

Crazy – United

Ausgabe 5/08

Cash United (neu), Dynamic United, Grand-Slam United, Heavy United Online, MF-United, NBA goes United

Hallo Freunde vom Crazy United,

Weitere Steckbriefe sind eingetroffen. Leider fehlt bei vielen Steckbriefen das Bild was ich doch schade finde, aber ok, so kann man immerhin dennoch einiges über die Leute lesen.

Meinen Steckbrief und den meiner Frau gibt es natürlich auch noch irgendwann.

NBA geht diesmal in eine dreiwöchige Pause da ich den ZAT am 22. Februar zwar machen könnte aber sicher nicht auswerten werde, da ich an dem ganzen Wochenende Besuch habe und gleichzeitig noch ein Familienfest. Das Heft wird es somit vermutlich nur in Kurzform geben mit den Finalspielen von Grand Slam

Dynamic United geht in die letzte Runde und was die Zukunft dieses Spiels angeht weiss ich noch nicht. Dazu muss ich mir erst einige großen Überlegungen machen die nach 3 Spielzeiten dieses Spieles anstehen.

Im Großen und Ganzen gefällt mir dieses Spiel, birgt aber viel Arbeit dahinter.

Bei Cash habe ich derzeit 10 Anmeldungen und ich werde nun noch einmal meine Liste anfragen wer Lust hat und ansonsten doch meine Kontakte in anderen Zines nutzen.

Ende Februar sollte es spätestens losgehen.

Viel Spaß beim lesen.

Teamdaten kommen noch am Wochenende

Mehr United gibt es wie immer unter

<http://www.mfuinted.de/united/>

oder das Crazy Journal

unter

<http://www.mfuinted.de/crazy/>

Danke dass Ihr dabei seid

Gruß aus Wien

Michael

Übersicht über die einzelnen Spiele:

Cash United: Anmeldungen (10): Monty Phyton FC (Bernhard C. Witt), Leckereien (Stefan Dreier), Orkblut ist grün (Helli), Finanzmogule (Henry Springer), The Horde (Johan Janbu) Schaulust Dresden (Björn Schober), Stepi's Internet Soccer (Stephan Schön), Daniël Hogetoorn, Only the good die young (Jürgen Raschke), Stephan Rink (rinkesbalkan Grill)
(1.ZAT Pro Forma: 15. Februar 2008, wegen drei Auswertungen am 8.2.2008)

Dynamic TDD: Partie derzeit beendet Saisonbegleiter folgt

Dynamic United: Auswertung Runde 10 im Journal: **ZAT: 15. Februar 2008**

Eingegangene Züge (0):

Es fehlen (4): LOW, Kurpfalz, Städtebund, Sachsens Sponsoren,

Grand Slam United: Auswertungen im Journal. **ZAT: 15. Februar 2008**

Auswertung der Viertelfinals im Heft!

Heavy United Online: Auszug Runde 1 im Journal **ZAT: 8. März 2008**

Eingegangene Züge (4): Vienna Sweethearts, Red Devils Graz, Euro-Soccer, Leckereien

Es fehlen (12): KLOmanen, Bad Girls, DNA Utd., BR Mannheim, Wild Ones, Gemüse FC, Schaulust Dresden, Big Brother

MF-United: Auszug Runde 1 im Journal **ZAT: 15. Februar 2008**

Eingegangene Züge (8): EGNE Borussia, Leckereien, Big Brother Allstars, Euro-Soccer, Alcoholics, Märchenstunde, Cocktail Shakers, Nu gugge ma an,

Es fehlen (4): PAPnasen, Taz Devils, Proud of Vienna, Inde Pop Heroes,

NBA-United: Auswertung Runde 7 im Heft: **ZAT: 29. Februar 2008**

Eingegangen (0):

Es fehlt (16): Leckereien, Dirks Wunderwelt, BVB, Kiffe, FC Medieval, Renaissance, Royal Players, Seattle Supersonics, Isotopes, AllStar Zines, Hinterwäldler, Szolnok Strikers, Ice Levels, Meenzer Buben, Dallas Mavericks, Blut-Rot Mannheim,

Das Cash United-Regelwerk

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen

- 1) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er 6 mal in der Verteidigung gespielt hat.
- 2) Pro Sieg bekommt ein Verein 340 kkj gutgeschrieben, für ein Unentschieden bekommen beide Vereine 170 kkj. Pro Runde bekommt ein Verein 700 kkj. Das entspricht 300 kkj/WP + Siegesprämie pro Spiel 40 kkj und Basiseinnahmen von 600 kkj/2 WP + 100 kkj Rundenbonus.
- 3) Um einen Spieler zu trainieren muss man 300 kkj/WP bezahlen
- 4) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.
- 5) Die Mannschaft, die den Torschützenkönig stellt, bekommt eine Prämie von 100 kkj. Sollten mehrere Spieler Torschützen an der Spitze stehen bekommt jeder 100kkj.
- 6) Auch nach der Alterung behalten alle Feldspieler Ihre Fremdeinsätze
- 7) Letzte Handelsrunde ist die Runde 7. In Runde 6 können zum letzten Male Spieler auf die Transferliste gesetzt werden. IN Runde 7 können zum letzten Mal Spieler nach den Spielen gekauft und an die Nichtliga verkauft werden.
- 8) Private Handel sind erlaubt.
- 9) Es gibt kein GM-Angebot siehe dazu Regelnummer 19)
- 10) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 11) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken
- 12) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken
- 13) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.
- 14) Pokal: Es wird auch diese Saison einen Pokal geben. Zuerst spielen alle Vereine in der ersten Runde mit Hin- und Rückspiel 6 Gewinner aus. Die dazu 2 besten Verlierer nach Punkten und Toren dürfen dann weiter in der Finalrunde spielen. Die Finalrunde wird jeweils ohne Heimvorteil im KO-System bis zum Finale durchgeführt. In den Spielen in denen es um den Pokalsieg geht, wird um 640 kkj gespielt. Bei einem Unentschieden bekommen beide Vereine 320 kkj. Spiele im KO-System werden durch Verlängerung und Elfmeterschiessen entschieden.
- 15) Spieler dürfen erst nach den Spielen gekauft werden.
- 16) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.
- 17) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden

Runde		01	02	03	04	05	06	07	
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	pro Stufe
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	pro WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	pro Stufe5
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	pro WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	pro Stufe
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	pro WP
Alter 2	Feld	150	147	144	141	138	135	132	pro Stufe
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	pro WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	pro Stufe
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	pro WP

TT können bis maximal Stufe 4 (Hintermannschaft) bzw. 5 (Feld) gekauft werden (neu)

NT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden

Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden

Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden

Ein Torhüter oder Ausputzer kostet natürlich die doppelte Anzahl an kkj

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj

Denkt dran auch tT zählen zu den 19 Spielern

18) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden

19) Es gibt keine Steuern

20) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind ab sofort nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

21) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei dem gleichen Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II Beispiel: Haxlsteller gefällt den Wild Ones so gut, daß er noch einen Spieler dazuhaben möchte der so heißt. Deshalb bekommt er den Namen Haxlsteller II.

22) Ein Team welches zu Spielstart aufgebaut wird hat ein Grundkapital von 16.000 kkj zu Verfügung. Es dürfen lediglich 300 kkj zu Spielbeginn mit in die Saison genommen werden

Dynamic United

1. Saison

10.Runde

6. Februar 2008

19.Spieltag

Dynamos Sponsoren - Städtebund 1 : 3

Torschützen: Sulo (84.) *** Leipzig (36., 82.), Dortmund (65.)

Gelbe Karten: AllcleanGebäudedienste *** ---

Also Björn meinte. Irgendwann wird es gegen Helli doch mal reichen. Der kann doch nicht immer nur stürmen. Hm kann er doch :-)

Low (Leaders of the world) - Kurpfalz 8 : 0

Torschützen: Sarkozy (6., 24., 76.), Putin (18., 49., 82.), Zapatero (70.), Merkel (47.) *** ---

Tag der offenen Tür weiterhin in der Kurpfalz.

20.Spieltag

Städtebund - Low (Leaders of the world) 5 : 0

Torschützen: Iserlohn (17., 83.), Hamburg (32., 58.), Gelsenkirchen (30.) *** ---

Kein Problem für den Meister auch wenn er einen anderen Gegner erwartet hatte.

Kurpfalz - Dynamos Sponsoren 0 : 4

Torschützen: --- *** Coca-Cola (67., 73.), Sulo (11.), DVB (38.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Logischerweise kein Problem für die Sponsoren gegen die Kurpfalz.

Die Tabelle nach Runde 10

Pl)\Verein	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Staedte	8 2 0	9 0 1	+ 66	76: 10	36: 4	32	0.0	2410	Helli
2) Dynamos Sponsor	5 1 4	5 2 3	+ 20	67: 47	23:17	78	0.4	969	Björn Schober
3) LOW	6 1 3	3 2 5	+ 22	69: 47	21:19	36	0.4	1960	Hardy Trautwein
4) Kurpfalz	0 0 10	0 0 10	-108	6:114	0:40	8	1.8	1020	Michael Epp

Torschützen

Dynamos Sponsoren (67): AIS (15), Achats Hotels (14), Coca-Cola (13), Sulo (7), AllcleanGebäudedienste (5), DVB (5), Mister & Lady (3), Radeberger (2), Hamburg Mannheimer (1), Karlsruhe (1), + 1 Elfmertor (Achats Hotel)

Kurpfalz (6): Daisbach (2) + 4 Elfmertore

LOW (Leaders of the world) (69): Sarkozy (19), Schüssel (18), Putin (8), Zapatero (6), Bush jun. (5), Prodi (5), Merkel (3), + 5 Elfmertor (Schüssel)

Städtebund (76): Aachen (15), Jena (13), Hamburg (12), Iserlohn (12), Dortmund (7), Gelsenkirchen (5), München (4), Leipzig (4), Karlsruhe (1), Nürnberg (1), + 2 Elfmertor

Gelbe Karten

Dynamos Sponsoren (15): Coca-Cola (4), Hamburg Mannheimer (2), AIS (2), Sulo (2), Karlsruhe (2), DVB (2), Mister & Lady (1), Radeberger (1), AllcleanGebäudedienste (1)

Kurpfalz (2): Balzfeld (1), Dilsberg (1)

LOW (Leaders of the world) (8): Balkenende (2), Prodi (1), Rumsfeld (1), Gusenbauer (1), Schüssel (1), Merkel (1), Sarkozy (1)

Städtebund (8): München (2), Dortmund (2), Essen (2), Aachen (1), Nürnberg (1)

Rote Karten

Dynamos Sponsoren (1): Radeberger (1),

Vorschau auf die Runde 11 HV=8 ZAT: 15. Februar 2008

21.Spieltag

LOW - Dynamos Sponsor :
Kurpfalz - Staedte :

22.Spieltag

Dynamos Sponsor - LOW :
Staedte - Kurpfalz :

Sperren

keine

Grand Slam United

1.Saison

Runde 11

8. Februar 2008

Die Viertelfinalbegegnungen sind vorbei und somit gilt es langsam die neue Saison vorzubereiten.

Mal sehen vielleicht findet sich ja der ein oder andere neue Mitspieler. Der ein oder andere Spielerkauf und Verkauf wurde mir schon gemeldet, werde ich aber gemütlich am Ende der Saison durchführen wenn alle Aktionen bekannt sind, bzw. veröffentlichen. Es sei denn es wäre für einen Gegner wichtig, dann natürlich sofort.

Hier die Regeln für die neue Saison, die für mich doch deutlich weniger Arbeit bereiten.

Regelwerk

Wir spielen United, nicht Tournited. Also jeder hat ein Team mit vielen Spielern, die er entsprechend seinen Gegnern aufstellen darf.

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 11 Runden.
- 2) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er während 3 Turnieren mindestens ein Spiel jeweils in der Verteidigung gespielt hat.
- 3) Pro Runde werden 2 Turniere angeboten, die unterschiedliche Wertungsqualifikationen haben können. Jedes Team darf sich pro Runde für ein Turnier anmelden. Die Turniere selber werden im KO-System ausgewertet. Der Spielplan wird vorab komplett veröffentlicht, bei dem jedes Team sieht, gegen wen es in der aktuellen Runde antreten wird und in den darauf folgenden treffen kann.
- 4) Alle 2 Runden wird ein Mastersturnier zusätzlich angeboten. Hier sind alle Teams verpflichtet teilzunehmen. Somit gibt es die Mastersturniere in Runde 3, 5, 7, 9. In den Runde 4,6,8,10 Wird ein Teamwettbewerb durchgeführt.
- 5) Im Teamwettbewerb spielen 2 Teams A+B zusammen gegen zwei andere Teams C+D. Zuerst spielt Team A gegen Team C. und Team B gegen D. Anschließend spielen beide Teams in einem Doppel zusammen. Dabei werden die Hintermannschaftsspieler sofern aufgestellt zusammengezählt und dann halbiert. Die Feldspieler werden entsprechend Ihrer Reihen aufsummiert. Je nach Auslosung darf sich das erstgenannte Team den Belag aussuchen. Härte ist erlaubt.
- 6) Nach erfolgter Auswertung der Spiele der ersten Runde bekommen die Manager eine Teilauswertung, mit den Ergebnissen, damit man weiss wer der nächste Gegner ist. Ausgeschiedene Mannschaften haben Pause bis zum nächsten Turnier. Die nächste Runde startet, wenn die beiden aktuellen Turniere beendet sind. Ein Mastersturnier und der Teamcup können über 2 Runden gehen.
- 7) In Runde 11 wird der Grand-Slam-Cup und der Masters-Cup ausgetragen. Dort nehmen die 8 besten Mannschaften der jeweiligen Wertungen teil.
- 8) Die entsprechenden WP für den Turniersieg entsprechen Ihrer Wertigkeit. Die Masterturniere haben einen Siegeswert von 2 WP. Alle anderen haben einen Wert von 1,5 oder 2 WP.
- 9) Prämien: Für die Runde 1-11 bekommt ein Team 2 WP pro Runde. Für die Teilnahme an einem Turnier ebenso noch 100 kkj. Für jeden Sieg in einem Spiel gibt es 50 kkj. Der Turniersieger bekommt die entsprechenden WP die ausgeschüttet werden. Entsprechend der Verlierer 0,5 WP weniger usw.

Ausgegeben ist das Turnier mit 2 WP für den Sieger

Beispiel: Im Turnier in Essen nehmen 20 Teams teil

Platz 1 bekommt 2 WP, Platz 2 1,5 WP Platz 3-4 1 WP Platz 5-8 0,5 WP, Alle anderen 12 Mannschaften gehen leer aus.

Platz 1 bekommt 1,5 WP, Platz 2 1 WP Platz 3-4 0,5 WP Alle anderen 16 Mannschaften gehen leer aus.

Wertungen für die Finals:

Vorrunde: 8 Mannschaften: Wertung 1 * Turnierwertung = 2 / 1,5 P für die Verlierer

16 Mannschaften Hauptfeld 2 * Turnierwertung = 4 / 3 P für die Verlierer

8 Mannschaften Viertelfinale 4 * Turnierwertung = 8 / 6 Punkte

4 Mannschaften Halbfinale 8 * Turnierwertung = 16 / 12 Punkte

2 Mannschaften Finale 16 Punkte* Turnierwertung = 32 / 24 Punkte, Sieger 32 Punkte* Turnierwertung = 64 / 48 Punkte

Nach jeder Runde gibt es eine Setzliste entsprechend der Punkte mit den besten 8 Mannschaften (ab 16 Teilnehmer), bzw. je nach Teilnehmer 4 besten Mannschaften (bei 8 Teilnehmer)

10) Jede Mannschaft kann vor einer Saison einen Untergrund wählen auf dem Sie trainieren und spielen können. Es gibt 4 unterschiedliche Beläge auf denen die Turniere ausgetragen werden. Hartplatz, Stein, Matsch, Rasen. Entsprechend Ihrer Beläge haben Mannschaften die auf diesem Belag das Spielen gewohnt sind einen Bonus von +1/pro Feldspieler. Ein S I 10 ist somit in diesem Turnier ein S I 11 und ebenso seine Mitspieler. Ein A I 10 würde im Feld als Verteidiger ein V I 11 abgeben, da Ausputzer in der Verteidigung keinen Wert abgezogen bekommen, ansonsten einem MS I 10 gleichgestellt. Diesen Bonus behält das Team über die gesamte Turnierzeit.

Pro Saison werden jeweils 6 Turniere auf jedem Belag durchgeführt. Jeder Belag hat davon auch ein Grand Slam Turnier. Der Grand-Slam Cup und das Masters Finale am Ende der Saison werden auf einem goldenen Belag ausgetragen (neutral)

11) Ein Talent benötigt 2 Turniere um eingespielt zu sein, egal wie oft es in diesen Turnieren spielt. Fremdqualifikationen zählen wie im normalen United. Es reicht also aus ein Talent bei zwei Turnieren im ersten Spiel einzusetzen um es nach dem 2. Turnier als eingespielt gelten zu lassen. Während eines Turniers kann kein Spieler die Eigenschaft eingespielt erhalten.

Fremdqualifikationen und Talenteinspielungen gibt es auch im Masters.

12) Strafen in normalen Turnieren: Gelbe Karten zählen 4 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 3 Gelbe Karten so hat er nach der 3. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 2 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen.

13) Strafen im Masters: Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 2 Gelbe Karten so hat er nach der 2. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 0 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen.

14) Strafen im Teamcup: Gelbe Karten in den Einzelspielen werden den jeweiligen Teams zugerechnet. Gelbe Karten zählen 5 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Sollte das Team in diesem Turnier nicht mehr spielen wird die Sperre auf das nächste Turnier angewendet. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 2 Gelbe Karten so hat er nach der 2. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 0 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen. Im Doppelspiel wird die Auswertung anhand des Schemas des DC-Cup durchgeführt und entsprechende Strafen verhängt. Der Maximale Härteeinsatz ist beim Doppel auf 6 Härtepunkte begrenzt.

bei 5 gelben Karten werden 7 WP gesperrt

bei 9 gelben Karten werden 8 WP gesperrt

bei 12 gelben Karten werden 9 WP gesperrt

bei 14 gelben Karten werden 10 WP gesperrt

jede weitere gelbe Karte führt zu einer Sperre von 11 WP

15) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.

16) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.

17) Private Handel sind bis vor den Spielen zu Runde 10 erlaubt.

18) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 25-33 nach den Spielen gekauft werden. Letztmalig nach Runde 11.

19) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.

20) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.

21) Man darf maximal 6 Spieler in einer Reihe aufstellen

22) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.

23) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken.

24) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.

25) Ein Verein darf unendlich viele Talente besitzen.

26) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.

27) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.

- 28) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.
 29) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.
 30) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.
 31) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.
 32) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!
 33) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden. Preis ist pro WP angeführt

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro WP
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	265	260	255	250	pro WP
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	215	210	205	200	pro WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	180	170	160	150	pro WP
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	pro WP
Alter 2	Feld	160	154	148	142	136	130	124	118	112	106	100	pro WP
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	109	106	103	100	pro WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	92	88	84	80	pro WP
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	pro WP

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

- 34) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.
 35) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (**keine tTs**) und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.
 36) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺
 37) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.
 38) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II.
 39) Ein Verein kann jederzeit in die Saison einsteigen und bekommt die gleiche Anzahl wie ein Verein der in einem Turnier mit der schwächsten Wertung in der ersten Runde ausgeschieden ist. Somit darf er entsprechend WPs der Anzahl der Runde trainieren bis zu seinem Einstieg.

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben

Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler Stärke >0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 5 Spieler gleichen Alters im Team haben

Turnierplan:

- 1.Runde Tokio (1,5/M), Brasil (1,5/H)
- 2.Runde Rom (2/R), Helsinki (2/S)
- 3.Runde Wien (1,5/M), Stockholm (2/S) + **Masters London (2,R)**
- 4.Runde Buenos Aires (1,5/R), Hannover (2/H) **1.Runde Teamcup**
- 5.Runde Berlin (2/M), Sidney (1,5/H) + **Masters Kairo (2,S)**
- 6.Runde Los Angeles (2/R), München (2/M) **2.Runde Teamcup**
- 7.Runde Oslo (1,5/S), Stuttgart (1,5/M) + **Masters Paris (2,H)**
- 8.Runde Kopenhagen (1,5/H), Madrid (1,5/S) **3.Runde Teamcup**
- 9.Runde Moskau (1,5/S), Zürich (1,5/R)+ **Masters Melbourne (2,M)**
- 10.Runde Manchester (1,5/R), Dublin (2/H) **4.Runde Teamcup**
- 11.Runde New York (2 WP), Shanghai (2 WP) Neutral Finale Teamcup (Neutraler Belag)

Fettgedruckt= Grand-Slam Turniere

Hartplatz=H

Stein=S

Matsch=M

Rasen=R

Grand Slam United

1.Saison

Mastersfinale New York

New York City (Eis / 2 WP)

New York City [nu: ' jɔ : ɹ k] (offiziell **The City of New York**) ist eine Weltstadt an der Ostküste der Vereinigten Staaten. Die Stadt liegt im Bundesstaat New York und ist mit mehr als acht Millionen Einwohnern die größte Stadt der USA. Um sie vom gleichnamigen Bundesstaat zu unterscheiden, wird sie *New York City* oder kurz *NYC* genannt.

Ihr Gebiet umfasst die fünf *Boroughs* genannten Stadtbezirke Manhattan, Bronx, Brooklyn, Queens und Staten Island. Diese sind in weitere Stadtteile gegliedert. Die Metropolregion New York mit 18,8 Mio. Einwohnern ist einer der bedeutendsten Wirtschaftsräume und Handelsplätze der Welt, Sitz vieler internationaler Konzerne und Organisationen (so auch der Vereinten Nationen) und wichtiger Hafen an der amerikanischen Ostküste. Die Stadt genießt mit ihrer großen Anzahl an Sehenswürdigkeiten, den 500 Galerien, etwa 200 Museen, mehr als 150 Theatern und mehr als 18.000 Restaurants Weltruf in den Bereichen Kunst und Kultur.

So hier ist es das Mastersfinale der normalen Turniere um den Gesamtsieg. 8 Mannschaften kämpfen um die Goldene Krone in New York City um die Meisterschaft.

Mastersfinale New York

Die Grünkerne - United op Düsseldorfer Platt 1 : 0

Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** -

Rote Karten: --- *** Teekanne (47.)

Gelbe Karten: Buchweizen, Weizen *** Ürige

Das war dann noch einmal knapp für die Grünkerne dass die Düsseldorfer dezimiert wurden denn sonst hätte das Spiel auch ziemlich anders ausgehen können.

Rachusclub Düsseldorf - Fortuna Headz 1 : 2 n.V. (1 : 1)

Torschützen: Ivan Lendl (88.) *** Andrea Parker (66.), DMX Krew (95.)

Der Rachusclub ist draussen. Tja das hätten sie sich sicher anders vorgestellt zumal sie doch das klar bessere Team waren.

Stop Rock! United - Meenzer Buben 0 : 1

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: Perl, Rockhaus *** ---

Tja das kommt davon wenn man Härte einsetzt, da kann ein Spiel gleich nach hinten losgehen.

Helden vom Bökelberg - Capital Cities 2 : 3

Torschützen: Wimmer (69.), Heynckes (39.) *** Tokio (28.), Stockholm (68.)

Elfmertore: - *** 1 (1 verschossen)

Gelbe Karten: Frontzeck, Wimmer *** Tokio

Knapper Sieg für die Capital Cities über die Helden. Dabei war die Mauer gut gebaut und lediglich ein Elfer führte bei den überharteten Helden zur Niederlage .

Die Grünkerne - United op. Düssel	1:0	(1.20:0.50, 53.480 / 30.824 / 15.696)
Rachusclub Dü - Fortuna Headz n.V.	1:2	(1.30:1.00, 43.833 / 27.966 / 28.201)
H.v.Bökelberg - Capital Cities	2:3	(1.20:1.80, 25.944 / 23.726 / 50.330)
Stop Rock! - Meenzer Buben	0:1	(0.40:0.20, 25.955 / 59.730 / 14.314)

Tableau – New York

	Viertelfinale		Halbfinale		Finale	Sieger
1	Die Grünkerne 1 - 0 United op Düsseldorf	A	Die Grünkerne	I		
2	Rachusclub Düsseldorf 1 - 2 Fortuna Headz		- Fortuna Headz			
3	Stop Rock! United 0 - 1 Meezer Buben	B	Meezer Buben			
4	Helden vom Bökelberg 2 - 3 Capital Cities		- Capital Cities			

Pl	Verein	S	U	N	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	Capital Cities	1	0	0	+ 1	3: 2	2: 0	4	0,0	50	Stefan Dreier
2)	Fortuna Headz	1	0	0	+ 1	2: 1	2: 0	0	0,0	50	Hardy Trautwein
3)	Die Grünkerne	1	0	0	+ 1	1: 0	2: 0	8	0,0	50	Henry Springer
4)	Meenzer Buben	1	0	0	+ 1	1: 0	2: 0	0	0,0	50	Patrik Prekopp
5)	H. v. Bökelberg	0	0	1	- 1	2: 3	0: 2	8	0,0	100	Uwe Meyer
6)	Rachusclub Dü	0	0	1	- 1	1: 2	0: 2	0	0,0	100	Jürgen Raschke
7)	U.op Düsseldorf	0	0	1	- 1	0: 1	0: 2	4	0,0	100	Stephan Schön
7)	Stop Rock!	0	0	1	- 1	0: 1	0: 2	8	0,0	100	Björn Schober

Torschützen

1 (7): **Andrea Parker** (Fortuna Headz), **DMX Krew** (Fortuna Headz), **Heynckes** (Helden vom Bökelberg), **Ivan Lendl** (Rachusclub Düsseldorf), **Stockholm** (Capital Cities), **Tokio** (Capital Cities), **Wimmer** (Helden vom Bökelberg)
Elfmertore (3): Die Grünkerne (1), Meenzer Buben (1), Capital Cities (1)

Gelbe Karten

1 (8) **Buchweizen** (Die Grünkerne), **Frontzeck** (Helden vom Bökelberg), **Perl** (Stop Rock! United), **Rockhaus** (Stop Rock! United), **Tokio** (Capital Cities), **Ürige** (United op. Düsseldorf Platt), **Weizen** (Die Grünkerne), **Wimmer** (Helden vom Bökelberg)

Rote Karten

1(1): **Teekanne** (United op. Düsseldorf Platt)

Halbfinalpaarungen

Die Grünkerne - Fortuna Headz
Meenzer Buben – Capital Cities

Sperren: keine

ZAT 15. Februar 2008

Grand Slam United

1.Saison

Mastersfinale Shanghai

SHANGHAI (Parkett / 2 WP)

Die Hafenstadt **Shanghai** (seltener auch **Schanghai**, Shanghaisch: *Zanhe* /zɑ̃˥˥ ˈhe/), ist die bedeutendste Industriestadt der Volksrepublik China.

Das gesamte Verwaltungsgebiet Shanghais hat 18,4 Millionen Einwohner (2007). Davon sind 13,7 Millionen registrierte Bewohner mit ständigem Wohnsitz und 4,7 Millionen temporäre Einwohner) mit befristeter Aufenthaltsgenehmigung (*zànzhùzhèng*). Wird das geographische Stadtgebiet (hohe Bebauungsdichte und geschlossene Ortsform) als Grundlage genommen, leben in Shanghai 9,7 Millionen Menschen mit Hauptwohnsitz (2007). Der Ballungsraum (einschließlich Vororte) hat 15,1 Millionen Einwohner (2007).

Shanghai ist eine Regierungsunmittelbare Stadt, das heißt, sie ist direkt der Zentralregierung unterstellt und ihr Status entspricht dem einer Provinz. Das z. Z. 6.340,5 Quadratkilometer große Verwaltungsgebiet Shanghais stellt kein zusammenhängendes Stadtgebiet dar, sondern wäre – mit seiner außerhalb der eigentlichen Stadt dominierenden ländlichen Siedlungsstruktur – eher mit einer kleinen Provinz vergleichbar. Durch permanente Landgewinnungsmaßnahmen am seichten Bankett des Yangtse-Trichters (insbesondere im südöstlichen Zipfel) dürfte bereits die 6.400 Quadratkilometer-Marke erreicht sein.

In Shanghai liegt mit über 21,71 Millionen TEU pro Jahr der drittgrößte Containerhafen der Welt. Nach Gesamtumschlag ist der Hafen mit 537 Millionen Tonnen Waren im Jahre 2006 sogar der größte. Die Stadt ist ein wichtiger Verkehrsknotenpunkt und ein bedeutendes Kultur- und Bildungszentrum mit zahlreichen Universitäten, Hochschulen, Forschungseinrichtungen, Theatern und Museen.

Viertelfinale Shanghai

Rachusclub Düsseldorf - Stop Rock! United 2 : 1 n.V. (1 : 1)

Torschützen: Manuel Orantes (6.), Pavel Korda (107.) *** Keimzeit (81.)

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: --- *** H & N, Perl

Der Rachusclub bleibt seiner Spitzenposition treu und schlägt Stop Rock! verdient wenn auch knapp erst in der Verlängerung.

Capital Cities - Blut Rot Mannheim 3 : 1

Torschützen: Freetown (88.), Tokio (16.), Stockholm (62.) *** Käfertal (25.)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Gelbe Karten: Ankara, Tokio *** ---

Eigentlich ist das Ergebnis eine Frechheit, aber Stan hatte sich ausgerechnet die falsche Taktik ausgesucht und so waren die Capital Cities ohne Mühe eine Runde weiter.

Ibiza Republic - Fortuna Headz 0 : 3 n.E. (0 : 0 n.V., 0 : 0)

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Gelbe Karten: Bar LaNada, Bora Bora, Privilege *** Mariel Ito, Roots Manuva

Tja wenn kein Tor erzielt werden kann in 120 Minuten dann muss das Elfmeterschiessen herhalten und das war dann eine klare Sache für die Fortunas.

Law & Order - Die Grünkerne 2 : 1 n.V. (1 : 1)

Torschützen: Barbara Salesch (115.) *** Mais (15.)

Elfmertore: 1 (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: Inspector Columbo *** Buchweizen, Hafer

Ui was ist denn nun los. Der Favorit muss die Segel gegen die Rechtsverdreher streichen, die Ihnen unterlegen waren aber irgendwie viel mehr Glück hatten.

Rachusclub Club Dü	- Stop Rock!	n.V.	2:1	(1.80:0.90, 58.964 / 23.287 / 17.749)
Capital Cities	- BR Mannheim		3:1	(1.40:1.10, 43.541 / 28.474 / 27.985)
Ibiza Rpublic	- Fortuna Headz	n.E.	0:3	(0.20:0.30, 13.561 / 62.321 / 24.118)
Law & Order	- Die Grünkerne	n.V.	2:1	(0.50:1.00, 18.892 / 35.100 / 46.008)

Tableau - Shanghai

	Viertelfinale		Halbfinale		Finale	Sieger
1	Rachusclub Düsseldorf 2 - 1 n.V. Stop Rock! United	A	Rachusclub Düsseldorf	I		
2	Capital Cities 3 - 1 BR Mannheim		- Capital Cities			
3	Ibiza Republic 0 - 3 n.E. Fortuna Headz	B	Fortuna Headz			
4	Law & Order 2 - 1 n.V. Die Grünkerne		- Law & Order			

Pl)	Verein	S	U	N	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1)	Fortuna Headz	1	0	0	+ 3	3: 0	2: 0	8	0,0	50	Hardy Trautwein
2)	Capital Cities	1	0	0	+ 2	3: 1	2: 0	8	0,0	50	Stefan Dreier
3)	Rachusclub Dü	1	0	0	+ 1	2: 1	2: 0	0	0,0	50	Jürgen Raschke
3)	Law & Order	1	0	0	+ 1	2: 1	2: 0	4	0,0	50	Michael Epp
5)	Die Grünkerne	0	0	1	- 1	1: 2	0: 2	8	0,0	100	Henry Springer
5)	Stop Rock!	0	0	1	- 1	1: 2	0: 2	8	0,0	100	Björn Schober
7)	BR Mannheim	0	0	1	- 2	1: 3	0: 2	0	0,0	100	Florian Lenz
8)	Ibiza Republic	0	0	1	- 3	0: 3	0: 2	12	0,0	100	Holger Heiser

1 (9): Manuel Orantes (Rachusclub Düsseldorf), **Pavel Korda** (Rachusclub Düsseldorf), **Keimzeit** (Stop Rock! United), **Freetown** (Capital Cities), **Tokio** (Capital Cities), **Stockholm** (Capital Cities), **Käfertal** (Blut-Rot Mannheim), **Barbara Salesch** (Law & Order), **Mais** (Die Grünkerne)

Elfmertore (4): Fortuna Headz (3), Die Grünkerne (1)

1 (12): **Ankara** (Capital Cities), **Bar LaNada** (Ibiza Republic), **Bora Bora** (Ibiza Republic), **Buchweizen** (Die Grünkerne), **H & N** (Stop Rock! United), **Hafer** (Die Grünkerne), **Inspector Columbo** (Law & Order), **Mariel Ito** (Fortuna Haedz), **Perl** (Stop Rock! United), **Privilege** (Ibiza Republic), **Roots Manuva** (Fortuna Haedz), **Tokio** (Capital Cities),

Halbfinalpaarungen

Rachusclub Düsseldorf – Capital Cities
Fortuna Headz - Law & Order

Sperren: **Ankara** (Capital Cities / 1 Spiel), **Roots Manuva** (Fortuna Haedz / 1 Spiel),

ZAT 15. Februar 2008

Heavy United Online

9. Saison

Runde 1

2. Februar 2008

Heavy United Online - Runde 1 / 1. Spieltag

Leckereien	- Schau Dresden	2 : 6	(3.83: 4.12,	38.408 / 14.891 / 46.701)
DNA Utd.	- BR Mannheim	4 : 2	(2.40: 2.45,	39.337 / 19.329 / 41.334)
Gemüse FC	- Red Devils Graz	1 : 1	(2.15: 1.35,	56.292 / 21.422 / 22.286)
Vie.Sweethearts	- Bad Girls	6 : 0	(3.80: 0.50,	94.053 / 4.531 / 1.416)
Big Brother	- Wild Ones	13 : 5	(12.20: 8.55,	80.656 / 6.648 / 12.696)
KLOmanen	- Euro-E-Soccer	6 : 2	(3.20: 2.12,	60.787 / 16.567 / 22.646)

Heavy United Online - Runde 1 / 2. Spieltag

BR Mannheim	- Gemüse FC	1 : 0	(1.15: 1.17,	35.377 / 28.751 / 35.873)
Red Devils Graz	- Leckereien	1 : 4	(1.53: 3.82,	9.188 / 10.912 / 79.900)
Schau Dresden	- DNA Utd.	7 : 0	(6.50: 2.40,	90.315 / 5.001 / 4.683)
Wild Ones	- KLOmanen	1 : 4	(3.41: 5.40,	16.365 / 11.268 / 72.367)
Euro-E-Soccer	- Vie.Sweethearts	2 : 5	(2.44: 4.60,	13.521 / 11.220 / 75.259)
Bad Girls	- Big Brother	3 : 6	(5.88: 6.80,	32.339 / 12.682 / 54.979)

Tabelle nach der 1. Runde

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Big Brother	1 0 0	1 0 0	+ 11	19: 8	4: 0	22	4.5	-208	Matthias Braun
2) Schau Dresden	1 0 0	1 0 0	+ 11	13: 2	4: 0	30	4.5	1816	Björn Schober
3) Vie.Sweethearts	1 0 0	1 0 0	+ 9	11: 2	4: 0	28	4	2610	Andreas Zöch
4) KLOmanen	1 0 0	1 0 0	+ 7	10: 3	4: 0	16	4.5	93	Daniel Hogetoorn
5) Leckereien	0 0 1	1 0 0	- 1	6: 7	2: 2	40	3	1193	Stefan Dreier
6) BR Mannheim	1 0 0	0 0 1	- 1	3: 4	2: 2	24	3.5	4004	Florian Lenz
7) DNA Utd.	1 0 0	0 0 1	- 5	4: 9	2: 2	28	3	2142	Mike Seier
8) Gemüse FC	0 1 0	0 0 1	- 1	1: 2	1: 3	24	2.5	-126	Christine Frenzel
9) Red Devils Graz	0 0 1	0 1 0	- 3	2: 5	1: 3	26	3	761	Rene Schuster
10) Euro-E-Soccer	0 0 1	0 0 1	- 7	4: 11	0: 4	28	2	122	Stephan Schön
11) Bad Girls	0 0 1	0 0 1	- 9	3: 12	0: 4	40	2.5	215	Patrik Prekopp
12) Wild Ones	0 0 1	0 0 1	- 11	6: 17	0: 4	28	2.5	-788	Thomas Breite

Heavy United Online 8. Saison Erwartungspunkte

Heavy United Online	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Vie.Sweethearts	354											3.54	+ 0.46
2) KLOmanen	294											2.94	+ 1.06 +
3) Schau Dresden	294											2.94	+ 1.06 ++
4) Big Brother	291											2.91	+ 1.09 +++
5) Leckereien	262											2.62	- 0.62
6) Gemüse FC	235											2.35	- 1.35 ---
7) BR Mannheim	202											2.02	- 0.02
8) DNA Utd.	112											1.12	+ 0.88
9) Euro-E-Soccer	100											1.00	- 1.00 --
10) Red Devils Graz	95											0.95	+ 0.05
11) Bad Girls	85											0.85	- 0.85 -
12) Wild Ones	76											0.76	- 0.76

GM-Angebot

1) Ed v. Schleck	M nT 10	(Wert: 5182)	für 3000	an Leckereien
2) Suzana	A I 8	(Wert: 3361)	für 3200	an Bad Girls
3) Alida	V II 8	(Wert: 1199)	für 1200	an Bad Girls
4) Eddi Erdapfel	T nT 6	(Wert: 3895)	für 3000	an Gemüse FC
5) Schrecken	M I 8	(Wert: 1977)	für 2000	an Wild Ones
6) Dunkelheit	M II 8	(Wert: 1199)	für 1200	an Wild Ones
7) Nervenleiden	S II 8	(Wert: 1199)	für 1200	an Wild Ones
8) KLOvids	A nT 5	(Wert: 3029)	für 2500	an KLOmanen
9) Manninger	T nT 6	(Wert: 3895)	für 3000	an Red Devils Graz
10) Olli	T nT 3	(Wert: 1661)	für 1500	an Big Brother Allstars
11) Schwarzes Gold	V nT 4	(Wert: 1350)	für 1200	an Euro-E-Soccer
12) Wall Street	M nT 4	(Wert: 1350)	für 1200	an Euro-E-Soccer
13) Dar Lehn	S nT 4	(Wert: 1350)	für 1200	an Euro-E-Soccer
14) Krüger Rand	S nT 1	(Wert: 371)	für 300	an Euro-E-Soccer
15) Waldhof	A nT 7	(Wert: 4915)	für 3500	an Blut-Rot Mannheim
16) Gartenstadt	M nT 6	(Wert: 2291)	für 1800	an Blut-Rot Mannheim
17) Sonja	M nT 3	(Wert: 977)	für 900	an Big Brother Allstars

Nichtliga-Verkäufe

Wild Ones: Blutsauger (320 kKj)

Neu entdeckte Talente

Leckereien: Solero Exotic, Solero Ice Erdbeer, Solero Pfirsich & Joghurt

Schaulust Dresden: Botanischer Garten

Bad Girls: Karen, Ljupka, Miriam

Gemüse FC: Babsi Bärlauch, JR Rahmspinat, Sigi Schwammerl, Sergio Chinakohl

Wild Ones: Ruel, Schmatzer, Unhoeflich

KLOmanen: KLOhommel, KLOloen

Red Devils Graz: Zisser, Zsak

Blut-Rot Mannheim: Noch Unbekannt Mannheim

Euro-E-Soccer: Malta, Slowenien, Zypern

Vorschau auf die nächste Runde HV=63. Spieltag

Leckereien	- BR Mannheim	:
DNA Utd.	- Red Devils Graz	:
Schau Dresden	- Euro-E-Soccer	:
Wild Ones	- Bad Girls	:
Big Brother	- Vie.Sweethearts	:
KLOmanen	- Gemüse FC	:

4. Spieltag

BR Mannheim	- Schau Dresden	:
Red Devils Graz	- Big Brother	:
Gemüse FC	- Leckereien	:
Vie.Sweethearts	- KLOmanen	:
Euro-E-Soccer	- Wild Ones	:
Bad Girls	- DNA Utd.	:

Pokalspiele 1. Runde Hinspiele HV=6

Wild Ones	- Gemüse FC	:	Schau Dresden	- Euro-E-Soccer	:
Big Brother	- BR Mannheim	:	DNA Utd.	- Bad Girls	:
Vie.Sweethearts	- Red Devils Graz	:	KLOmanen	- Leckereien	:

Sperren

Leckereien: Fridolin Finger (3), Ed v. Schleck (1)
Blut-Rot Mannheim: Käfertal XXI (1)
Red Devils Graz: Shakira (1)
DNA Utd.: Hofkirche (1), Cola Weiss (1)
Gemüse FC: Gartenstadt VIII (1)
Schaulust Dresden: Seckenheim (1), Kreuzkirche (1)
Vienna Sweethearts: Amicelli III (1), Erbsenzähler (1)
Wild Ones: Feuerspeier (1), Wildfohlen (1)
Big Brother Allstars: Kay (1)
Euro-E-Soccer: Platz der Einheit (1), Dar Lehn (1)
Bad Girls: Meike (1), Valentina (3)

Aufstellungen Spieltage 3+4, Pokalspiele 1. Runde, GM-Kauf nach den Spielen, Nichtligaverkäufe, private Handel, neue Talente entdecken, sonstiges

ZAT für nächste Runde ist

8. März 2007 20 Uhr

Gruß aus Wien Michael

MF – United

6. Saison

Runde 1

18. Januar 2008

MF-United - Runde 1 / 1. Spieltag

Leckereien	- Shakers	2 : 0	(3.30: 1.67,	69.990 / 14.621 / 15.389)
Alcoholics	- Nu gugge ma an!	3 : 3	(3.05: 6.00,	8.301 / 7.818 / 83.881)
EGNE Borussia	- Inde Pop Heroes	1 : 2	(1.03: 1.62,	23.391 / 25.316 / 51.292)
Big Brother	- Märchenstunde	5 : 0	(5.41: 0.46,	98.643 / 1.112 / 0.245)
Taz Devils	- Die PAPPnasen	1 : 0	(0.58: 0.39,	33.816 / 46.315 / 19.869)
Euro-§-Soccer	- Proud of Vienna	2 : 1	(1.14: 0.95,	40.015 / 31.526 / 28.459)

MF-United - Runde 1 / 2. Spieltag

Nu gugge ma an!	- EGNE Borussia	1 : 1	(1.62: 0.18,	75.999 / 20.575 / 3.426)
Inde Pop Heroes	- Leckereien	0 : 3	(0.62: 2.05,	9.092 / 18.488 / 72.420)
Shakers	- Alcoholics	8 : 0	(9.20: 1.33,	99.824 / 0.133 / 0.043)
Die PAPPnasen	- Euro-§-Soccer	1 : 0	(1.43: 0.18,	73.925 / 22.375 / 3.701)
Proud of Vienna	- Big Brother	0 : 16	(1.80: 9.53,	0.139 / 0.318 / 99.543)
Märchenstunde	- Taz Devils	1 : 0	(0.33: 0.44,	19.825 / 52.114 / 28.060)

Tabelle nach Runde 1

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Big Brother	1 0 0	1 0 0	+ 21	21: 0	4: 0	4	4.5	326	Matthias Braun
2) Leckereien	1 0 0	1 0 0	+ 5	5: 0	4: 0	12	4	281	Stefan Dreier
3) Shakers	1 0 0	0 0 1	+ 6	8: 2	2: 2	12	3	-182	Holger Heiser
4) Nu gugge ma an!	0 1 0	0 1 0	0	4: 4	2: 2	8	3	2458	Björn Schober
5) Euro-§-Soccer	1 0 0	0 0 1	0	2: 2	2: 2	0	3	33	Stephan Schön
6) Taz Devils	1 0 0	0 0 1	0	1: 1	2: 2	4	3.5	1908	Taco Kraijenbrink
Die PAPPnasen	1 0 0	0 0 1	0	1: 1	2: 2	12	3	373	Patrik Prekopp
8) Inde Pop Heroes	0 0 1	1 0 0	- 2	2: 4	2: 2	0	3.5	485	Ralf Schröder
9) Märchenstunde	1 0 0	0 0 1	- 4	1: 5	2: 2	0	3.5	890	Michael Epp
10) EGNE Borussia	0 0 1	0 1 0	- 1	2: 3	1: 3	8	2.5	2015	Stefan Vickus
11) Alcoholics	0 1 0	0 0 1	- 8	3: 11	1: 3	0	3	230	Uwe Meyer
12) Proud of Vienna	0 0 1	0 0 1	- 17	1: 18	0: 4	0	2.5	149	Daniel Hogetoorn

MF-United 5. Saison Erwartungspunkte

MF-United	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Big Brother	398											3.98	+ 0.02
2) Nu gugge ma an!	348											3.48	- 1.48 ---
3) Leckereien	318											3.18	+ 0.82 ++
4) Die PAPPnasen	256											2.56	- 0.56 -
5) Shakers	245											2.45	- 0.45
6) Taz Devils	222											2.22	- 0.22
7) Inde Pop Heroes	165											1.65	+ 0.35
8) Euro-§-Soccer	141											1.41	+ 0.59
9) EGNE Borussia	100											1.00	+ 0.00
10) Märchenstunde	93											0.93	+ 1.07 +++
11) Proud of Vienna	89											0.89	- 0.89 --
12) Alcoholics	25											0.25	+ 0.75 +

Vorschau auf die nächste Runde HV=6**3. Spieltag**

Leckereien - Nu gugge ma an! :
 Alcoholics - Inde Pop Heroes :
 Shakers - Proud of Vienna :
 Die PAPPnasen - Märchenstunde :
 Taz Devils - Big Brother :
 Euro- $\text{\$}$ -Soccer - EGNE Borussia :

4. Spieltag

Nu gugge ma an! - Shakers :
 Inde Pop Heroes - Taz Devils :
 EGNE Borussia - Leckereien :
 Big Brother - Euro- $\text{\$}$ -Soccer :
 Proud of Vienna - Die PAPPnasen :
 Märchenstunde - Alcoholics :

Pokalspiele 1.Runde Hinspiele HV=6

Leckereien - Märchenstunde : Alcoholics - Die PAPPnasen :
 Shakers - EGNE Borussia : Taz Devils - Inde PopHeroes :
 Proud of Vienna - Nu gugge ma an! : Big Brother - Euro- $\text{\$}$ -Soccer :

Sperrungen zur Runde 2**Cocktail-Shakers:** Hot Passion (1)**Nu gugge ma an!:** FSV Lok (1)**Die PAPPnasen:** Alicia Spinnet (2)**Nachrichten****Holger:** Wir klären alles per Mail**Stefan:** Auch wir klären alles per Mail**Gruß aus Wien****Michael**

NBA goes United

2.Saison 7.Runde

13. + 14. Spieltage

8. Februar 2008

Patrik wird wohl mit Prüfungen im Stress sein

Nachrichten / Messages

Prämien für Runde 7 / Premiums for round 7

10 kkj Prämie (9):, Leckereien, BVB, Kiffe, FC Medieval Fantasy, Seattle Supersonics, Royal Players, Springfield Isotopes, Dirks Wunderwelt, FC Renaissance

9 kkj Prämie (1): Die Hinterwäldler

8 kkj Prämie (1): AllStar Zines

1 kkj Prämie (3): Dallas Mavericks, Ice Levels, Szolnok Strikers

0 kkj Prämie (2): Söhne Mannheims, Meenzer Buben,

GM-Angebot / Auctions

1) **Dirk Bryant M II 8** (Wert: 594) für 1184 (0) an Dirks Wunderwelt

Neu entdeckte Talente / Discovered Apprentices

NADA

NL-Verkauf / Non-League Sales

Dirks Wunderwelt: Egon (396 kKj)

WPS aufgespart haben / Training points hold fort he next round

BVB 1 WP; Springfield Isotopes 1 WP; Royal Players 1 WP

Private Handel / Private Deals

Nada

Transferlistenverkauf

NADA

An Florian Lenz: Dein Postfach ist einmal mehr überfüllt und alle Mails kommen mit Fehlermeldung zurück. Gibt es eine Mailadresse wo man Dich sonst erreichen kann und die man wie sagt man nicht veröffentlicht um Dir die Dinge zuzumailen?

Gruppe A vs Gruppe B 13.Spieltag**Die Hinterwäldler - Kiffe (Kinderfernsehen) 3 : 1****Torschützen:** Prossen (12., 85.), Kleinwolmsdorf (51.) *** Halvar (23.)**Elfmertore:** - *** - (1 verschossen)**Gelbe Karten:** Lohmen *** ---

Also ich weiss nicht wovor Björn Angst hat. So stark sind die Kiffer in dieser Saison gar nicht und nein Helli ab und an hast Du gegen Björn auch mal kein Würfelglück.

Söhne Mannheims - Borussia Vimmerby Bramfeld 06 3 : 3**Torschützen:** Blumen Peter (1.), Klaus Schlappner II (87.), Sepp Herberger (62.) *** Messer-Jockel (33.), Tommi Settergren (88.), Kleiner Onkel (42.)

Ein Spiel mit zwei Gesichtern welches im Endeffekt einen gerechten Ausgang hatte. Lobenswert von Flo, dem man zwar keine Mails zustellen kann, er aber dennoch Züge abgibt.

FC Medieval Fantasy - Leckereien 2 : 1**Torschützen:** Sorceress of Suspensions (88.) *** Milka Nussini (10.)**Elfmertore:** 1 *** -**Gelbe Karten:** --- *** Leo, Sprite

Da kam das Glück zu Medieval zurück. Letzte Runde viel Pech gehabt und diese Runde mehr als Glück. Die Leckereien so langsam wieder auf dem Boden der Tatsachen nach dem gelungenen Start?

Szolnok Strikers - Dirks Wunderwelt 2 : 0**Torschützen:** Erika (58.), Csilla (66.) *** ---

Kein Problem für die Strikers gegen die Wunderwelt zu gewinnen. Keine Torchance bedeutet auch kein Tor.

Gruppe A vs Gruppe B 14.Spieltag**Kiffe (Kinderfernsehen) - Söhne Mannheims 3 : 2****Torschützen:** Faxe (62.), Snorre (6.), Tabaluga (44.) *** Gerhard Widder (35.), Jakob Faulhaber (24.)**Elfmertore:** - *** - (1 verschossen)**Rote Karten:** Tjure (73.) *** ---**Gelbe Karten:** Frl. Rottenmaier *** ---

Diesmal hatte Kiffe wieder Glück und die Mannheimer natürlich dann Pech. Die Härte war richtig und auch der Garant für den Sieg auch wenn er bitter bezahlt wurde.

Borussia Vimmerby Bramfeld 06 - FC Medieval Fantasy 2 : 2**Torschützen:** Messer-Jockel (87.), Klang (55.) *** Dribbling Dragon (76.), Purple Goal Elemental (12.)**Gelbe Karten:** --- *** Conjurer of Counter Attacks, Cyclop of the Cup, Dribbling Dragon

Etwas Glück für die Medieval auch in diesem Spiel, dabei hatten eigentlich die BVBler mehr Glück.

Leckereien - Szolnok Strikers 3 : 1**Torschützen:** Sprite (8., 57.), Milka Nussini (43.) *** Csilla (60.)**Gelbe Karten:** Milka Nussini, Sprite *** ---

Die Leckereien wieder in der Erfolgsspur zurück. Die Szolnok beschränkten sich auf das Chancen verhindern wurden aber immer wieder aus Schüssen aus der zweiten Reihe überrascht.

Dirks Wunderwelt - Die Hinterwäldler 5 : 7**Torschützen:** Helmut (13., 85.), Dirk Howard (7., 55.) *** Prossen (4., 53., 71.), Lauterbach (44., 56.), Kleinwolmsdorf (87.), Gohlis (27.)**Elfmertore:** 1 *** -

Endlich einmal wieder ein Spiel mit vielen Toren. Dabei waren dann am Ende die Hinterwäldler das stärkere Team und somit auch der verdiente Sieger.

Gruppe A vs Gruppe B - Runde 7 / 13. Spieltag

Hinterwäldler	- Kiffe	3 : 1	(2.49 : 1.77 , 53.924 / 20.348 / 25.728)
Söhne Mannheims	- BVB 06	3 : 3	(1.14 : 1.29 , 32.475 / 29.007 / 38.518)
FC Medieval	- Leckereien	2 : 1	(1.49 : 2.57 , 18.165 / 18.693 / 63.142)
Szolnok Striker	- DirksWunderwelt	2 : 0	(0.95 : 0.00 , 66.302 / 33.698 / 0.000)

Gruppe A vs Gruppe B - Runde 7 / 14. Spieltag

Kiffe	- Söhne Mannheims	3 : 2	(1.00: 1.30,	27.959 / 28.680 / 43.361)
BVB 06	- FC Medieval	2 : 2	(1.38: 1.14,	41.813 / 28.818 / 29.368)
Leckereien	- Szolnok Striker	3 : 1	(1.87: 0.86,	62.072 / 22.390 / 15.538)
DirksWunderwelt	- Hinterwäldler	5 : 7	(3.01: 4.76,	17.815 / 12.728 / 69.457)

Gruppe A Runde 7

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	6 1 0	1 3 3	+ 5	23: 18	18:10	57	2.25	1040	Stefan Dreier
2) BVB 06	3 3 1	1 5 1	+ 7	25: 18	16:12	12	3.00	1503	Jürgen Raschke
3) Kiffe	4 1 2	1 1 5	- 1	20: 21	12:16	34	2.25	647	Michael Hellige
4) DirksWunderwelt	3 2 2	0 1 6	- 18	26: 44	9:19	3	1.40	144	Mario Amtag

Erwartungswerte

Gruppe A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Leckereien	145	228	323	261	149	232	292					16.30	+ 1.70 +
2) BVB 06	300	192	207	270	183	222	218					15.93	+ 0.07
3) Kiffe	289	208	197	214	136	215	156					14.14	- 2.14 --
4) DirksWunderwelt	66	172	73	114	123	116	82					7.47	+ 1.53

Gruppe B Runde 7

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Hinterwäldler	5 1 1	2 1 4	+ 9	40: 31	16:12	48	2.00	539	Björn Schober
2) Szolnok Striker	4 2 1	3 0 4	0	15: 15	16:12	9	1.50	2067	Daniel Hogetoorn
3) FC Medieval	5 2 0	1 1 5	+ 4	35: 31	15:13	73	2.00	843	Erlend Janbu
4) Söhne Mannheims	2 3 2	0 3 4	- 6	17: 23	10:18	3	1.75	708	Florian Lenz

Erwartungswerte

Gruppe B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) FC Medieval	197	288	308	223	287	246	143					16.91	- 1.91 -
2) Söhne Mannheims	251	184	172	211	243	226	209					14.96	- 4.96 ---
3) Hinterwäldler	139	216	106	116	273	219	280					13.49	+ 2.51 ++
4) Szolnok Striker	213	112	215	191	206	124	220					12.80	+ 3.20 +++

Torschützenliste

12 Prossen	(Die Hinterwäldler)
10 Helmut	(Dirks Wunderwelt)
10 Lauterbach	(Die Hinterwäldler)
10 Kleinwolmsdorf	(Die Hinterwäldler)
10 Sideline Skeleton	(FC Medieval Fantasy)
7 Tabaluga	(Kiffe (Kinderfernsehen))
7 Dirk Howard	(Dirks Wunderwelt)
6 Messer-Jockel	(Borussia Vimmerby Bramfeld 06)
6 Kleiner Onkel	(Borussia Vimmerby Bramfeld 06)
6 Calzone	(Leckereien)

Gruppe C vs. Gruppe D 13.Spieltag**FC Renaissance - Dallas Mavericks 0 : 1****Torschützen:** --- *** Austin Croshere (18.)**Gelbe Karten:** Montefeltro, Raffael Santi *** ---

Alles richtig gemacht und dennoch verloren. Das haben die Renaissance Spieler nicht verdient, aber so ist das nun einmal.

Royal Players - Springfield Isotopes 1 : 2**Torschützen:** --- *** Milhouse van Houten (46.), C. Montgomery Burns (87.)**Elfmertore:** 1 *** -

Auch hier das gleiche Bild. Alles richtig gemacht und auch hier verloren. Mein PC scheint die andere Liga lieber zu mögen wie es mir scheint.

Meenzer Buben - AllStar Zines 4 : 4**Torschützen:** Erik (7., 29.), Nico (23., 49.) *** Zong (8., 88.), Hattrick (48.), STABSanzeiger (57.)**Gelbe Karten:** --- *** Grasrootdwarven, STABSanzeiger

Diesmal hatte der Heimverein Glück gehabt, also hilft mein Computer diesmal den schwachen etwas. Somit sollte die Devise sein, ich stelle so auf, dass ich nicht gewinnen kann und schon siegt man, oder?

Ice Levels - Seattle Supersonics 3 : 1**Torschützen:** Mighty Ducks (57.), Blackhawks (66.), Ranger (51.) *** Felix (18.)

Huch was ist denn nun los. Da gewinnt der Verein der mehr vom Spiel hatte. Ts Schäm Dich Computer.

Gruppe C vs. Gruppe D 14.Spieltag**Dallas Mavericks - Royal Players 3 : 0****Torschützen:** Jason Terry (10., 66.), Jerry Steakhouse (34.) *** ---**Rote Karten:** Dirkules (74.) *** ---

Kein Problem für die Mavericks das Spiel für sich zu entscheiden und die Royals haben einen 0:4 Runde hinter sich. Was folgt nun noch im Pokal?

Springfield Isotopes - Meenzer Buben 4 : 2**Torschützen:** Milhouse van Houten (19., 51.), C. Montgomery Burns (46.), Frank Grimes (16.) *** Patrik (60.), Matthias (15.)

Keine Chance für die Meenzer die in der heutigen Partie irgendwie die falsche Taktik von Stan mitbekamen.

AllStar Zines - Ice Levels 1 : 4**Torschützen:** Grasrootdwarven (72.) *** Chimba (26.), Blackhawks (54.), Kramer (70.)**Elfmertore:** - (1 verschossen) *** 1**Gelbe Karten:** Zong *** Blackhawks, Mighty Ducks

Au Backe was war denn das? Die Ice Levels überrannten die AllStars mit was auch immer. Nicht schlecht Taco.

Seattle Supersonics - FC Renaissance 3 : 3**Torschützen:** Ridnour (52.), Watson (2.), Petro (68.) *** Machiavelli (89.), Raffael Santi (26.), Leonardo da Vinci (50.)

Ein gerechtes Unentschieden wie ich finde. Beide Teams hatten die passende Taktik gefunden und so kam ein schönes Spiel zu stande und ein nettes Ergebnis.

Gruppe C vs Gruppe D Runde 7 / 13. Spieltag

FC Renaissance	- Dallas Maverick	0 : 1	(2.84: 0.90, 79.306 / 13.115 / 7.579)
Royal Players	- Spring Isotopes	1 : 2	(2.11: 0.91, 66.543 / 20.282 / 13.175)
Meenzer Buben	- AllStar Zines	4 : 4	(2.48: 3.33, 27.098 / 16.909 / 55.993)
Ice Levels	- Supersonics	3 : 1	(3.36: 3.03, 47.243 / 17.187 / 35.570)

Gruppe C vs Gruppe D Runde 7 / 14. Spieltag

Dallas Maverick	- Royal Players	3 : 0	(2.74: 0.76, 81.497 / 12.456 / 6.047)
Spring Isotopes	- Meenzer Buben	4 : 2	(3.60: 1.97, 69.445 / 14.438 / 16.117)
AllStar Zines	- Ice Levels	1 : 4	(4.15: 3.01, 59.958 / 14.904 / 25.138)
Supersonics	- FC Renaissance	3 : 3	(3.35: 3.21, 43.354 / 17.169 / 39.476)

Tabelle Gruppe C Runde 7

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Dallas Maverick	4 1 2	3 3 1	+ 4	24: 20	18:10	113	2.50	1308	Holger Heiser
2) Spring Isotopes	4 2 1	2 1 4	- 12	29: 41	15:13	33	3.00	1244	Hardy Trautwein
3) AllStar Zines	2 1 4	2 3 2	+ 9	42: 33	12:16	27	2.00	1268	Henry Springer
4) Supersonics	4 1 2	1 1 5	- 6	29: 35	12:16	27	1.25	788	Matthias Braun

Erwartungswerte

Gruppe C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) AllStar Zines	390	237	224	191	166	236	264					17.09	- 5.09 ---
2) Supersonics	357	163	157	246	93	208	192					14.16	- 2.16 --
3) Dallas Maverick	24	238	165	255	205	213	204					13.03	+ 4.97 +++
4) Spring Isotopes	28	162	253	222	168	205	200					12.40	+ 2.60 ++

Tabelle Gruppe D Runde 7

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) FC Renaissance	5 1 1	2 3 2	+ 11	34: 23	18:10	18	1.75	1123	Rene Schuster
2) Royal Players	3 2 2	3 1 3	+ 3	33: 30	15:13	27	2.25	1202	Michael Epp
3) Ice Levels	4 2 1	1 0 6	- 2	27: 29	12:16	54	2.00	904	Taco Kraijenbrink
4) Meenzer Buben	2 3 2	1 1 5	- 7	22: 29	10:18	51	1.50	920	Patrik Prekopp

Erwartungswerte

Gruppe D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) FC Renaissance	350	142	302	179	239	149	268					16.28	+ 1.72 +
2) Royal Players	340	258	228	167	194	221	178					15.86	- 0.86
3) Ice Levels	44	187	136	204	279	187	177					12.13	- 0.13
4) Meenzer Buben	67	213	134	136	255	181	118					11.04	- 1.04 -

Torschützenlisten

9 Zong	(AllStar Zines)
9 STABSanzeiger	(AllStar Zines)
9 Leonardo da Vinci	(FC Renaissance)
8 C. Montgomery Burns	(Springfield Isotopes)
8 Kiesel Schwein	(AllStar Zines)
8 Raffael Santi	(FC Renaissance)
8 Nico	(Meenzer Buben)
7 Watson	(Seattle Supersonics)
7 Nero	(Royal Players)
7 König Otto	(Royal Players)

Pokalspiele

Paarung 1:

FC Renaissance – Die Hinterwäldler Endstand 4:1

FC Renaissance	- Hinterwäldler	9	:	4	(7.40:	1.10,	99.610	/	0.310	/	0.080)
FC Renaissance	- Hinterwäldler	4	:	0	(2.20:	0.30,	85.923	/	11.716	/	2.361)
Hinterwäldler	- FC Renaissance	2	:	3	(1.20:	1.80,	22.367	/	24.039	/	53.594)
Hinterwäldler	- Renaissance	1	:	0	(1.10:	0.20,	62.454	/	32.240	/	5.306)
Renaissance	- Hinterwäldler	5	:	3	(3.50:	3.60,	40.844	/	16.757	/	42.399)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt																
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tor	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte									
FC Renaissance	3	0	0	+	11	18:	7	6:	0	1	0	1	0	3:	3	2:	2	4	0	1	+	11	21:	10	8:	2	
Die Hinterwäldler	1	0	1		0	3:	3	2:	2	0	0	3	-	11	7:	18	0:	6	1	0	4	-	11	10:	21	2:	8

Torschützen

FC Renaissance (21): Raffael Santi (5), Leonardo da Vinci (4), Machiavelli (3), Lorenzo de Medici (2), Montefeltro (2), Dante Alighieri (2) + 3 Elfmeter

Die Hinterwäldler (10): Hinterhermsdorf (2), Lauterbach (2), Prossen (2), Gohlis (1), Kleinwolmsdorf (1) + 2 Elfmeter

Gelbe Karten

FC Renaissance (1): Leonardo da Vinci (1)

Die Hinterwäldler (4): Kleinwolmsdorf (2), Gohlis (1), Lauterbach (1)

Paarung 2:

Ice Levels - Leckereien Endstand: 4 : 2

Ice Levels	- Leckereien	n.E.	6	:	1	(1.10:	0.60,	46.897	/	32.912	/	20.191)
Ice Levels	- Leckereien		3	:	1	(2.40:	1.60,	55.910	/	20.637	/	23.453)
Leckereien	- Ice Levels	n.V.	2	:	1	(1.90:	1.10,	56.588	/	22.714	/	20.698)
Leckereien	- Ice Levels		0	:	1	(3.10:	2.40,	53.100	/	17.876	/	29.024)
Ice Levels	- Leckereien		0	:	2	(0.20:	0.50,	11.133	/	53.784	/	35.083)
Leckereien	- Ice Levels		1	:	2	(2.00:	1.00,	60.290	/	21.900	/	17.810)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt																
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tor	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte									
Ice Levels	2	0	1	+	5	9:	4	4:	2	2	0	1	+	1	4:	3	4:	2	4	0	2	+	6	13:	7	8:	4
Leckereien	1	0	2	-	1	3:	4	2:	4	1	0	2	-	5	4:	9	2:	4	2	0	4	-	6	7:	13	4:	8

Torschützen

Ice Levels (13): Chimba (2), Mighty Ducks (1), Blackhawks (1), Ranger (1), Devil (1) + 7 Elfmeter

Leckereien (7): Sprite (3), Fanta (2), Arktos (1), Calzone (1),

Gelbe Karten

Ice Levels (9): Blackhawks (2), Hurricanes (2), Black Cat (1), Tiger (1), Mighty Ducks (1), Pechstein (1), Ranger (1)

Leckereien (6): Arktos (1), Wiener Schnitzel (1), Cordon Bleu (1), Calzone (2), Gerhard Widder (1)

Paarung 3:

Söhne Mannheims - Dirks Wunderwelt Endstand: 4 : 2

Söhne Mannheims	-	Dirks Wunderwelt	2:0	(2.40: 0.00,	95.334 / 4.666 / 0.000)
Söhne Mannheims	-	Dirks Wunderwelt	n.V.1:0	(1.90: 0.00,	86.831 / 13.169 / 0.000)
Dirks Wunderwelt	-	Söhne Mannheims	n.V.1:0	(0.90: 0.30,	49.012 / 39.657 / 11.331)
Dirks Wunderwelt	-	Söhne Mannheims	n.E.4:5	(0.30: 0.00,	26.531 / 73.469 / 0.000)
Söhne Mannheims	-	Dirks Wunderwelt	0:1	(1.30: 0.40,	62.147 / 27.509 / 10.344)
Dirks Wunderwelt	-	Söhne Mannheims	1:2	(1.00: 1.00,	32.846 / 31.547 / 35.607)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt										
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tor	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte			
Söhne Mannheims	2	0	1	+	2	3: 1	4:2	2	0	1	+	1	7: 6	4:2	4	0	2	+	3	10: 7	8:4
Dirks Wunderwelt	1	0	2	-	1	6: 7	2:4	1	0	2	-	2	1: 3	2:4	2	0	4	-	3	7:10	4:8

Torschützen

Söhne Mannheims (10): Sepp Herberger (2), Jakob Faulhaber (1), Otto Sifling (1), Xavier Naidoo (1) + 5 Elfmertore

Dirks Wunderwelt (7): Dirk (1), Helmut (1), Woppel (1) + 4 Elfmertore

Gelbe Karten

Dirks Wunderwelt (7): Karl (1)

Paarung 4:**AllStar Zines - Borussia Vimmerby Bramfeld 06 Endstand: 4 : 2**

AllStar Zines	-	BVB 06	5 :	1	(4.10: 1.70,	90.548 / 5.752 / 3.700)
AllStar Zines	-	BVB 06	7 :	1	(5.40: 1.00,	97.170 / 2.066 / 0.764)
BVB06	-	AllStar Zines	5 :	1	(3.20: 0.60,	90.223 / 7.565 / 2.212)
BVB 06	-	AllStar Zines	2 :	1	(1.90: 0.90,	62.133 / 23.094 / 14.773)
AllStar Zines	-	BVB	1 :	0	(2.60: 1.00,	74.301 / 15.757 / 9.942)
BVB 06	-	AllStar Zines	0 :	1	(2.20: 1.40,	54.374 / 22.328 / 23.298)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt										
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tor	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte			
AllStar Zines	3	0	0	+	11	13: 2	6:0	1	0	2	-	4	3: 7	2:4	4	0	2	+	7	16: 9	8:4
BVB 06	2	0	1	+	4	7: 3	4:2	0	0	3	-	11	2:13	0:6	2	0	4	-	7	9:16	4:8

Torschützen

AllStar Zines (16): Zong (6), Kopfball (3), Hatrick (3), Kieselschwein (3), STABSAnzeiger (1)

BVB 06 (9): Messer-Jockel (2), Donner-Carlsson (2),Tommi Settergren (1), Kling (1), Herr Nilsson (1), Kleiner Onkel (1), Blom (1)

Gelbe Karten

AllStar Zines (): Hatrick (1), STABSAnzeiger (1)

BVB 06 (): Kleiner Onkel (1), Tommi Settergren (1),

Paarung 5:**Szolnok Strikers - Dallas Mavericks Stand: 3 : 3**

Spiel 1

Szolnok Strikers

Dallas Mavericks

3 : 1

Torschützen: Tibsi (2., 89.), Ircsi (42.) *** Jason Terry (26.)

Und schon wieder ein Heimsieg. Doch auch hier war das Team einfach besser. Man darf also gespannt sein wie es weitergehen wird.

Szolnok Strikers - Dallas Mavericks 3 : 1 (3.40: 1.40, 80.831 / 11.898 / 7.271)

Spiel 2

Szolnok Strikers

Dallas Mavericks

2 : 1

Torschützen: Jeri (2.) *** Dirk Nowitzki (1.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Bela *** Austin Croshere, Jerry Steakhouse

Gute Idee aber am Ende fehlte dann der letzte Siegeswillen von Dallas um das Spiel zu drehen. Der Beginn war Klasse.
1.Minute Tor. 2. Minute Tor.

Szolnok Strikers - Dallas Maverick 2 : 1 (1.60: 1.50, 38.352 / 26.990 / 34.658)

Spiel 3

Dallas Mavericks

Szolnok Strikers

6 : 7 n.E.

Torschützen: Dirk Nowitzki (55.), Jason Terry (83.) *** ---

Elfmertore: - *** 2

Gelbe Karten: Austin Croshere, DeSagana Diop, Jason Terry *** ---

Au Backe, die Szolnok besiegen die Mavericks im eigenen Stadion und gehen mit 3:0 in Führung. Die Mavericks im Pech zumal der Rechner noch etwas abzog für die Rechenleistung in Novitzkis Reihe.

Dallas Maverick - Szolnok Strikers 6:7 n.E.(1.30: 0.50, 59.779 / 27.951 / 12.270)

Spiel 4

Dallas Mavericks

Szolnok Strikers

2 : 1 n.V.

Torschützen: Austin Croshere (120.), Jason Terry (6.) *** Jeri (4.)

Gelbe Karten: August der Starke, Dirk Nowitzki, Dirkules *** ---

Auch Dallas hat sich noch einmal gerettet und mal den ersten Punkt gemacht. Aber jetzt gehts wieder auswärts ran und ob das machbar ist. Wer weiss?

Dallas Mavericks - Szolnok Strikers 2:1 n.V.(1.30: 0.50, 58.044 / 28.125 / 13.831)

Spiel 5

Szolnok Strikers

Dallas Mavericks

0 : 2

Torschützen: --- *** Dirk Nowitzki (62.), Jason Terry (81.)

Gelbe Karten: --- *** August der Starke, Dirkules

Auch die Mavericks retten sich eine Runde weiter, bzw. ein Spiel weiter. In einer sehr ausgeglichenen Partie musste nur der HV bei Dallas gestrichen werden. Den gibt es im nächste Spiel wieder.

Szolnok Strikers - Dallas Maverick 0 : 2 (0.40: 0.40, 24.522 / 51.333 / 24.145)

Spiel 6

Dallas Mavericks

Szolnok Strikers

3 : 2 n.E.

Elfmertore: - *** - (1 verschossen)

Gelbe Karten: DeSagana Diop *** Tibsi

Dallas hat sich noch einmal gerettet, aber ob es im letzten Spiel bei den Strikers noch zur Sensation reicht bleibt abzuwarten.

Dallas Mavericks - Szolnok Strikers n.E. 3:2(0.90: 0.30, 49.288 / 38.846 / 11.866)

Spiel 7

Szolnok Strikers

Dallas Mavericks

2 : 0

Torschützen: Bela (68.), Frusi (15.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Devin Harris, Jason Terry

Die Strikers haben es geschafft. Im 7.Spiel haben die Mavericks das Nachsehen gehabt und somit ausgeschieden.

Szolnok Strikers - Dallas Mavericks 2:0(2.20: 2.00, 43.978 / 20.776 / 35.246)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt										
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tor	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte			
Szolnok Strikers	3	0	1	+	3	7: 4	6:2	1	0	2	-	1	10:11	2:4	4	0	3	+	2	17:15	8:6
Dallas Mavericks	2	0	1	+	1	11:10	4:2	1	0	3	-	3	4: 4	2:6	3	0	4	-	2	15:17	4:6

Torschützen

Szolnok Strikers (17): Tibsi (2), Jeri (2), Ircsi (1), Bela (1), Frusi (1) + 10 Elfmertor

Dallas Mavericks (15): Jason Terry (4), Dirk Nowitzki (3), Austin Croshere (1) + 7 Elfmertor

Gelbe Karten

Szolnok Strikers (2): Bela (1), Tibsi (1)

Dallas Mavericks (13): Austin Croshere (2), Dirkules (2), DeSagna Diop (2), Jason Terry (2), August der Starke (2), Jerry Steakhouse (1), Dirk Nowitzki (1), Devin Harris (1)

Paarung 6:

Meenzer Buben - Springfield Isotopes Endstand: 4 : 2

Meenzer Buben - Spring Isoto n.E. 8 : 7 (1.60: 0.70, 63.884 / 23.656 / 12.460)
 Meenzer Buben - Spring Isotopes 2 : 0 (1.00: 0.50, 47.893 / 35.164 / 16.943)
 Spring Isotopes - Meenzer Buben 5 : 4 (4.20: 2.60, 66.891 / 14.201 / 18.908)
 Spring Isotopes - Meenzer Buben 3 : 6 (3.00: 3.30, 36.467 / 17.695 / 45.838)
 Meenzer Buben - Spring Isotopes 2 : 4 (3.90: 3.00, 56.176 / 15.713 / 28.111)
 Spring Isotopes - Meenzer Buben 2 : 3 (3.80: 2.90, 54.818 / 16.164 / 29.018)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt										
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte			
Meenzer Buben	2	0	1	+	1	12:11	4:2	2	0	1	+	3	13:10	4:2	4	0	2	+	4	25:21	8:4
Spring Isotopes	1	0	2	-	3	10:13	2:4	1	0	2	-	1	11:12	2:4	2	0	4	-	3	21:25	4:8

Torschützen

Meenzer Buben (25): Matthias (5), Dominik (5), Patrik (3), Erik (3), Michael (1), Nico (1) + 7 Elfmertor

Spring Isotopes (21): C. Montgomery Burns (9), Abe Simpson (2), Lisa Simpson (2), Bart Simpson (1), Zahnfleischbluter-Murphy (1), Frank Grimes (1) + 5 Elfmertor

Gelbe Karten

Meenzer Buben (8): Dominik (2), Michael (2), Bekim (1), Timo (1), Mo (1), Matthias (1)

Spring Isotopes (5): Abe Simpson (1), Kent Brockman (1), Milhouse van Houten (1), Seymour Skinner (1), Zahnfleischbluter-Murphy (1)

Paarung 7:

Royal Players - FC Medieval Fantasy Stand: 3 : 3

Spiel 1	Royal Players	FC Medieval Fantasy	4 : 2
<p><u>Torschützen:</u> Attila (13.), Anna Karenina (89.), Robert the Bruce (35.) *** Sideline Skeleton (2., 25.) <u>Elfmertore:</u> 1 *** - <u>Rote Karten:</u> --- *** Long Ball Lich (73.) <u>Gelbe Karten:</u> --- *** Dribbling Dragon Und die erste Rote Karte im System. Sie bekommt der umstrukturierte Verein der Mecievials gegen die Ryoals, die das Spiel somit nicht mehr gewinnen konnten.</p>			
Royal Players	-	FC Medieval	4 : 2 (2.90: 1.90, 61.157 / 19.590 / 19.253)

Spiel 2	Royal Players	FC Medieval Fantasy	7 : 1
<p><u>Torschützen:</u> Anna Karenina (1., 87.), Kaiser Franz (20., 67.), Richard Löwenherz (40.), Nero (11.), Robert the Bruce (72.) *** Sorceress of Suspensions (27.) Diesmal gab es gar keine Probleme das Spiel zu gewinnen. Zu einfach war die Aufstellung der Gäste um diese zu knacken.</p>			

Royal Players - FC Medieval 7 : 1 (6.00: 1.60, 97.125 / 2.104 / 0.771)

Spiel 3

FC Medieval Fantasy

Royal Players

4 : 1

Torschützen: Pikeman of Pressure (1.), Sorceress of Suspensions (73.), Offside Orc (43.), Knight of the Yellow Card (21.)
*** -

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: Sideline Skeleton *** ---

Kein Problem für die Medieval gegen die Royals. Auch hier bleibt es spannend in der Pokalrunde.

FC Medieval - Royal Players 4 : 1 (4.70: 0.80, 96.636 / 2.583 / 0.781)

Spiel 4

FC Medieval Fantasy

Royal Players

3 : 2

Torschützen: Offside Orc (15., 39.), Dribbling Dragon (74.) *** Attila (52.), König Otto (61.)
Auch hier können die Medivials ausgleichen und das mehr als verdient. Die Taktik ging auf und die Royals fielen drauf herein.

FC Medieval - Royal Players 3 : 2 (5.10: 2.80, 78.402 / 10.773 / 10.825)

Spiel 5

Royal Players

FC Medieval Fantasy

3 : 4

Torschützen: Attila (2., 27., 69.) *** Dribbling Dragon (42., 52., 74.), Pikeman of Pressure (55.)

Gelbe Karten: --- *** Sorceress of Suspensions

Autsch, die Medieval legen diesmal vor und nun müssen die Royals um das Weiterkommen zittern.

Royal Players - FC Medieval 3 : 4 (2.00: 1.80, 43.375 / 24.190 / 32.435)

Spiel 6

FC Medieval Fantasy

Royal Players

0 : 1

Torschützen: --- *** Nero (66.)

Gelbe Karten: --- *** Ludwig XIV., Richard Löwenherz

Das war ja klar. Im letzten Spiel unverdient gewonnen schaffen sie hier den Ausgleich und haben nun wieder Heimvorteil im letzten Spiel.

FC Medieval - Royal Players 0 : 1 (0.60: 0.30, 36.499 / 48.409 / 15.092)

Spiel 7

Royal Players

FC Medieval Fantasy

6 : 3

Torschützen: Nero (14., 28., 46., 56.), Anna Karenina (80.), Richard Löwenherz (37.) *** Dribbling Dragon (26., 45.), Tackling Tentacle (32.)

Gelbe Karten: Attila, Richard Löwenherz *** Cyclop of the Cup, Offside Orc, Purple Goal Elemental, Sorceress of Suspensions

What a hard match fighten from Medieval, but with the wrong tactic, there was no chance to win this game. So The Royals stay in the next round.

Royal Players - FC Medieval 6 : 3 (8.50: 3.40, 93.871 / 3.172 / 2.957)

Verein	Heim					Auswärts					Gesamt										
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tor	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Punkte			
Royal Players	3	0	1	+	10	20:10	6:2	1	0	2	-	3	4: 7	2:4	4	0	3	+	7	24:17	8:6
FC Medieval	2	0	1	+	3	7: 4	4:2	1	0	3	-	10	10:20	2:6	3	0	4	-	7	17:24	6:8

Torschützen

Royal Players (24): Nero (6), Attila (5), Anna Karenina (4), Kaiser Franz (2), Richard Löwenherz (2), Robert the Bruce (2), König Otto (1), + 2 Elfmertore

FC Medieval (17): Dribbling Dragon (6), Offside Orc (3), Sideline Skeleton (2), Sorceress of Suspensions (2), Pikeman of Pressure (2), Knight of the Yellow Card (1), Tackling Tentacle (1)

Gelbe Karten

Royal Players (4): Richard Löwenherz (2), Ludwig SIV (1), Attila (1)

FC Medieval (7): Sorceress of Suspensions (2), Dribbling Dragon (1), Sideline Skeleton (1), Cyclop of the Cup (1), Offside Orc (1), Purple Goal Elemental (1)

Rote Karten

FC Medieval (1): Long Ball Lich

Paarung 8:

Seattle Supersonics - Kiffe (Kinderfernsehen) Endstand: 4 : 0

Supersonics	- Kiffe	14	:	4	(13.00:	2.90,	99.930	/	0.050	/	0.020)	
Supersonics	- Kiffe	n.V.	:	7	(2.80:	1.70,	60.722	/	18.624	/	20.654)
Kiffe	- Supersonics	0	:	3	(0.70:	1.00,	23.109	/	34.346	/	42.545)
Kiffe	- Supersonics	1	:	2	(2.90:	2.40,	50.659	/	18.483	/	30.858)

Verein	Heim				Auswärts				Gesamt				Punkte					
	S	U	N	Diff	Tore	Pun	S	U	N	Diff	Tore	Pun						
Seattle Supersonics	2	0	0	+ 12	21: 9	4:0	2	0	0	+ 4	5:1	4:0	4	0	0	+ 16	26:10	8:0
Kiffe	0	0	2	- 12	9:21	0:4	0	0	2	- 4	1:5	0:4	0	0	4	- 16	10:26	0:8

Torschützen

Seattle Supersonics (26): Petro (7), Felix (7), Watson (5), Ridnour (3), Moore (2), Wilks (1), Allen (1),

Kiffe (10): Tabaluga (4), Halvar (2), Snorre (2), Tjure (1), Seto Kaiba (1)

Gelbe Karten

Seattle Supersonics (4): Frl. Rottenmaier (1), Seto Kaiba (1), Schrempf (1), Lewis (1)

Kiffe (1): Tjure (1)

	Spiel A:		Spiel B:	
R08	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
R09	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
R10	Ice Levels	Söhne Mannheims	Royal Players	Meenzer Buben
R11	Ice Levels	Söhne Mannheims	Royal Players	Meenzer Buben
R12	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
R13	Ice Levels	Söhne Mannheims	Royal Players	Meenzer Buben
R14	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
	Spiel C:		Spiel D:	
R08	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance
R09	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance
R10	Seattle Supersonics	Szolnok Strikers	FC Renaissance	AllStar Zines
R11	Seattle Supersonics	Szolnok Strikers	FC Renaissance	AllStar Zines
R12	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance
R13	Seattle Supersonics	Szolnok Strikers	FC Renaissance	AllStar Zines
R14	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance

Vorschau auf die nächste Runde HV=6 / Preview on the next round Home=7

Gruppe A

15. Spieltag

Kiffe - BVB 06aissance :
Leckereien - Dirks Wunderwelt :

16. Spieltag

DirksWunderwelt - Kiffe :
BVB 06 - Leckereien :

Gruppe B

15. Spieltag

Söhne Mannheims - Hinterwäldler :
Szolnok Striker - FC Medieval :

16. Spieltag

FC Medieval - Söhne Mannheims :
Hinterwäldler - Szolnok Striker :

Gruppe C

15. Spieltag

Dallas Maverick - Spring Isotopes :
AllStar Zines - Supersonics :

16. Spieltag

Supersonics - Dallas Maverick :
Spring Isotopes - AllStar Zines :

Gruppe D

15. Spieltag

Royal Players - FC Renaissance :
Ice Levels - Meenzer Buben :

16. Spieltag

Meenzer Buben - Royal Players :
FC Renaissance - Ice Levels :

Pokalrunde HV=6

	Spiel A:		Spiel B:	
R08	Söhne Mannheims	Ice Levels	Meenzer Buben	Royal Players
	Spiel C:		Spiel D:	
R08	Szolnok Strikers	Seattle Supersonics	AllStar Zines	FC Renaissance

Neues Transferlistenangebot / New Transferlist

NADA

Sperrern / Suspensions

Kiffe (Kinderfernsehen): Tjure (1)
FC Medieval Fantasy: Purple Goal Elemental (1)
Dallas Mavericks: Dirkules (1), Devin Harris (1)

Aufstellungen Spieltage 15+16, Heimvorteil =6, Pokalspiele Nummer 8 (Viertelfinale), Heimvorteil = 6, Nichtligaverkäufe, GM-Angebote nach den Spielen, Transferliste usw

ZAT ist Freitag der 29. Februar 2007 20 Uhr.

Preise in Runde 8: tT 400 kkj (HIM 350 pro WP), nT 286 pro WP HIM pro 236; I 224 pro WP (HIM 179 pro WP), Alter II max Stufe 8 146 pro WP (HIM 116 pro WP); III max Stufe 6 106 pro WP (HIM 92 pro WP) Fremdqualis kosten 20% mehr pro Qualifikation!

Das Manager-„Spiel“

Name	Michael „Helli“ Hellige
Geburtsdatum,- ort	15.07.1966, Osnabrück
Wohnort	Schloß Holte-Stukenbrock, Kreis Gütersloh
Familienstand/Kinder	Verheiratet / 2 Kinder (19 und 15)
Beruf	Diplom-Statistiker, Marketing-Analyst (Direktmarketing)
Hobbies	PBM, Sport (meist passiv), Lesen, Computerspiele
Lieblingsmusik	Eher rockiger Pop-Mix, gerne Charts
Welchen Film hast Du zuletzt gesehen?	Im Kino? Lange her... King Kong
Lieblingofilm	Herr der Ringe, Harry Potter, Highlander I
Lieblingkünstler/-in	Wir sind Helden, Die Toten Hosen, Mel Gibson, Terry Pratchett, Terry Brooks
Liebingsverein(e)	VfL Osnabrück, Borussia Dortmund, meine United-Clubs
Welches Buch hast Du zuletzt gelesen?	Derzeit Kage Baker – Zeitstürme 1, davor Terry Pratchett – Schöne Scheine
Seit wann spielst Du PB(e)M?	November 1987
Lieblingsgetränk(e)	Cola, Wasser, Bier-Mixe
Lieblingsurlaubsziel(e)	Immer wieder neue – Traumziel USA
Lieblingszitat	Es gibt nichts Gutes, außer man tut es
Sonstige Bemerkungen	Gut, dass es so verrückte Leute wie Herrn Frenzel gibt! ☺
<p>Normales offizielles Foto</p> 	<p>Beim Betriebsfest 2006 (während der WM-Zeit)</p> 

Das Manager“Spiel“

Name	Sven Poppendiek
Geburtsdatum,- ort	11.3.71 / Hamburg
Wohnort	Hamburg
Familienstand/Kinder	Verheiratet / 2 Kinder
Beruf	Erzieher
Hobbies	Postspiel, Brettspiele, Fußball
Lieblingsmusik	z. Zt. Al Jarrau
Welchen Film hast Du zuletzt gesehen?	Herr der Ringe
Lieblingfilm	Täglich grüßt das Murmeltier
Lieblingskünstler/-in	J. K. Rowling, Astrid Lindgren
Lieblingsverein(e)	HSV
Welches Buch hast Du zuletzt gelesen?	Harry Potter
Seit wann spielst Du PB(e)M?	1999
Abonnierte Zine(s)	ZONG, ESCH
Lieblingsgetränk(e)	Kaffee
Lieblingsurlaubsziel(e)	Italien, Nepal, Peru
Lieblingszitat	z. Zt. Rechnen sie mit dem Geilsten
Sonstige Bemerkungen	

Foto?