-Soccer | - Big Brother | 1 : 2 | (0.90: 4.60; | 1.835 / 4.235 / 93.930) |

Tabelle nach Runde 3

| ===== | Heim | Ausw. | Diff | Tore | Punkt | DP | WP | Geld | Manager |
|---------------------|-------|-------|------|--------|-------|----|-----|------|-------------------|
| 1) Leckereien | 3 0 0 | 3 0 0 | + 23 | 25: 2 | 12: 0 | 24 | 5 | 721 | Stefan Dreier |
| 2) Big Brother | 3 0 0 | 2 0 1 | + 24 | 33: 9 | 10: 2 | 16 | 4.5 | 726 | Matthias Braun |
| 3) Inde Pop Heroes | 2 0 1 | 2 0 1 | + 10 | 15: 5 | 8: 4 | 20 | 4.5 | 75 | Ralf Schröder |
| 4) Die PAPPnasen | 3 0 0 | 1 0 2 | - 6 | 5: 11 | 8: 4 | 16 | 3 | 693 | Patrik Prekopp |
| 5) Shakers | 3 0 0 | 0 1 2 | + 16 | 24: 8 | 7: 5 | 32 | 3.5 | -482 | Holger Heiser |
| 6) Märchenstunde | 3 0 0 | 0 0 3 | - 1 | 7: 8 | 6: 6 | 4 | 3.5 | 450 | Michael Epp |
| 7) Nu gugge ma an! | 1 2 0 | 0 1 2 | + 1 | 12: 11 | 5: 7 | 28 | 4.5 | 478 | Björn Schober |
| 8) EGNE Borussia | 1 0 2 | 1 1 1 | 0 | 11: 11 | 5: 7 | 16 | 5.5 | 2335 | Stefan Vickus |
| 9) Euro-§-Soccer | 2 1 0 | 0 0 3 | - 8 | 6: 14 | 5: 7 | 0 | 2.5 | 293 | Stephan Schön |
| 10) Taz Devils | 2 0 1 | 0 0 3 | - 8 | 4: 12 | 4: 8 | 16 | 3.5 | 673 | Taco Kraijenbrink |
| 11) Alcoholics | 0 1 2 | 0 1 2 | - 21 | 5: 26 | 2:10 | 0 | 3.5 | 530 | Uwe Meyer |
| 12) Proud of Vienna | 0 0 3 | 0 0 3 | - 30 | 2: 32 | 0:12 | 16 | 2.5 | 389 | Daniel Hogetoorn |

Neu entdeckte Talente

NADA

GM-Angebot

| | | | | | |
|---------------------|--------|-------------|-----|-----|---------------------------|
| 1) Suede | M tT 1 | (Wert: 473) | für | 400 | an Independent Pop Heroes |
| 2) Flamenco Feeling | A tT 1 | (Wert: 804) | für | 700 | an Cocktail-Shakers |

Nichtligaverkäufe

NADA

Private Handel

Nu gugge ma an! gibt: FSV Lok
Märchenstunde gibt dafür: 720 kKj

MF-United 6. Saison Erwartungspunkte

| MF-United | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | Summe | Abweichung |
|---------------------|-----|-----|-----|---|---|---|---|---|---|----|----|-------|------------|
| 1) Leckereien | 318 | 358 | 382 | | | | | | | | | 10.58 | + 1.42 |
| 2) Big Brother | 398 | 374 | 149 | | | | | | | | | 9.21 | + 0.79 |
| 3) Shakers | 245 | 292 | 277 | | | | | | | | | 8.13 | - 1.13 |
| 4) Inde Pop Heroes | 165 | 373 | 223 | | | | | | | | | 7.61 | + 0.39 |
| 5) Nu gugge ma an! | 348 | 126 | 251 | | | | | | | | | 7.26 | - 2.26 -- |
| 6) Die PAPPnasen | 256 | 286 | 95 | | | | | | | | | 6.38 | + 1.62 + |
| 7) EGNE Borussia | 100 | 177 | 339 | | | | | | | | | 6.16 | - 1.16 |
| 8) Märchenstunde | 93 | 147 | 193 | | | | | | | | | 4.34 | + 1.66 ++ |
| 9) Taz Devils | 222 | 26 | 164 | | | | | | | | | 4.12 | - 0.12 |
| 10) Alcoholics | 25 | 131 | 199 | | | | | | | | | 3.55 | - 1.55 - |
| 11) Euro-\$-Soccer | 141 | 51 | 41 | | | | | | | | | 2.33 | + 2.67 +++ |
| 12) Proud of Vienna | 89 | 58 | 86 | | | | | | | | | 2.33 | - 2.33 --- |

Torschützenliste Meisterschaft + Gelbe Karte Meisterschaft & Pokal + Rote Karten Meisterschaft & Pokal

Leckereien (Tore: 25 / Gelbe Karten: 6 / Rote Karten: 0): Trüffel (23/1/0), Cordon Blue (0/1/0), Heidelbeereis (0/1/0), Pariser Schnitzel (0/1/0), Wiener Schnitzel (0/2/0), Picata Milanese (1/0/0) + 1 Elfmeter

Nu gugge ma an! (Tore: 12 / Gelbe Karten: 7 / Rote Karten: 0): Nudelturm (11/0/0), Dnaaaaamoo (1/0/0), FSV Lok III (0/2/0), Guts Muts (0/1/0), FV Hafen (0/1/0), Sportfreunde 01 (0/1/0), BSG Empor Tabak (0/1/0), BSG Lok Dresden (0/1/0),

Alcoholics (Tore: 5 / Gelbe Karten: 0 / Rote Karten: 0): Gin (4/0/0), Pils (1/0/0)

Es gibt nur eine Borussia (Tore: 11 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Ulrich LeFevre (2/1/0), Ewald Lienen (0/1/0), Günther Netzer II (2/1/0), Lothar Matthäus (1/0/0), Wolfgang Kleff (1/0/0), Wesley Sonk (1/0/0), Kasey Keller (1/0/0), Christoph Budde (0/1/0), Christian Kulik (2/0/0) + 1 Elfmeter

Cocktail-Shakers (Tore: 24 / Gelbe Karten: 8 / Rote Karten: 0): Tequila Sunrise (20/1/0), Hot Passion (2/1/0), Vanilla Sky (2/0/0), Linie 43 (0/1/0), Spain (0/2/0), Sunshine (0/1/0), Frambuesa 43 (0/1/0), Juicy Jingle (0/1/0),

Die PAPPnasen (Tore: 5 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Angelina Johnson (1/0/0), PAPino (0/1/0), PAPagei (0/1/0), PAPagei II (0/1/0), Grawp (1/0/0), PAPandreu (2/0/0), PAPkarton (0/1/0) + 1 Elfmeter

Tazmanian Devils (Tore: 4 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Suske (0/1/0), Kwak (1/0/0), Lambik (1/0/0), Sjakie (0/1/0), Simba (0/2/0) + 2 Elfmeter

The Proud of Vienna (Tore: 2 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Csilla McProud (1/0/0), Michael McProud (0/1/0), Fruzzi McProud (1/1/0), John McProud (0/1/0), Marianna McProud (0/1/0)

Euro-\$-Soccer (Tore: 6 / Gelbe Karten: 0 / Rote Karten: 0): Lotto (1/0/0), Sturm Talent (1/0/0), Toto (1/0/0), Yen (1/0/0), Politiker Diät (2/0/0)

Märchenstunde (Tore: 7 / Gelbe Karten: 1 / Rote Karten: 0): Kwek (3/0/0), Arielle (1/0/0), Schneewitchen (0/1/0), Hans im Glück (2/0/0), Baki (1/0/0)

Big Brother Allstars (Tore: 33 / Gelbe Karten: 4 / Rote Karten: 0): Lilly (32/1/0), Kay (1/0/0), Jerry (0/1/0), Olli (0/1/0), Doreen (0/1/0)

Independent Pop Heores (Tore: 15 / Gelbe Karten: 5 / Rote Karten: 0): The 6th (3/0/0), Belle Sebastian (5/1/0), Go-Betweens II (2/1/0), Radiohead II (1/0/0), Coldplay (1/0/0), My Bloody Valentine (0/2/0), The Ark (2/0/0), Eskobar (0/1/0) + 1 Elfmeter

Torschützenliste Pokal

Leckereien (Tore: 15): Trüffel (12), Wiener Schnitzel (1), Pariser Schnitzel (1), Heidelbeereis (1)

Nu gugge ma an! (Tore: 6): Nudelturm (5) + 1 Elfmeter

Alcoholics (Tore: 10): Apfelnord (3), Mochito (3), Strohrum (1), Klarer (1), Pils (1), Groc (1)

Es gibt nur eine Borussia (Tore: 4): Alan Simonsen (1), Christoph Budde (1), Christian Kulik (1) + 1 Elfmeter

Cocktail-Shakers (Tore: 3): Tequila Sunrise (2) + 1 Elfmeter

Die PAPPnasen (Tore: 3): Angelina Johnson (1), PAPagei (1), PAPandreu (1)

Tazmanian Devils (Tore: 2): Kwak (1), Milka Herzen (1)

The Proud of Vienna (Tore: 4): Fruszi McProud (2), John McProud (1), Csilla McProud (1)

Euro-§-Soccer (Tore: 1): Politiker Diät (1)

Märchenstunde (Tore: 0):

Big Brother Allstars (Tore: 6): Lilly (6)

Independent Pop Heores (Tore: 6): Belle Sebastian (4), Go-Betweens (1), Radiohead II (1)

Pokaltabelle nach dem Rückspiel 1.Runde

| ===== | Heim | Ausw. | Neut | Ges | Diff | Tore | Punkt | Manager |
|--------------------|-------|-------|-------|-------|------|-------|-------|-------------------|
| 1) Leckereien | 1 0 0 | 1 0 0 | 0 0 0 | 2 0 0 | + 15 | 15: 0 | 4: 0 | Stefan Dreier |
| 2) Alcoholics | 1 0 0 | 1 0 0 | 0 0 0 | 2 0 0 | + 7 | 10: 3 | 4: 0 | Uwe Meyer |
| 3) Big Brother | 1 0 0 | 1 0 0 | 0 0 0 | 2 0 0 | + 5 | 6: 1 | 4: 0 | Matthias Braun |
| 4) Inde Pop Heroes | 1 0 0 | 1 0 0 | 0 0 0 | 2 0 0 | + 4 | 6: 2 | 4: 0 | Ralf Schröder |
| 5) EGNE Borussia | 1 0 0 | 0 1 0 | 0 0 0 | 1 1 0 | + 1 | 4: 3 | 3: 1 | Stefan Vickus |
| 6) Nu gugge ma an! | 1 0 0 | 0 0 1 | 0 0 0 | 1 0 1 | + 2 | 6: 4 | 2: 2 | Björn Schober |
| 7) Proud of Vienna | 1 0 0 | 0 0 1 | 0 0 0 | 1 0 1 | - 2 | 4: 6 | 2: 2 | Daniel Hogetoorn |
| 8) Shakers | 0 1 0 | 0 0 1 | 0 0 0 | 0 1 1 | - 1 | 3: 4 | 1: 3 | Holger Heiser |
| 9) Taz Devils | 0 0 1 | 0 0 1 | 0 0 0 | 0 0 2 | - 4 | 2: 6 | 0: 4 | Taco Kraijenbrink |
| 10) Euro-§-Soccer | 0 0 1 | 0 0 1 | 0 0 0 | 0 0 2 | - 5 | 1: 6 | 0: 4 | Stephan Schön |
| 11) Die PAPPnasen | 0 0 1 | 0 0 1 | 0 0 0 | 0 0 2 | - 7 | 3: 10 | 0: 4 | Patrik Prekopp |
| 12) Märchenstunde | 0 0 1 | 0 0 1 | 0 0 0 | 0 0 2 | - 15 | 0: 15 | 0: 4 | Michael Epp |

Vorschau auf die nächste Runde HV=6

7.Spieltag

Nu gugge ma an! - Euro-§-Soccer :
 Inde Pop Heroes - Big Brother :
 EGNE Borussia - Taz Devils :
 Die PAPPnasen - Shakers :
 Proud of Vienna - Alcoholics :
 Märchenstunde - Leckereien :

8.Spieltag

Leckereien - Proud of Vienna :
 Alcoholics - Die PAPPnasen :
 Shakers - Märchenstunde :
 Big Brother - EGNE Borussia :
 Taz Devils - Nu gugge ma an! :
 Euro-§-Soccer - Inde Pop Heroes :

Sperren zur Runde 4

NADA (Ist das langweilig)

Gruß aus Wien

Michael

NBA goes United

2.Saison 10.Runde

19. + 20. Spieltage

29. März 2008

Flo schaffte es auch diese Woche keinen Zug abzugeben

Nachrichten / Messages

An Matthias: Leider hattest Du nicht genügend Geld für Deinen Spielereinkauf

An alle: Der Spieler Kieschelschwein hat bei Gericht seine Namensänderung wegen anhaltender Beleidigungen auf dem Spielfeld beantragt. Diesem wurde stattgegeben und die Namensänderung auf Hopscotch genehmigt.

Prämien für Runde 10 / Premiums for round 10

10 kkj Prämie (7):, Royal Players , BVB, Kiffe, Seattle Supersonics, Leckereien, Springfield Isotopes, FC Renaissance,

8 kkj Prämie (2): AllStarZines, FC Medieval Fantasy,

7 kkj Prämie (1): Die Hinterwäldler

3 kkj Prämie (2): Dirks Wunderwelt, Dallas Mavericks,

0 kkj Prämie (4): Söhne Mannheims, Ice Levels, Meenzer Buben, Szolnok Strikers

GM-Angebot / Auctions

1) **Spunk M nT 10** (Wert: 4745) für 2820 an **Borussia Vimmerby Bramfeld 06**

Neu entdeckte Talente / Discovered Apprentices

NADA

NL-Verkauf / Non-League Sales

Borussia Vimmerby Bramfeld 06: Kling (240 kKj), Klang (240 kKj), Tante Prüsselius (240 kKj), Herr Nilsson (477 kKj)

WPS aufgespart haben / Training points hold fort he next round

NADA

Private Handel / Private Deals

Nada

Transferlistenverkauf

NADA

Gruppe A 19.Spieltag**Kiffe (Kinderfernsehen) - Dirks Wunderwelt 6 : 2****Torschützen:** Frl. Rottenmaier (12., 28.), Tabaluga (39., 74.), Halvar (1., 52.) *** Dirk Howard (20.), Dirk Bryant (90.)**Gelbe Karten:** Seto Kaiba *** ---

Kein Problem für die Kiffer die sich damit weiterhin gute Chancen für die Play Offs erarbeiten.

Leckereien - Borussia Vimmerby Bramfeld 06 3 : 5**Torschützen:** Wiener Schnitzel (77.), Sprite (23.), Gerhard Widder (52.) *** Herr Nilsson (63., 65.), Hausierer Konrad (34.), Annika Settergren (11.)**Elfmertore:** - *** 1**Gelbe Karten:** Calzone *** Blom, Herr Nilsson

Mal wieder was zum schmunzeln gab es hier in diesem Spiel. Die Leckereien waren das bessere Team, aber den Sieg schafften die BVBler.

Gruppe A 20.Spieltag**Borussia Vimmerby Bramfeld 06 - Kiffe (Kinderfernsehen) 4 : 0****Torschützen:** Blom (12., 46.), Donner-Carlsson (77.), Messer-Jockel (23.) *** ---**Gelbe Karten:** --- *** Halvar

Hm was soll ich jetzt dazu sagen Helli. Das Ergebnis sagt doch vermutlich alles aus wer was gedacht hat :-)

Dirks Wunderwelt - Leckereien 2 : 2**Torschützen:** Helmut (6., 60.) *** Fanta (54., 90.)**Gelbe Karten:** --- *** Gerhard Widder, Leo

Und noch ein Punktverlust für die Leckereien die in dieser Runde arg gebeutelt wurden und nächste Runde gleich 2 Sperren absitzen dürfen.

Gruppe A - Runde 10 / 19. Spieltag

| | | |
|------------|-------------------|---|
| Kiffe | - DirksWunderwelt | 6 : 2 (4.71: 1.89, 84.465 / 8.381 / 7.154) |
| Leckereien | - BVB 06 | 3 : 5 (4.36: 3.70, 52.485 / 14.949 / 32.566) |

Gruppe A - Runde 10 / 20. Spieltag

| | | |
|-----------------|--------------|---|
| BVB 06 | - Kiffe | 4 : 0 (1.98: 0.86, 64.676 / 21.259 / 14.064) |
| DirksWunderwelt | - Leckereien | 2 : 2 (2.69: 3.64, 25.935 / 16.203 / 57.861) |

Gruppe A Runde 10

| ===== | Heim | Auswä | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager |
|--------------------|-------|-------|------|--------|--------|----|------|------|-----------------|
| 1) BVB 06 | 5 4 1 | 3 5 2 | + 14 | 40: 26 | 25:15 | 18 | 2.25 | 220 | Jürgen Raschke |
| 2) Leckereien | 8 1 1 | 1 5 4 | + 9 | 40: 31 | 24:16 | 75 | 1.75 | 1507 | Stefan Dreier |
| 3) Kiffe | 5 2 3 | 2 1 7 | - 5 | 29: 34 | 17:23 | 50 | 1.50 | 907 | Michael Hellige |
| 4) DirksWunderwelt | 4 3 3 | 0 2 8 | - 25 | 32: 57 | 13:27 | 3 | 2.00 | 374 | Mario Amtag |

Erwartungswerte

| Gruppe A | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | Summe | Abweichung |
|--------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-------|------------|
| 1) Leckereien | 145 | 228 | 323 | 261 | 149 | 232 | 292 | 285 | 277 | 252 | | 24.44 | - 0.44 - |
| 2) BVB 06 | 300 | 192 | 207 | 270 | 183 | 222 | 218 | 252 | 242 | 231 | | 23.18 | + 1.82 + |
| 3) Kiffe | 289 | 208 | 197 | 214 | 136 | 215 | 156 | 178 | 123 | 227 | | 19.42 | - 2.42 -- |
| 4) DirksWunderwelt | 66 | 172 | 73 | 114 | 123 | 116 | 82 | 85 | 158 | 91 | | 10.81 | + 2.19 ++ |

Torschützenliste Gruppe A

| | | |
|----|---------------|---------------------------------|
| 13 | Helmut | (Dirks Wunderwelt) |
| 10 | Tabaluga | (Kiffe (Kinderfernsehen)) |
| 10 | Fanta | (Leckereien) |
| 8 | Halvar | (Kiffe (Kinderfernsehen)) |
| 8 | Messer-Jockel | (Borussia Vimmerby Bramfeld 06) |

Gruppe B 19.Spieltag**Söhne Mannheims - FC Medieval Fantasy 1 : 0****Torschützen:** Gerhard Widder (52.) *** ---**Gelbe Karten:** --- *** Goalscorer Golem, Offside Orc, Pikeman of Pressure

No chance for Medieval. The Assistent of the Mannheimer Couch did his job well.

Szolnok Strikers - Die Hinterwäldler 3 : 0**Torschützen:** Bela (32., 80.), Kati (21.) *** ---**Gelbe Karten:** Dani *** Prossen

Ich glaube das Ergebnis spricht für sich. Die Hinterwäldler mit der komplett falschen Taktik und einmal mehr nichts zu holen gegen die Strikers.

Gruppe B 20.Spieltag**Die Hinterwäldler - Söhne Mannheims 1 : 1****Torschützen:** Dipps (74.) *** ---**Elfmertore:** - *** 1**Gelbe Karten:** Ottendorf *** ---

Tja ohne Härte wäre das Spiel sicher klar für die Hinterwäldler ausgegangen, so haben sie sich selber geschlagen und müssen einen Punkt abgeben.

FC Medieval Fantasy - Szolnok Strikers 4 : 1**Torschützen:** Tackling Tentacle (45.), Sideline Skeleton (6.), Dribbling Dragon (51.), Purple Goal Elemental (70.) *** Bela (43.)**Elfmertore:** - *** - (1 verschossen)**Gelbe Karten:** Tackling Tentacle *** ---

A good win for Medieval. A little bit to high, but at the end the result was ok.

Gruppe B - Runde 10 / 19. Spieltag

| | | | | |
|-----------------|-----------------|-------|---------------|--------------------------|
| Söhne Mannheims | - FC Medieval | 1 : 0 | (1.87: 0.57, | 70.196 / 20.434 / 9.369) |
| Szolnok Striker | - Hinterwäldler | 3 : 0 | (2.53: 0.90, | 74.885 / 15.554 / 9.561) |

Gruppe B - Runde 10 / 20. Spieltag

| | | | | |
|---------------|-------------------|-------|---------------|---------------------------|
| Hinterwäldler | - Söhne Mannheims | 1 : 1 | (1.43: 0.80, | 52.679 / 27.523 / 19.798) |
| FC Medieval | - Szolnok Striker | 4 : 1 | (2.84: 2.18, | 52.663 / 18.467 / 28.870) |

Gruppe B Runde 10

| ===== | Heim | Auswä | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager |
|--------------------|-------|-------|------|--------|--------|----|------|------|------------------|
| 1) Hinterwäldler | 6 2 2 | 3 2 5 | + 8 | 51: 43 | 22:18 | 60 | 1.50 | 808 | Björn Schober |
| 2) Szolnok Striker | 5 2 3 | 4 1 5 | - 2 | 25: 27 | 21:19 | 18 | 1.75 | 209 | Daniel Hogetoorn |
| 3) FC Medieval | 6 2 2 | 2 1 7 | + 3 | 42: 39 | 19:21 | 97 | 2.00 | 1093 | Erlend Janbu |
| 4) Söhne Mannheims | 3 5 2 | 2 4 4 | - 2 | 24: 26 | 19:21 | 3 | 2.00 | 1008 | Florian Lenz |

Erwartungswerte

| NBA01 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | Summe | Abweichung |
|--------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-------|------------|
| 1) FC Medieval | 197 | 288 | 308 | 223 | 287 | 246 | 143 | 237 | 188 | 163 | | 22.79 | - 3.79 -- |
| 2) Söhne Mannheims | 251 | 184 | 172 | 211 | 243 | 226 | 209 | 190 | 337 | 228 | | 22.51 | - 3.51 - |
| 3) Hinterwäldler | 139 | 216 | 106 | 116 | 273 | 219 | 280 | 221 | 212 | 168 | | 19.50 | + 2.50 + |
| 4) Szolnok Striker | 213 | 112 | 215 | 191 | 206 | 124 | 220 | 152 | 63 | 242 | | 17.37 | + 3.73 ++ |

Torschützenliste

| | |
|----------------------|-----------------------|
| 13 Prossen | (Die Hinterwäldler) |
| 12 Lauterbach | (Die Hinterwäldler) |
| 11 Kleinwolmsdorf | (Die Hinterwäldler) |
| 11 Sideline Skeleton | (FC Medieval Fantasy) |

Gruppe C 19. Spieltag**Dallas Mavericks - Seattle Supersonics 6 : 6**

Torschützen: Jerry Steakhouse (39., 69.), Devin Harris (4., 55.), DeSagana Diop (53.) *** Moore (4., 25.), Felix (68.), Ridnour (49.)

Elfmertore: 1 *** 2

Gelbe Karten: Austin Croshere, Jason Terry *** Collison

Nicht schlecht. Viele Tore in diesem Spiel dass entgegen der Erwartung dann auch noch Remis ausging.

AllStar Zines - Springfield Isotopes 1 : 4

Torschützen: Jobst-Liga (65.) *** Milhouse van Houten (13., 54., 78.), C. Montgomery Burns (86.)

Gelbe Karten: Hatrick *** ---

Zur Abwechslung einmal ein gerechtes Ergebnis auch wenn das den Heimtrainer nicht freuen wird hat er doch mit einem Sieg gerechnet oder gehofft.

Gruppe C 20. Spieltag**Springfield Isotopes - Dallas Mavericks 0 : 1**

Torschützen: --- *** Jerry Steakhouse (62.)

Gelbe Karten: --- *** Jason Terry

Naja das Rasenschach war zwar gut aber nicht perfekt. Dennoch reichte es für Dallas zum glücklichen Sieg über die Isotopes.

Seattle Supersonics - AllStar Zines 2 : 1

Torschützen: Felix (89.) *** Lattenknaller (53.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Ridnour *** ---

Auch hier wurde es nichts mit dem Sieg für die AllStars und auch hier war es verdient, auch wenn am Ende ein Elfmeter der Unterschied war.

Gruppe C - Runde 10 / 19. Spieltag

Dallas Maverick - Supersonics 6 : 6 (3.44: 2.47, 58.505 / 16.368 / 25.127)
AllStar Zines - Spring Isotopes 1 : 4 (2.14: 3.36, 21.131 / 15.991 / 62.878)

Gruppe C - Runde 10 / 20. Spieltag

Spring Isotopes - Dallas Maverick 0 : 1 (0.94: 0.60, 42.760 / 35.449 / 21.792)
Supersonics - AllStar Zines 2 : 1 (1.64: 1.01, 52.750 / 25.537 / 21.713)

Tabelle Gruppe C Runde 10

| ===== | Heim | Auswä | Diff | Tore | Punkt | DP | WP | Geld | Manager |
|--------------------|-------|-------|------|--------|-------|-----|------|------|-----------------|
| 1) Dallas Maverick | 5 3 2 | 4 3 3 | 0 | 35: 35 | 24:16 | 128 | 2.00 | 1747 | Holger Heiser |
| 2) Spring Isotopes | 4 4 2 | 4 2 4 | - 7 | 43: 50 | 22:18 | 54 | 1.75 | 1524 | Hardy Trautwein |
| 3) Supersonics | 6 1 3 | 2 3 5 | - 6 | 45: 51 | 20:20 | 39 | 2.25 | 1098 | Matthias Braun |
| 4) AllStar Zines | 3 1 6 | 2 4 4 | + 8 | 53: 45 | 15:25 | 51 | 1.75 | 1478 | Henry Springer |

Erwartungswerte

| NBA02 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | Summe | Abweichung |
|--------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-------|------------|
| 1) AllStar Zines | 390 | 237 | 224 | 191 | 166 | 236 | 264 | 213 | 247 | 127 | | 22.96 | - 7.96 -- |
| 2) Spring Isotopes | 28 | 162 | 253 | 222 | 168 | 205 | 200 | 225 | 232 | 263 | | 19.60 | + 2.40 + |
| 3) Supersonics | 357 | 163 | 157 | 246 | 93 | 208 | 192 | 172 | 168 | 198 | | 19.54 | + 0.46 - |
| 4) Dallas Maverick | 24 | 238 | 165 | 255 | 205 | 213 | 204 | 190 | 153 | 212 | | 18.58 | + 5.42 ++ |

Torschützenlisten Gruppe C

| | |
|------------------------|------------------------|
| 16 Zong | (AllStar Zines) |
| 12 C. Montgomery Burns | (Springfield Isotopes) |
| 10 Milhouse van Houten | (Springfield Isotopes) |
| 9 Jerry Steakhouse | (Dallas Mavericks) |
| 9 STABSanzeiger | (AllStar Zines) |

Gruppe D 19.Spieltag**Royal Players - Meenzer Buben 2 : 1****Torschützen:** Attila (23., 42.) *** Patrik (15.)**Elfmertore:** - (1 verschossen) *** -**Gelbe Karten:** Ludwig XIV. *** Erik

Auch in diesem Spiel kein Problem für das Heimteam es zu gewinnen. Die Sturmlawine der Gäste verpuffte an der gut postierten Abwehr der Royals.

Ice Levels - FC Renaissance 2 : 4**Torschützen:** Tiger (50.), Blackhawks (39.) *** Raffael Santi (11., 33., 47.), Leonardo da Vinci (89.)

Mit der schlechteren Taktik dennoch zum Erfolg. Schade eigentlich, denn die Ice Levels hätten den Sieg mehr als verdient.

Gruppe D 20.Spieltag**FC Renaissance - Royal Players 3 : 0****Torschützen:** Raffael Santi (15., 86.), Machiavelli (47.) *** ---**Gelbe Karten:** Montefeltro *** ---

Die Royals wollten hier nicht gewinnen somit beschränkten sie sich im Training von Spielern auf anderen Positionen.

Meenzer Buben - Ice Levels 2 : 0**Torschützen:** Michael (44.), Dominik (16.) *** ---**Gelbe Karten:** --- *** Blackhawks, Kramer

Und noch einmal schaffen die Ice Levels es nicht aus Ihren Vorteilen auf dem Feld zu gewinnen. Böser Computer.

Gruppe D - Runde 10 / 19. Spieltag

| | | | | |
|---------------|------------------|-------|---------------|---------------------------|
| Royal Players | - Meenzer Buben | 2 : 1 | (2.07: 0.68, | 71.072 / 18.943 / 9.984) |
| Ice Levels | - FC Renaissance | 2 : 4 | (2.90: 2.00, | 57.375 / 17.968 / 24.656) |

Gruppe D - Runde 10 / 20. Spieltag

| | | | | |
|----------------|-----------------|-------|---------------|---------------------------|
| FC Renaissance | - Royal Players | 3 : 0 | (2.40: 0.33, | 85.717 / 11.410 / 2.873) |
| Meenzer Buben | - Ice Levels | 2 : 0 | (0.52: 0.63, | 24.626 / 42.602 / 32.772) |

Tabelle Gruppe D Runde 10

| ===== | Heim | Auswä | Diff | Tore | Punkte | DP | WP | Geld | Manager |
|-------------------|-------|-------|------|--------|--------|----|------|------|-------------------|
| 1) FC Renaissance | 8 1 1 | 4 3 3 | + 20 | 55: 35 | 28:12 | 36 | 2.25 | 1493 | Rene Schuster |
| 2) Royal Players | 4 2 4 | 4 1 5 | - 1 | 41: 42 | 19:21 | 33 | 2.25 | 1451 | Michael Epp |
| 3) Meenzer Buben | 5 3 2 | 1 2 7 | - 3 | 35: 38 | 17:23 | 63 | 2.25 | 1201 | Patrik Prekopp |
| 4) Ice Levels | 4 3 3 | 2 0 8 | - 11 | 34: 45 | 15:25 | 84 | 1.75 | 1104 | Taco Kraijenbrink |

Erwartungswerte

| Gruppe D | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | Summe | Abweichung |
|-------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|-------|------------|
| 1) FC Renaissance | 350 | 142 | 302 | 179 | 239 | 149 | 268 | 258 | 213 | 250 | | 23.49 | + 4.51 ++ |
| 2) Royal Players | 340 | 258 | 228 | 167 | 194 | 221 | 178 | 184 | 288 | 178 | | 22.36 | - 3.36 -- |
| 3) Meenzer Buben | 67 | 213 | 134 | 136 | 255 | 181 | 118 | 219 | 187 | 131 | | 16.41 | + 0.59 + |
| 4) Ice Levels | 44 | 187 | 136 | 204 | 279 | 187 | 177 | 141 | 112 | 241 | | 17.07 | - 2.07 - |

Torschützenlisten

| | |
|----------------------|------------------|
| 21 Raffael Santi | (FC Renaissance) |
| 13 Leonardo da Vinci | (FC Renaissance) |
| 12 Nico | (Meenzer Buben) |
| 8 König Otto | (Royal Players) |
| 8 Chimba | (Ice Levels) |
| 7 Nero | (Royal Players) |

Pokalspiele**Paarung 1:**

| Söhne Mannheims - Ice Levels | | | Stand 1:2 |
|--|------------------------|------------------------|------------------|
| Spiel 1 | Söhne Mannheims | Ice Levels | 0 : 1 |
| <p><u>Torschützen:</u> --- *** Chimba (21.) <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Blackhawks, Mighty Ducks, Tiger Und hier gleich der erste Hammer. Die Ice Levels gewinnen gegen die Söhne aus Mannheim mit der besseren Taktik und etwas Glück.</p> | | | |
| Spiel 2 | Söhne Mannheims | Ice Levels | 0 : 1 |
| <p><u>Torschützen:</u> --- *** Mighty Ducks (22.) <u>Elfmertore:</u> - (1 verschossen) *** - <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Kramer Und wieder das gleiche Spiel. Die Mannheimer mit der identen Siegesmöglichkeit wie im letzten Spiel und verloren erneut das Match mit dem gleichen Ergebnis</p> | | | |
| Spiel 3 | Ice Levels | Söhne Mannheims | 0 : 1 |
| <p><u>Torschützen:</u> --- *** Blumen Peter (46.) Das war voraus zu sehen. Die defensive Taktik der Mannheimer ging voll auf und so steht es nur noch 2:1 für die Ice Levels.</p> <p>Söhne Mannheims - Ice Levels 0 : 1 (0.90: 0.70, 38.390 / 34.933 / 26.677) Söhne Mannheims - Ice Levels 0 : 1 (0.90: 0.70, 38.390 / 34.933 / 26.677) Ice Levels - Söhne Mannheim 0 : 1 (0.40: 1.10, 14.016 / 33.504 / 52.480)</p> | | | |

Paarung 2:

| Meenzer Buben – Royal Players | | | Stand 0:3 |
|--|----------------------|---|------------------|
| Spiel 1 | Meenzer Buben | Royal Players | 2 : 5 |
| <p><u>Torschützen:</u> Matthias (83.), Dominik (55.) *** Anna Karenina (11., 73.), Robert the Bruce (33., 42.), Richard Löwenherz (20.) Auch das zweite Spiel geht zur Überraschung vieler für den Gast aus. Keine Ahnung warum mein Computer so arg verwürfelt, aber so ist das nun einmal.</p> | | | |
| Spiel 2 | Meenzer Buben | Royal Players | 0 : 1 |
| <p><u>Torschützen:</u> --- *** Anna Karenina (61.) Auch hier geht der zweite Sieg in Ordnung. OK der erste war es nicht gerade, aber die Taktik der Royals war genau an die der Meenzer angepasst.</p> | | | |
| Spiel 3 | Royal Players | Meenzer Buben | 2 : 1 |
| <p><u>Torschützen:</u> Nero (74.), Anna Karenina (82.) *** Dominik (78.) <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Matthias Die Players sind nur mehr einen Sieg vom Halbfinale entfernt. Die Meenzer hatten auf einen nicht so stark spielenden Gegner gehofft.</p> | | | |
| Meenzer Buben | - Royal Players | 2 : 5 (2.70: 2.10, 51.027 / 19.182 / 29.791) | |
| Meenzer Buben | - Royal Players | 0 : 1 (0.30: 1.00, 9.790 / 34.321 / 55.889) | |
| Royal Players | - Meenzer Buben | 2 : 1 (4.00: 2.30, 68.919 / 13.660 / 17.421) | |

Paarung 3:

| Szolnok Strikers – Seattle Supersonics | | | Stand 3:0 |
|--|----------------------------|----------------------------|------------------|
| Spiel 1 | Szolnok Strikers | Seattle Supersonics | 3 : 1 |
| <p><u>Torschützen:</u> Frusi (37., 59.), Csilla (88.) *** Felix (78.) <u>Gelbe Karten:</u> Dani *** Collision Hier gab es endlich einmal einen verdienten Sieg und die Szolnok Strikers gehen mit 1:0 gegen die Sonics in Führung, die am schnellsten in dieser Runde waren.</p> | | | |
| Spiel 2 | Szolnok Strikers | Seattle Supersonics | 5 : 2 |
| <p><u>Torschützen:</u> Frusi (19., 52., 74.), Dani (51.), Tibsi (6.) *** Felix (52.), Lewis (58.) Diesmal scheinen die Pokalspiele es sehr einfach für den GM zu machen. 4 von 7 und vorbei. Man darf gespannt sein. Hier hatten die Szolnoks leichtes Spiel.</p> | | | |
| Spiel 2 | Seattle Supersonics | Szolnok Strikers | 4 : 5 |
| <p><u>Torschützen:</u> Felix (74., 86.), Petro (12., 76.) *** Csilla (33., 50.), Bela (72.), Tibsi (78.), Frusi (41.) <u>Gelbe Karten:</u> Moore *** --- Uii die Strikers schlagen zurück und gewinnen auch das dritte Spiel. Da haben die die Sonics auf dem falschen Fuß erwischt und gewinnen verdient.</p> | | | |
| <p>Szolnok Strikers - Supersonics 3 : 1 (3.70: 2.60, 60.555 / 15.528 / 23.917) Szolnok Strikers - Supersonics 5 : 2 (3.40: 2.00, 67.102 / 15.220 / 17.678) Supersonics - Szolnok Strikers 4 : 5 (2.20: 3.40, 20.941 / 15.990 / 63.069)</p> | | | |

Paarung 4:

| AllStar Zines – FC Renaissance | | | Stand 1:2 |
|---|----------------|----------------|------------------|
| Spiel 1 | AllStar Zines | FC Renaissance | 1 : 2 |
| <p>Torschützen: Kieselschwein (2.) *** Brunelleschi (2.), Machiavelli (31.) Gelbe Karten: Lattenknaller *** Dante Alighieri Und auch hier siegt das Auswärtsteam. Nicht schlecht die Runde 1. Verdient oder nicht ist auch hier die Frage. Naja ein Unentschieden sicher, aber das gibt es im Pokal nicht.</p> | | | |
| Spiel 2 | AllStar Zines | FC Renaissance | 4 : 3 |
| <p>Torschützen: Kieselschwein (44., 68.), Zong (11.), STABSanzeiger (19.) *** Raffael Santi (3., 72.), Leonardo da Vinci (45.) Gelbe Karten: Amtsblatt, Zong *** Dante Alighieri, Leonardo da Vinci Immerhin hier gibt es schon einmal ein fünftes Spiel. Die AllStars konnten die Renaissance locker bezwingen und müssen jetzt unbedingt ein Auswärtsspiel gewinnen um im Rennen zu bleiben.</p> | | | |
| Spiel 3 | FC Renaissance | AllStar Zines | 1 : 0 |
| <p>Torschützen: Leonardo da Vinci (2.) *** --- Gelbe Karten: Michelangelo *** --- Die Idee der AllStars war richtig, leider nicht stark genug und so konnten die Renaissance Spieler doch ab und an vor das Tor kommen und den Siegtreffer schon sehr früh erzielen.</p> <p>AllStar Zines - FC Renaissance 1 : 2 (3.30: 3.20, 42.353 / 17.160 / 40.487) AllStar Zines - FC Renaissance 4 : 3 (3.90: 2.60, 62.725 / 14.928 / 22.347) FC Renaissance - AllStar Zine 1 : 0 (1.10: 0.60, 49.456 / 31.774 / 18.770)</p> | | | |

| | Spiel A: 1:2 | | Spiel B: 0:3 | |
|------------|---------------------|---------------------|---------------------|----------------|
| R08 | Söhne Mannheims | Ice Levels | Meenzer Buben | Royal Players |
| R09 | Söhne Mannheims | Ice Levels | Meenzer Buben | Royal Players |
| R10 | Ice Levels | Söhne Mannheims | Royal Players | Meenzer Buben |
| R11 | Ice Levels | Söhne Mannheims | Royal Players | Meenzer Buben |
| | Spiel C: 3:0 | | Spiel D: 1:1 | |
| R08 | Szolnok Strikers | Seattle Supersonics | AllStar Zines | FC Renaissance |
| R09 | Szolnok Strikers | Seattle Supersonics | AllStar Zines | FC Renaissance |
| R10 | Seattle Supersonics | Szolnok Strikers | FC Renaissance | AllStar Zines |
| R11 | Seattle Supersonics | Szolnok Strikers | FC Renaissance | AllStar Zines |
| R12 | | | AllStar Zines | FC Renaissance |

Vorschau auf die nächste Runde HV=7 / Preview on the next round Home=7

Gruppe A - C**21. Spieltag****22. Spieltag**

| | | | | | |
|-----------------|-------------------|---|-----------------|-------------------|---|
| Kiffe | - Supersonics | : | AllStar Zines | - Kiffe | : |
| BVB 06 | - AllStar Zines | : | Spring Isotopes | - BVB 06 | : |
| Leckereien | - Spring Isotopes | : | Dallas Maverick | - Leckereien | : |
| DirksWunderwelt | - Dallas Maverick | : | Supersonics | - DirksWunderwelt | : |

Gruppe B -D**21. Spieltag**

Söhne Mannheims - Meenzer Buben :
 Hinterwäldler - Ice Levels :
 Szolnok Striker - FC Renaissance :
 FC Medieval - Royal Players :

22. Spieltag

Ice Levels - Söhne Mannheims :
 FC Renaissance - Hinterwäldler :
 Royal Players - Szolnok Striker :
 Meenzer Buben - FC Medieval :

Pokalrunde HV=6

| | | |
|------------|---|---|
| | Spiel A: Stand 2:1 | Spiel B: Stand 3:0 |
| R10 | Ice Levels Söhne Mannheims | Royal Players Meenzer Buben |
| | Spiel C: Stand 0:3 | Spiel D: Stand 2:1 |
| R10 | Seattle Supersonics Szolnok Strikers | FC Renaissance AllStar Zines |

Neues Transferlistenangebot / New Transferlist

NADA

Sperren / Suspensions

Leckereien: Calzone (1), Leo (1)
Seattle Supersonics: Collison (1)
Die Hinterwäldler: Prossen (1)
Royal Players: Ludwig XIV. (1)

Aufstellungen Spieltage 21+22, Heimvorteil =7, Pokalspiele Nummer 10 (Viertelfinale), Heimvorteil = 6, Nichtligaverkäufe, GM-Angebote nach den Spielen, Transferliste usw

ZAT ist Freitag der 18. April 2008 20 Uhr.

Preise in Runde 11: tT 400 kkj (HIM 350 pro WP), nT 280 pro WP HIM pro 230; I 212 pro WP (HIM 170 pro WP), Alter II max Stufe 8 140 pro WP (HIM 110 pro WP); III max Stufe 6 100 pro WP (HIM 90 pro WP) Fremdqualis kosten 20% mehr pro Qualifikation!