

Crazy – United

Ausgabe 02/07

Grand-Slam United, Heavy United Online, MF-United, NBA-United

Übersicht über die einzelnen Spiele:

Grand Slam United: Der Start dieses Spiels wird wohl Ende Februar stattfinden, sobald genügend Mitspieler gefunden werden, Regeln und Aufruf sind im Journal zu finden. **Start: 5. Februar 2007**

Warteliste: Henry Springer (ohne Team), Hardy Trautwein (ohne Team), Florian Lenz (ohne Team), Björn Schober (ohne Team), Stephan Schön (mit Team), Stefan Dreier (mit Team)

Heavy United Online: Der Saisonbegleiter nimmt Formen an. Auf der Seite seht Ihr noch die Liste der nicht gealterten Spieler. **Weiter geht's vermutlich Mitte Februar**

Warteliste: Daniel Hogetoorn, Taco Kraijenbrink

MF-United: Kurze Übersicht im Journal. **ZAT: 26. Januar 2007**

Eingegangene Züge: EGNE Borussia, Märchenstunde, Independent Pop Heroes, Leckereien

Warteliste: Florian Lenz

NBA-United: **ZAT ist hier der 26. Januar 2007**, die aktuelle Auswertung im Heft

Warteliste leer: (1 Platz frei Dirks Wunderwelt)

Die nächste Ausgabe das Crazy United 03 erscheint spätestens am 21. Januar 2007

Grand Slam United

Regelwerk

Wir spielen United, nicht Tournited. Also jeder hat ein Team mit vielen Spielern, die er entsprechend seinen Gegnern aufstellen darf.

Es werden die normalen Oberfoul-Regeln gespielt mit einigen Ausnahmen:

- 1) Eine Saison dauert 11 Runden.
- 2) Ein Ausputzer darf ohne Verlust in der Verteidigung eingesetzt werden. Er kann die Qualifikation V erwerben, wenn er während 3 Turnieren mindestens ein Spiel jeweils in der Verteidigung gespielt hat.
- 3) Pro Runde werden 2 Turniere angeboten, die unterschiedliche Wertungsqualifikationen haben können. Jedes Team darf sich pro Runde für ein Turnier anmelden. Die Turniere selber werden im KO-System ausgewertet. Der Spielplan wird vorab komplett veröffentlicht, bei dem jedes Team sieht, gegen wen es in der aktuellen Runde antreten wird und in den darauf folgenden treffen kann.
- 4) Alle 2 Runden wird ein Masterturnier zusätzlich angeboten. Hier sind alle Teams verpflichtet teilzunehmen
- 5) Nach erfolgter Auswertung der Spiele der ersten Runde bekommen die Manager eine Teilauswertung, mit den Ergebnissen, damit man weiss wer der nächste Gegner ist. Ausgeschiedene Mannschaften haben Pause bis zum nächsten Turnier. Die nächste Runde startet, wenn die beiden aktuellen Turniere beendet sind. Ein Masterturnier kann über 2 Runden gehen.
- 6) In Runde 11 wird der Grand-Slam-Cup und der Masters-Cup ausgetragen. Dort nehmen die 8 besten Mannschaften der jeweiligen Wertungen teil.
- 7) Die entsprechenden WP für den Turniersieg entsprechen Ihrer Wertigkeit. Die Masterturniere haben einen Siegeswert von 3 WP. Alle anderen haben einen Wert von 2 oder 2,5 WP.
- 8) Prämien: Für die Runde 1-11 bekommt ein Team 2 WP pro Runde. Für die Teilnahme an einem Turnier ebenso noch 100kkj. Für jeden Sieg in einem Spiel gibt es 50 kkj. Der Turniersieger bekommt die entsprechenden WP die ausgeschüttet werden. Entsprechend der Verlierer 0,5 WP weniger usw.

Ausgegeben ist das Turnier mit 2,5 WP für den Sieger

Beispiel: Im Turnier in Essen nehmen 20 Teams teil

Platz 1 bekommt 2,5 WP, Platz 2 2 WP Platz 3-4 1,5 WP Platz 5-8 1 WP, Alle anderen 12 Mannschaften gehen leer aus.

Wertungen für die Finals:

Vorrunde: 8 Mannschaften: Wertung 1 * Turnierwertung = 2,5 P für die Verlierer

16 Mannschaften Hauptfeld 2 * Turnierwertung = 5 P für die Verlierer

8 Mannschaften Viertelfinale 4 * Turnierwertung = 10 Punkte

4 Mannschaften Halbfinale 8 * Turnierwertung = 20 Punkte

2 Mannschaften Finale 16 Punkte* Turnierwertung = 40 Punkte, Sieger 32 Punkte* Turnierwertung = 80 Punkte

Nach jeder Runde gibt es eine Setzliste entsprechend der Punkte mit den besten 8 Mannschaften

9) Jede Mannschaft kann vor einer Saison einen Untergrund wählen auf dem Sie trainieren und spielen können. Es gibt 4 unterschiedliche Beläge auf denen die Turniere ausgetragen werden. Hartplatz, Stein, Matsch, Rasen. Entsprechend Ihrer Beläge haben Mannschaften die auf diesem Belag das Spielen gewohnt sind einen Bonus von +1/pro Feldspieler. Ein S I 10 ist somit in diesem Turnier ein S I 11 und ebenso seine Mitspieler. Ein A I 10 würde im Feld als Verteidiger ein V I 11 abgeben, da Ausputzer in der Verteidigung keinen Wert abgezogen bekommen, ansonsten einem MS I 10 gleichgestellt. Diesen Bonus behält das Team über die gesamte Turnierzeit.

Pro Saison werden jeweils 6 Turniere auf jedem Belag durchgeführt. Jeder Belag hat davon auch ein Grand Slam Turnier. Der Grand-Slam Cup und das Masters Finale am Ende der Saison werden auf einem goldenen Belag ausgetragen (neutral)

- 10) Ein Talent benötigt 2 Turniere um eingespielt zu sein, egal wie oft es in diesen Turnieren spielt. Fremdqualifikationen werden nach 3 Turnieren erreicht egal wie oft ein Spieler in einer fremden Reihe spielt. Es reicht also aus ein Talent bei zwei Turnieren im ersten Spiel einzusetzen um es nach dem 2. Turnier als eingespielt gelten zu lassen. Während eines Turniers kann kein Spieler die Eigenschaft eingespielt erhalten. In Masterspielen ist es nicht möglich Talente einzuspielen oder Fremdqualifikationen zu erreichen.
- 11) Strafen: Gelbe Karten zählen 4 DP, Rote Karten 10 DP. Erreicht ein Spieler einen Wert von 10 DP so ist er für das nächste Spiel im Turnier gesperrt. Nach seiner Sperre werden 10 DP abgezogen. Hat ein Spieler also 3 Gelbe Karten so hat er nach der 3. Gelben Karte ein Spiel Pause und startet nach seiner Sperre bei 2 DP. Die DPs werden mit ins neue Turnier übernommen. DPs in den Masters Turnieren zählen nur für die Masters Turnier.
- 12) Es darf pro Reihe nur 1 Feldspieler eingesetzt werden.
- 13) Es gibt eine Transferliste, es gibt keine letzte Handelsrunde. Ein Spieler der in der letzten Runde auf die Transferliste gesetzt wird altert normal.
- 14) Private Handel sind bis vor den Spielen zu Runde 10 erlaubt.
- 15) Es gibt kein GM-Angebot, Spieler dürfen gemäß Regel 21-31 nach den Spielen gekauft werden. Letztmalig nach Runde 11.
- 16) Spieler von aufgelöste Mannschaften werden in Runde 1 der nächsten Saison auf dem GM-Markt nach Alterung angeboten um Ihnen das Weiterspielen zu ermöglichen.
- 17) Eine Mannschaft darf maximal 19 Spieler besitzen.
- 18) Man darf maximal 6 Spieler in einer Reihe aufstellen
- 19) Es ist nicht möglich einen negativen Kontostand zu bekommen.
- 20) Es ist keine Pflicht Talente zu entdecken.
- 21) Ein Verein darf maximal 3 Talente entdecken.
- 22) Ein Verein darf maximal 9 Talente besitzen.
- 23) Es gibt keinen Pokal.
- 24) Es ist möglich bedingte Einkäufe durchzuführen. Wenn ich eine Sperre habe möchte ich kaufen.
- 25) tT können bis max. 4 (Hintermannschaft) bzw. max. 5 (Feld) gekauft werden.
- 26) nT und Alter I Spieler können bis maximal Stufe 10 gekauft werden.
- 27) Alter II Spieler können bis Stufe 8 gekauft werden.
- 28) Alter III Spieler können weiterhin bis Stufe 6 gekauft werden.
- 29) Fremdqualifikationen kosten 20 % mehr.
- 30) Käufe ohne Name oder Kaufpreis werden nicht durchgeführt !!!!
- 31) Spieler können zu folgenden Preisen gekauft werden. Preis ist pro WP angeführt

Runde		01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11		
Alter -1	Feld	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	400	pro	WP
Alter -1	HIM	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	350	pro	WP
Alter 0	Feld	300	295	290	285	280	275	270	265	260	255	250	pro	WP
Alter 0	HIM	250	245	240	235	230	225	220	215	210	205	200	pro	WP
Alter 1	Feld	250	240	230	220	210	200	190	180	170	160	150	pro	WP
Alter 1	HIM	200	195	190	185	180	175	170	165	160	155	150	pro	WP
Alter 2	Feld	160	154	148	142	136	130	124	118	112	106	100	pro	WP
Alter 2	HIM	130	127	124	121	118	115	112	109	106	103	100	pro	WP
Alter 3	Feld	120	116	112	108	104	100	96	92	88	84	80	pro	WP
Alter 3	HIM	100	98	96	94	92	90	88	86	84	82	80	pro	WP

Beispiele:

Ein A I 5 kostet in Runde 1: $5 * 2 = 10 * 200$ kkj = 2000 kkj in Runde 2: 1950 kkj.

Ein VM II 7 kostet in Runde 1: $7 * 160$ kkj = 1120 kkj + 20 % von 1120 (224) = 1344 kkj in Runde 2: 1294 kkj.

Denkt dran auch tT zählen zu den 9 Talenten und den 19 Spielern.

- 32) Spieler können zum normalen Nichtligawert an die Nichtliga verkauft werden.
- 33) Vor dem Altern muß der Verein 10 Feldspieler (**keine tTs**) und einen Torhüter Alter 0-X besitzen.
- 34) Bis 5000 kkj ist jeder Geldbetrag Steuerfrei, für jede 100 kkj über den 5000 wird von der Differenz zu 5000 kkj 2% Steuern genommen. Sprich bei einem Kapital von 6000 kkj zahlt der Verein 20% Steuern, also 200 kkj. Bei einem Kapital von 8000 zahlt der Verein 60%, also 1800 kkj und 10000 kkj sollte am Ende keiner auf seinem Konto haben ☺

35) Spielernamen die wie ein bekannter Manager oder Spielleiter lauten sind nur mit Genehmigung der Person erlaubt. Lediglich in der eigenen Mannschaft darf ein Manager ohne Bedenken mitspielen. Der Spielleiter kann aber in Ausnahmefällen dem Gesuch des Managers nachkommen, wenn es nicht gegen die guten Sitten ist.

36) Spieler, die bereits in der Ewigen Spielerliste verewigt sind können kein zweites Mal bei einem Verein auftauchen. Ansonsten bekommen sie den Zusatz XY II.

37) Es ist derzeit nicht möglich während einer Saison einzusteigen. Daran wird aber noch gearbeitet unter welchen Bedingungen ein Verein während der Saison einsteigen kann.

So das wars einmal von den Regeln. Dann fehlen eigentlich nur mehr die Aufbaubedingungen, oder?

Jeder Verein bekommt 16000 Startkapital zu Verfügung mit denen er sein Team aufbauen darf. Preise für Spieler gelten wie in Runde 1. Geld welches er nicht benötigt wird seinem Konto gutgeschrieben

Jeder Verein muss 10 einsatzfähige Feldspieler Stärke >0 und einen Torhüter Stärke > 0 zu Beginn haben. Es ist möglich Spieler jeden Alters zu kaufen, allerdings darf man maximal 5 Spieler gleichen Alters im Team haben

Turnierplan:

- 1.Runde Tokio (2/M), Brasil (2/H)
- 2.Runde Rom (2,5/R), Helsinki (2,5/S)
- 3.Runde Wien (2/M), Stockholm (2,5/S) + **Masters London (3,R)**
- 4.Runde Buenos Aires (2/R), Hannover (2,5/H)
- 5.Runde Berlin (2,5/M), Sidney (2/H) + **Masters Kairo (3,S)**
- 6.Runde Los Angeles (2,5/R), München (2,5/M)
- 7.Runde Oslo (2/S), Stuttgart (2/M) + **Masters Paris (3,H)**
- 8.Runde Kopenhagen (2/H), Madrid (2/S),
- 9.Runde Moskau (2/S), Zürich (2/R)+ **Masters Melcourne (3,M)**
- 10.Runde Manchester (2/R), Dublin (2,5,H)
- 11.Runde New York (2 WP), Shanghai (2 WP) Neutral

Fettgedruckt= Grand-Slam Turniere

Hartplatz=H

Stein=S

Matsch=M

Rasen=R

ZAT wird jede Woche Freitag sein, sofern die Mannschaften noch im Turnier sind.

Ich benötige Euer Team bis spätestens 2. Februar 2007

Anmeldung unter Michael@18centers.de

Gruß Michael

Heavy United Online

8. Saison Runde 00

Die Endtabelle

=====	Heim	Auswä	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Leckereien	7 3 1	9 0 2 +	82	122: 40	35: 9	338	3	5109	Stefan Dreier
2) Schau Dresden	8 1 2	6 2 3 +	43	84: 41	31:13	328	3.5	5436	Björn Schober
3) BR Mannheim	8 2 1	5 1 5 +	26	74: 48	29:15	352	3	1715	Florian Lenz
4) KLOmanen	6 1 4	5 2 4 +	4	55: 51	25:19	336	4.5	4869	Michael Richter
5) DNA Utd.	5 2 4	4 3 4 +	11	67: 56	23:21	324	2.5	2254	Mike Seier
6) Gemüse FC	6 0 5	4 2 5 +	10	70: 60	22:22	344	3.5	2013	Christine Frenzel
7) Big Brother	4 2 5	4 2 5 +	16	63: 47	20:24	380	3.5	1423	Matthias Braun
8) Red Devils Graz	4 2 5	5 0 6 -	17	67: 84	20:24	330	2.5	3461	Rene Schuster
9) Bad Girls	6 2 3	1 3 7 +	8	102: 94	19:25	322	4.5	3872	Patrik Prekopp
10) Wild Ones	1 5 5	5 2 4 -	16	60: 76	19:25	356	4	4318	Thomas Breite
11) Euro-E-Soccer	4 1 6	0 3 8 -	112	29:141	12:32	362	4	3514	Stephan Schön
12) Vie.Sweethearts	3 0 8	1 1 9 -	55	36: 91	9:35	354	5	3466	Andreas Zöch

Liste der Spieler die nicht gealtert sind:

Bad Girls: Misch

Big Brother Allstars: Jana

Blut-Rot Mannheim: Karotin, Cucumber, Jung Zwiebel, Amicelli II, Semperoper, Parkett, Hassler, Sachertorte, Wilderer, Waldhof IV, Radler

Die KLOmanen: KLOstrich

DNA Utd.: Klaus Kahnbein, Hofkirche, Birte Brustwirbel, Oliver Oberschenkel

Euro-€Soccer: Platz der Einheit, €Pa

Gemüse FC: Arti Socke, Apfelstrudel, Sven Schnittlauch

Leckereien: Bleidelis, Laternenmass, Nudelturm, Radler II

Red Devils Graz: Zombie, Six, Muratovicm, Kulovits, Strassenheim, Eagle, Shakira, Pogatetz

Schaulust Dresden: Seckenheim, Kreuzkirche, Schönau II, Harbig Stadion

Vienna Sweethearts: Krapfen, Tiramisu II, Punschkräpfel, Erbsenzähler

Wild Ones: Wildfohlen

Zur Regeländerung: Der Vorschlag mit dem 1 Handel pro Runde und Verein wurde von 8 Vereinen gevotet, somit ist das eine deutliche Mehrheit und wird zur 8. Saison angewendet

MF-United 5. Saison Runde 0

Die Teamdaten der 5. Saison

1) Leckereien	3.5 WP / 3956 kKj	Stefan Dreier
10 Spieler: Baki, Cola Rot, Daffy Duck, Heidelbeereis, Keira Knightley, Kreuzer, Kwek, Milka Joghurt, SV Pillnitz, Trüffel		
2) Cocktail-Shakers	5.5 WP / 1686 kKj	Holger Heiser
11 Spieler: 43er Caipi, Asterix, El Latino, Juicy Jingle, Kakadu Keeper No. 1, Pink Milk, Spain, Sweet Spanish Eyes, Tequila Sunrise, Touch Down, Vanilla Sky		
3) Nu gugge ma an!	3.5 WP / 4878 kKj	Björn Schober
9 Spieler: "Dresdensia", Cremissimo Vanille, Dy-na-mo, FSV Lok, Guts Muts, Nudelturm, Pentacon, Post, Sportfreunde 01		
4) Alcoholics	4.0 WP / 4136 kKj	Torsten Glänzel
11 Spieler: Alsterwasser, Burgunder, Caipi, Dalmore, Himbeergeist, Jägermeister, Klarer, Rießling, Sake, Spätlese, Strohrum		
5) Independent Pop Heroes	3.0 WP / 3807 kKj	Ralf Schröder
10 Spieler: Coldplay, Eels, Field Mice, Go-Betweens II, Magnetic Fields, My Bloody Valentine, Suede, The 6ths, The Doves, The Smiths II		
6) Es gibt nur eine Borussia	3.5 WP / 8303 kKj	Stefan Vickus
8 Spieler: Alan Simonsen, Dietmar Danner, Giovanni Elber, Hennes Weisweiler, Horst Köppel, Ulrich LeFevre, Uwe Kamps, Wesley Sonk		
7) Die PAPnasen	2.5 WP / 3100 kKj	Patrik Prekopp
10 Spieler: Alicia Spinnet, Angelina Johnson, CA-Trophy, Ernie Macmillan, Grawp, Hannah Abbott, Justin Finch-Fletchley, Katie Bell, Kingsley Shackelbolt, Nymphadora Tonks		
8) Tazmanian Devils	3.5 WP / -164 kKj	Taco Kraijenbrink
11 Spieler: Blazoids, Blitz, Bugs Bunny, Cremissimo Kaffee Vanille, Goofy, Kwak, Kwik, MiepMiep, Milka Herzen, Shrek, Tweety		
9) Märchenstunde	3.5 WP / 564 kKj	Uwe Meyer
8 Spieler: Cinderella, Däumling, Frau Holle, Froschkönig, Rapunzel, Rosenrot, Rumpelstilzchen, Schneewitchen		
10) The Proud of Vienna	2.0 WP / 1214 kKj	Daniel Hogetoorn
9 Spieler: Frouk McProud, Fruzsi McProud, JP McProud, Jel McProud, Jool McProud, Kaar McProud, Marianne McProud, Michael McProud, Pit McProud		
11) Big Brother Allstars	3.0 WP / 3592 kKj	Matthias Braun
7 Spieler: Anna, Bettina, Ginny, Jana, Lilly, Luca, Natalie		
12) Euro-§-Soccer	2.5 WP / 2825 kKj	Stephan Schön
8 Spieler: Dexter, Lotto, Obelix, Pfennig, Prämiensparen, Reichs Mark, Thaler, Toto		

<u>1.Spieltag HV=6</u>		<u>2.Spieltag HV=6</u>	
Leckereien	- EGNE Borussia	Shakers	- Inde Pop Heroes
Alcoholics	- Shakers	Nu gugge ma an!	- Leckereien
Inde Pop Heroes	- Nu gugge ma an!	EGNE Borussia	- Alcoholics
Die PAPnasen	- Euro-§-Soccer	Taz Devils	- Big Brother
Märchenstunde	- Taz Devils	Proud of Vienna	- Die PAPnasen
Big Brother	- Proud of Vienna	Euro-§-Soccer	- Märchenstunde

Sperren

Cocktail-Shakers: El Latino (1), Tequila Sunrise (1)

Independent Pop Heroes: Eels (1)

Tazmanian Devils: Tweety (2), Cremissimo Kaffee Vanille (2)

Also Aufstellungen für die Spieltage 1+2, Spielerkauf gemäß MF-United Regeln sonstiges Gerede.

Gruß aus Wien

ZAT ist der 26. Januar 2007

NBA goes United

10.Runde

19. + 20. Spieltage

13. Januar 2007

Leider musste Mike aus familiären Gründen alle United Partie beenden und so ist der Verein erst einmal auf Stand-Bye. Somit gibt es die Auswertung in nächster Zukunft nur mehr einsprachig, sofern keiner die beidsprachige dringend benötigt. Dazu hatten wir noch einen NMR von den Söhnen Mannheims.

Nachrichten / Messages

Patrik: Teamdaten stimmen immer noch nicht

Mike: Make the best and hope you come back as soon as possible. Thanks for joining the game

Taco: Am Ende der Auswertung stehen die Sperren. Die sind ernst gemeint. So kam Bleakheart zum Einsatz.

Prämien für Runde 10 / Premiums for round 10

10 kkj Prämie (10): AllStars Zines, Leckereien, Kiffe; Dirks Wunderwelt, FC Renaissance; Royal Players, Dallas Mavericks, Paschas Haremsdamen, BVB, Hinterwäldler

9 kkj Prämie (1): Springfield Isotopes

7 kkj Prämie (1): Seattle Supersonics

5 kkj Prämie (1): Ice Levels

1 kkj Prämie (2): Szolnok Strikers, Meenzer Buben

0 kkj Prämie (1): Söhne Mannheims

GM-Angebot / Auctions

keine

Neu entdeckte Talente / Discovered Apprentices

Nada

NL-Verkauf / Non-League Sales

keine

WPS aufgespart haben / Training points hold fort he next round

None

Private Handel / Private Deals

Nada

Transferlistenverkauf

Nada

Gruppe A / Group A

NBA 19.Spieltag / Game 19

Borussia Vimmerby Bramfeld 06 - Dallas Mavericks 4 : 2

Torschützen: Kleiner Onkel (1., 68.), Donner-Carlsson (88.), Tante Prüsselius (11.) *** DeSagana Diop (61.), Devin Harris (14.)

Klarer Sieg für den Tabellenführer der Gruppe A. Die Mavericks durch Ihre Sperre doch ohne jede Chance.

Ice Levels - FC Renaissance 1 : 6

Torschützen: Chimba (47.) *** Leonardo da Vinci (25., 87.), Raffael Santi (29., 48.), Cesare Borgia (51.), Machiavelli (68.)

Gelbe Karten: --- *** Machiavelli, Montefeltro

Die Ice Levels verlieren den Anschluß. Hier konnten sich die Mannen von der Renaissance durchsetzen und das mehr als verdient.

NBA 20.Spieltag / Game 20

FC Renaissance - Borussia Vimmerby Bramfeld 06 3 : 1

Torschützen: Leonardo da Vinci (21., 81.), Machiavelli (70.) *** Tante Prüsselius (38.)

Gelbe Karten: Alexander VI *** Blom

Die Renaissance blüht in dieser Runde so richtig auf. Erst das Ice geschlagen und nun noch klar und deutlich den BVB. Wieder Tausch an der Tabellenspitze.

Dallas Mavericks - Ice Levels 2 : 6

Torschützen: Dirk Nowitzki (37.) *** Hurricanes (7., 90.), Ranger (19., 56.), Canadien (46., 51.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: --- *** Black Cat, Hurricanes

Auch hier war die Sperre den Mavericks noch anzusehen. Ohne jede Möglichkeit auf einen Sieg. Naja Chancen hatten sie schon, aber mehr auch nicht.

NBA - Runde10 / 19. Spieltag / Round 10 Game 19

BVB 06	-	Dallas Maverick	4 : 2	(6.23: 1.03,	98.906 /	0.872 /	0.222)
Ice Levels	-	FC Renaissance	1 : 6	(2.57: 4.80,	12.264 /	10.881 /	76.856)

NBA - Runde 10 / 20. Spieltag / Round 10 Game 20

FC Renaissance	-	BVB 06	3 : 1	(4.05: 1.47,	85.430 /	8.781 /	5.789)
Dallas Maverick	-	Ice Levels	2 : 6	(1.35: 5.50,	1.233 /	2.797 /	95.969)

Tabelle Gruppe A 10.Runde / Table Group A 10th round

=====	Heim	Auswä.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) FC Renaissance	8 0 2	5 1 4	+ 19	40:21	27:13	52	2.75	1350	Rene Schuster
2) BVB 06	7 2 1	4 2 4	+ 23	60:37	26:14	24	1.50	1572	Jürgen Raschke
3) Ice Levels	6 1 3	3 3 4	+ 8	56:48	22:18	57	1.50	1499	Taco Kraijenbrink
4) Dallas Maverick	2 1 7	2 0 8	- 58	37:95	9:31	111	1.25	558	Holger Heiser

Group A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Sum	Difference
1) FC Renaissance	312	325	344	194	203	253	197	177	259	344		26.10	+ 0.90 +++
2) BVB 06	258	287	213	180	359	209	356	292	145	219		25.18	+ 0.82 +
3) Ice Levels	176	113	100	317	204	280	185	322	255	230		21.84	+ 0.16 +
4) Dallas Maverick	53	75	142	166	74	53	70	8	141	7		7.89	+ 1.11 ++++

Torschützen Gruppe A / Scoreboard Group A

17 Ranger	(Ice Levels)
15 Donner-Carlsson	(Borussia Vimmerby Bramfeld 06)
13 Tante Prüsselius	(Borussia Vimmerby Bramfeld 06)
12 Machiavelli	(FC Renaissance)
11 Chimba	(Ice Levels)
10 Blom	(Borussia Vimmerby Bramfeld 06)
10 Dante Alighieri	(FC Renaissance)
10 Hurricanes	(Ice Levels)

Gruppe B / Group B

NBA 19.Spieltag / Game 19

Springfield Isotopes - Dirks Wunderwelt 11 : 6

Torschützen: Abe Simpson (6., 11., 54., 67., 70.), Frank Grimes (2., 84.), Kent Brockman (36., 73.), Dr. Marvin Monroe (52.), Bart Simpson (28.) *** Fritz (66., 73.), Adolf (5., 59.), Manfred (38.), Dirk (72.)

Gelbe Karten: Marge Simpson *** ---

Die Wunderwelt fängt an sich unter Stan zu wehren aber mehr auch nicht. Die Isotope bestimmten das Spiel ganz klar und der Sieg hätte sogar noch höher ausgehen können.

Leckereien - Szolnok Strikers 2 : 5

Torschützen: Milky Way (65.), Leo (80.) *** Dani (17., 30., 64.), Peti (74.), Zsolti (48.)

Tja und wieder nichts für die Leckereien. Dazu waren die Strikers mal wieder zu gut am heutigen Tage.

NBA 20.Spieltag / Game 20

Szolnok Strikers - Springfield Isotopes 0 : 0

Elfmertore: - (1 verschossen) *** -

Gelbe Karten: --- *** Barney Gumble, C. Montgomery Burns, Zahnfleischbluter-Murphy

Ein etwas schmeichelhaftes Unentschieden für die Isotopes, aber dennoch war es die einzige Möglichkeit zu punkten. Alles andere hätte ich die Hose gehen können.

Dirks Wunderwelt - Leckereien 2 : 1

Torschützen: Adolf (5.), Fritz (14.) *** Leo (60.)

Gelbe Karten: --- *** Milka Nussini, Twix

Es ist vollbracht. Die Wunderwelt gewinnt Ihr erstes Spiel. Die Leckereien hatten zwar mehr vom Spiel, aber das war auch schon alles.

NBA - Runde 10 / 19. Spieltag / Round 10 Game 19

Spring Isotopes - DirksWunderwelt 11 : 6 (11.20: 4.21, 98.112 / 1.072 / 0.816)
Leckereien - Szolnok Striker 2 : 5 (2.10: 2.86, 25.876 / 18.868 / 55.256)

NBA - Runde 10 / 20. Spieltag / Round 10 Game 20

Szolnok Striker - Spring Isotopes 0 : 0 (1.08: 0.57, 49.049 / 33.043 / 17.907)
DirksWunderwelt - Leckereien 2 : 1 (5.08: 6.00, 29.936 / 13.554 / 56.510)

Tabelle Gruppe B 10.Runde / Table Group B 10th round

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkt	DP	WP	Geld	Manager
1) Spring Isotopes	8 1 1	5 2 3	+ 28	82: 54	29:11	57	2.25	1260	Hardy Trautwein
2) Szolnok Striker	6 4 0	5 1 4	+ 43	75: 32	27:13	27	1.75	317	Daniel Hogetoorn
3) Leckereien	4 1 5	3 0 7	- 18	57: 75	15:25	39	1.75	820	Stefan Dreier
4) DirksWunderwelt	1 1 8	0 2 8	- 45	42: 87	5:35	40	2.25	468	Stan Dard

Gruppe B	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Szolnok Striker	306	372	368	202	307	165	248	215	319	261		27.64	- 0.64 -
2) Spring Isotopes	124	172	192	249	259	334	204	280	304	266		23.83	+ 5.17 +++
3) Leckereien	191	228	172	194	151	127	172	222	96	197		17.50	- 2.50 --
4) DirksWunderwelt	180	28	67	98	43	178	167	83	81	76		10.12	- 5.12 ---

Torschützen Gruppe B / Scoreboard Group B

30 Dani	(Szolnok Strikers)
18 Zsolti	(Szolnok Strikers)
17 Abe Simpson	(Springfield Isotopes)
14 Leo	(Leckereien)
13 Peti	(Szolnok Strikers)
13 Milky Way	(Leckereien)
12 Frank Grimes	(Springfield Isotopes)
11 Kent Brockman	(Springfield Isotopes)
11 Dr. Marvin Monroe	(Springfield Isotopes)

Gruppe C / Group C

NBA 19.Spieltag / Game 19

Söhne Mannheims - AllStar Zines 2 : 1

Torschützen: Rudi Altig (31.), Sepp Herberger (69.) *** Zong (16.)

Jaja das hat man gerne. Die Mannschaft mal für eine Runde verlassen und der Co macht alles richtig. Die AllStars weiter im freien Fall.

Meenzer Buben - Paschas Haremsdamen 06 3 : 3

Torschützen: Matthias (2., 62.), Frank (20.) *** Christine (80.), Frieda (68.)

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: Mark *** ---

Gut gedacht und schlecht gemacht und doch am Ende gelacht. Die Haremsdamen konnten einmal mehr die Buben umgarnen und Ihnen den Punkt klauen.

NBA 20.Spieltag / Game 20

Paschas Haremsdamen 06 - Söhne Mannheims 1 : 0

Torschützen: Doro (39.) *** ---

Gelbe Karten: Julia *** ---

Diesmal hat es nicht ganz für einen Sieg gereicht. Aber viel hätte nicht mehr gefehlt. Aber man kann auch nicht alles haben, oder.

AllStar Zines - Meenzer Buben 2 : 1

Torschützen: Amtsblatt (29., 48.) *** ---

Elfmertore: - *** 1

Gelbe Karten: Zong *** ---

Die Allstars sind zurück? Naja vielleicht auch nur bedingt. Hier konnten sie gegen die Buben knapp gewinnen, aber es hätte auch ein Unentschieden werden können.

NBA - Runde 10 / 19. Spieltag / Round 10 Game 19

Söhne Mannheims	- AllStar Zines	2 : 1	(1.20: 0.48,	56.040 / 30.323 / 13.637)
Meenzer Buben	- Haremsdamen 06	3 : 3	(2.74: 1.67,	61.412 / 18.496 / 20.092)

NBA - Runde 10 / 20. Spieltag / Round 10 Game 20

Haremsdamen 06	- Söhne Mannheims	1 : 0	(1.71: 1.35,	45.781 / 24.503 / 29.716)
AllStar Zines	- Meenzer Buben	2 : 1	(0.95: 0.40,	50.067 / 35.695 / 14.237)

Tabelle Gruppe C 10.Runde / Groud C round 10

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Haremsdamen 06	7 2 1	3 2 5	+ 11	50: 39	24:16	27	2.00	1105	Michael Putz
2) Söhne Mannheims	8 1 1	2 2 6	+ 12	24: 12	23:17	3	1.75	601	Florian Lenz
3) AllStar Zines	6 1 3	4 2 4	- 1	31: 32	23:17	18	1.75	405	Henry Springer
4) Meenzer Buben	5 3 2	0 1 9	- 6	30: 36	14:26	45	1.50	871	Patrik Prekopp

Gruppe C	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Söhne Mannheims	236	220	192	248	152	277	242	280	206	226		22.79	+ 0.21 +
2) Haremsdamen 06	228	178	208	155	234	136	232	201	335	175		20.81	+ 3.19 ++
3) Meenzer Buben	184	180	158	233	215	164	263	213	194	205		20.09	- 6.09 --
4) AllStar Zines	152	222	242	279	182	150	124	106	65	193		17.15	+ 5.85 +++

Torschützen Gruppe C / Scoreboard Group C

11 Heike	(Paschas Haremsdamen 06)
9 Hattrick	(AllStar Zines)
9 Julia	(Paschas Haremsdamen 06)

Gruppe D / Group D

NBA 19.Spieltag / Game 19

Seattle Supersonics - Kiffe (Kinderfernsehen) 1 : 0

Torschützen: Moore (1.) *** ---

Tja was soll man sagen. Die perfekte Taktik gegen die Kiffer. Und die Härte wäre egal gewesen aber brachte auch keine Änderung für die Kiffer. 1.Minute gepennt und vorbei war es.

Royal Players - Die Hinterwäldler 3 : 1

Torschützen: Kaiser Franz (6., 26.) *** Heeselicht (27.)

Elfmertore: 1 *** -

Gelbe Karten: Attila *** Papstдорf, Porschdorf, Prossen

Die Hinterwäldler sagten sich. Nur so wie früher können wir zum Sieg kommen, aber irgendwie wollten die Royals darauf nicht eingehen.

NBA 20.Spieltag / Game 20

Die Hinterwäldler - Seattle Supersonics 1 : 0

Torschützen: Ehrenberg (13.) *** ---

Gelbe Karten: --- *** Collison, Fortson

Wer so lieb bitte bitte sagt dem kann man den Sieg nicht verwehren. Ähnlich wie das erste Spiel der Sonics nur dass die Sonics diesmal ohne Chance bleiben.

Kiffe (Kinderfernsehen) - Royal Players 1 : 0

Torschützen: Barbapapa (27.) *** ---

Stimmt hier sollte man so taktieren, alles andere wäre voll in die Falle der Royals getappt. So bekam man beide Punkte und darf sich freuen.

NBA - Runde 10 / 19. Spieltag / Round 10 Game 19

Supersonics	- Kiffe	1 : 0	(0.48: 0.14,	35.190 / 56.484 / 8.326)
Royal Players	- Hinterwäldler	3 : 1	(2.26: 1.28,	60.326 / 20.492 / 19.181)

NBA - Runde 10 / 20. Spieltag / Round 10 Game 20

Hinterwäldler	- Supersonics	1 : 0	(1.12: 0.13,	66.361 / 29.886 / 3.753)
Kiffe	- Royal Players	1 : 0	(1.30: 0.48,	58.851 / 28.548 / 12.601)

Tabelle Gruppe D 10.Runde / Groud D round 10

=====	Heim	Ausw.	Diff	Tore	Punkte	DP	WP	Geld	Manager
1) Royal Players	7 2 1	3 4 3	+ 10	27: 17	26:14	18	1.50	823	Michael Epp
2) Kiffe	9 1 0	1 4 5	+ 9	32: 23	25:15	21	2.25	1129	Michael Hellige
3) Hinterwäldler	4 5 1	2 0 8	- 1	33: 34	17:23	64	2.25	579	Björn Schober
4) Supersonics	3 0 7	1 0 9	- 34	30: 64	8:32	39	2.00	706	Matthias Braun

Gruppe D	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	Summe	Abweichung
1) Kiffe	305	295	346	203	241	249	186	252	273	219		25.70	- 0.70 -
2) Hinterwäldler	258	105	248	242	222	227	218	262	127	221		21.31	- 4.31 ---
3) Royal Players	118	289	143	173	271	260	214	225	305	195		21.93	+ 5.07 +
4) Supersonics	119	111	63	67	83	136	121	62	95	164		10.21	- 2.21 --

Torschützen Gruppe D / Scoreboard Group D

12 Hermsdorf
11 Ridnour

(Die Hinterwäldler)
(Seattle Supersonics)

Vorschau auf die nächste Runde HV=7/ Preview on the next round Home=7

Gruppe A - C

21.Spieltag / Game 21

Dallas Maverick - AllStar Zines :
BVB 06 - Söhne Mannheims :
FC Renaissance - Haremsdamen 06 :
Ice Levels - Meenzer Buben :

22.Spieltag / Game 22

Söhne Mannheims - Dallas Maverick :
Haremsdamen 06 - BVB 06 :
Meenzer Buben - FC Renaissance :
AllStar Zines - Ice Levels :

Gruppe B-D

21.Spieltag / Game 21

DirksWunderwelt - Kiffe :
Spring Isotopes - Supersonics :
Szolnok Striker - Hinterwäldler :
Leckereien - Royal Players :

22.Spieltag / Game 22

Supersonics - DirksWunderwelt :
Hinterwäldler - Spring Isotopes :
Royal Players - Szolnok Striker :
Kiffe - Leckereien :

Sperren / Suspensions

keine

Aufstellungen Spieltage 21+22, Nichtligaverkäufe, GM-Angebote, Transferliste usw

ZAT ist Freitag der 26.Jänner 2007 20 Uhr

Fehler bitte gleich melden, aber diesmal dürftet Ihr keine finden, auch nicht in den Teamdaten ☺

If you find mistakes, please tell me, but i am sue you didn't find any.

Regelecke / Rules-corner

Hier findet Ihr ab sofort die Regelfragen und Diskussionen für die nächste Saison

1) Aufgesparte WPs Ab nächster Saison darf man max 1,75 aufsparen

2) Die Länge der Saison kürzen, mehr Spiele in einer Runde Es bleibt alles wie es jetzt ist

Gruß aus Wien

Michael